+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

AINDA POR R$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

Super Pré-Estréia com Final Fantasy XII

Veja quem foi o vencedor da Promoção Caça-Palavras

Lançamentos:

O Senhor dos Anéis: O Retorno do Rei, Bob Esponja: Battle for Bikini Bottom, Harry Potter: Quidditch World Cup, Prince of Persia...

Tony Hawk's Underground

Socom II: Us Navy Seals...

Oddworld, O Tigre e o Dragão...

E muito mais...

3 DETONADOS!!!

VIEWTIFUL JOE

FREEDOM FIGHTERS

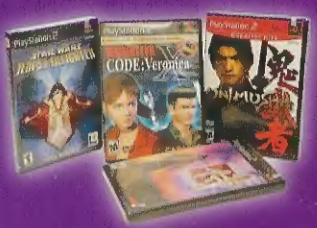
CASTLEVANIA

100% COMPLETO COM TODOS OS MAPAS

EDITORA OPTION
Nº 107
R$ 5,90
POOL editora
ISSN 0104-611X

DRAGOON GAMES

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES -
- VENDA -
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA -
- DESTRAVAMENTO -
- TODOS OS ACESSÓRIOS -
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS -



- DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

- PAGAMENTO EM ATÉ -

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

PROMOÇÃO DO MÊS

A foto é apenas ilustrativa

Escreva em três linhas o que você faria para deixar Final Fantasy XII ainda mais fantástico (leia especial Pré-Estréia página16). Use sua imaginação! A melhor carta levará para casa um PlayStation 2. O Chefe quer ver sua criatividade funcionar, invente qualquer coisa, mesmo que absurda e vamos lá!

PROMOÇÃO DO MÊS GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de fevereiro de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Tel. _____

e-mail: _____

O que você faria para deixar Final Fantasy XII fantástico?

_____

_____

_____

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 10/12/2003 e 10/02/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo a novidade que colocaria em Final Fantasy XII, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção, pode-se tirar cópias xerox do cupom, ou escrever dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/02/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 110 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/02/04.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.

sumário

CIRCUITO ABERTO

20 anos de nes, o passado, o presente e o futouro da Nintendo.

10

14

NEWS

A Sony americana mostrou uma provável forma de seu aparelho portátil, o PSP (PlayStation Portable).

PLAYSTATION 2

Final Fantasy XII 16
Inuyasha 18
J.League Winning Eleven Tactics 18
The Bard's Tale 19
Cool Girl 20
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laud 20
Online Pro Wrestling 20
Wild Arms Alter Code: F 21
The Nightmare Before Christmas 21
James Bond 007: Everything ou Nothing 22
Blood Will Tell 22
Prince of Persia the Sands of Time 26
Spongebob Squarepants: Batlle for Bikini Bottom 27
Harry Potter Quidditch World Cup 27
The lord of the Rings: The Return of the King 28
Teenage Mutant Ninja Turtles 29
Batman Rise of Sin Tzu 29
SSX3 30
Tony Hawk's Undergruond 31
Crouching Tiger Hidden Dragon 32
Socom II U.S. Navy Seals 35
Way of the Samurai 2 36

DETONADOS

Castlevania: Lament of Innocence 46
Freedom Fighters 56
Viewtiful Joe 62

Ilustração de capa: Roko

GAME BOY ADVANCE

F-Zero: Legend of Falcon 18
Rivercity Ramson EX 22
Crouching Tiger Hidden Dragon 32
Disney The Lion King 37
Oddworld - Munch's Oddysee 37

PC

Armed & Dangerous 19
The Bard's Tale 19
Full spectrum Warrior 20
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laud 20
Yu-Gi-Oh! Power of Caos 22
Prince of Persia the Sands of Time 26
Spongebob Squarepants: Batlle for Bikini Bottom 27
Harry Potter Quidditch World Cup 27
The lord of the Rings: The Return of the King 28
Teenage Mutant Ninja Turtles 29

FLASHBACK

Castlevania 70

GAME CUBE

The Bard's Tale 19
James Bond 007: Everything ou Nothing 22
Prince of Persia the Sands of Time 26
Spongebob Squarepants: Batlle for Bikini Bottom 27
Harry Potter Quidditch World Cup 27
The lord of the Rings: The Return of the King 28
Teenage Mutant Ninja Turtles 29
Batman Rise of Sin Tzu 29
SSX3 30
Tony Hawk's Undergruond 31

XBOX

Exa Skeleton 18
Sudeki 19
Dead Man's Hand 19
Armed & Dangerous 19
The Bard's Tale 19
Full spectrum Warrior 20
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laud 20
Plus Plumb 2 21
James Bond 007: Everything ou Nothing 22
Prince of Persia the Sands of Time 26
Spongebob Squarepants: Batlle for Bikini Bottom 27
Harry Potter Quidditch World Cup 27
The lord of the Rings: The Return of the King 28
Teenage Mutant Ninja Turtles 29
Batman Rise of Sin Tzu 29
SSX3 30
Tony Hawk's Undergruond 31
Crouching Tiger Hidden Dragon 32
Top Spin 33
Dinosaur Hunting 34
Grabbed by the Ghoulies 34

DICAS

PlayStation 2
Tony Hawk's Underground 38
SSX 3 38
Rogue Ops 38
NBA Live 2004 38
Bionicle 38
Batman: Rise Of Sin Tzu 38
The Haunted Mansion 39
The Lord of The Rings: The Return of The King 39
Teenage Mutant Ninja Turtles 39
True Crime: Streets of L.A. 40
Tak And The Power Of Juju 40
Shox 40
Looney Tunes: Back in Action 40
Jak II 40

Castlevania: Lament of Innocence 40
Super Trucks 40
Crouching Tiger, Hidden Dragon 41
Time Crisis 3 41
Virtual On: Marz 41

GameCube
Tony Hawk's Underground 38
SSX 3 38
Rogue Ops 38
NBA Live 2004 38
Bionicle 38
Batman: Rise Of Sin Tzu 38
The Haunted Mansion 39
The Lord of The Rings: The Return of The King 39
Teenage Mutant Ninja Turtles 39
True Crime: Streets of L.A. 40
Tak And The Power Of Juju 40
Shox 40
Looney Tunes: Back in Action 40
Star Wars: Rebel Strike - Rogue Squadron 3 41
Army Men: Sarge's War 41
Kirby's Air Ride 41
Mario Party 5 42
Yu-Gi-Oh: Falsebound Kingdom 42

Game Boy Advance
Teenage Mutant Ninja Turtles 42
Gekido: Kintaro's Revenge 42
Crouching Tiger, Hidden Dragon 42
Advance Wars 2 43
Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge 43
Sponge Bob Squarepants: Battle For Bikini Bottom 43
Mega Man Zero 2 43
Operation Armored Liberty 43

Xbox
Tony Hawk's Underground 38
SSX 3 38
Rogue Ops 38
NBA Live 2004 38
Bionicle 38
Batman: Rise Of Sin Tzu 38
The Haunted Mansion 39
The Lord of The Rings: The Return of The King 39
Teenage Mutant Ninja Turtles 39
True Crime: Streets of L.A. 40
Grabbed By The Ghoulies 43
Hunter: The Reckoning Redeemer 43
Top Spin 43
Rainbow Six 3: Raven Shield 43
Amped 2 43
Maximum Chase 43
Crimson Skies: High Road To Revenge 43

GAMESHARK
PlayStation 2
True Crime: Streets of L.A. 44
Castlevania: Lament of Innocence 44
Lord of The Rings: Return of the King 44
Tony Hawk's Underground 44
Time Crisis 3 44
Spongebob Squarepants: Battle For Bikini Bottom 44
Teenage Mutant Ninja Turtles 44
Batman: Rise of Sin Tzu 44

Playstation
Beyblade 44
Army Men: World War - Final Front 44

GameCube
Lord of The Rings: Return of The King 44
Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom 45
Rogue Ops 45
Star Wars: Rebel Strike 45
Teenage Mutant Ninja Turtles 45

carta do chefe

Pois é, o fim do ano está perto e o Natal também. Será que vamos ter surpresas este ano, andam dizendo que a coisa está meio russa por aí e que ninguém vai dar presentes para ninguém! Isso não cabe para a **SuperGamePower** que está com tudo neste Natal. Primeiro estamos divulgando o resultado da **Promoção Caça-Palavras** que deixará alguém com um Play 2 novinho em folha. Segundo porque vamos dar **outro Playstation 2** na **Promoção do Mês**, e terceiro que vem mais brinde por aí, aguardem a próxima edição e levarão um Super Brinde! (Como sou carrasco, não vou contar agora senão perde a graça). Chega de tantos presentes, ou vão dizer que eu amoleci, e vamos ao que interessa, os jogos desta edição. **Castlevania**, jogaço de fazer inveja para qualquer Buffy, vem em dose mais do que dupla, está no detonado do mês 100% completo com todas as salas e mapas para não ter erro (PS2), e também no Flashck, com uma história super interessante e uma linha do tempo com todos os jogos da série. Falando de detonados, não vamos esquecer de **Freedom Fighters** também para PS2 e **Viewtiful Joe** para Cube, jogo que concorre para o melhor do ano. Em Pré-estréia, um dos jogos mais aguardados para o clube do RPG, **Final Fantasy XII**, que por sinal, faz parte da Promoção do Mês. Outros games que marcam sua presença nesta edição são: **Prince of Persia the Sands of Time**, **Spongebob Squarepants: Batlle for Bikini Bottom**, **Harry Potter Quidditch World Cup**, **The lord of the Rings: The Return of the King**, **Teenage Mutant Ninja Turtles** (PS2, XBox, GameCube e PC); **Batman Rise of Sin Tzu**, **SSX3**, **Tony Hawk's Undergruond** (PS2, XBox, GameCube); **Crouching Tiger Hidden Dragon** (GBA, PS2 e XBox); **Top Spin**, **Dinosaur Hunting**, **Grabbed by the Ghoulies** (XBox); **Socom II U.S. Navy Seals**, **Way of the Samurai 2** (PS2); **Disney The Lion King**, **Oddworld - Munch's Oddysee** (GBA). Como disse, a edição está recheada de coisas boas, aproveitem bem e, até o mês que vêm!

Chefe

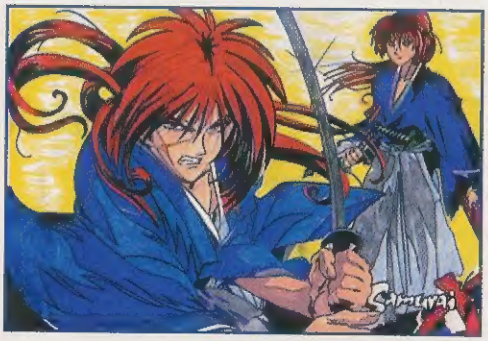
arte no envelope

PREMIADO

O Natal está chegando e além de esperar pelo saco gordo do Papai Noel, esperamos pelo seu desenho. Mande e concorra a um Brinde Surpresa!

A graciosa Noellen leva o brinde deste mês, resta saber seo Humberto José Alves de Governador Valadares, MG, vai compartilhar o prêmio com sua sobrinha...

O Samurai de Wanderley Luiz da Silva de São Paulo, SP, ficou tão bom que deu até briga aqui na redação, e adivinha quem brigou, o Baby é claro...



O Ciclope de Thiago Anselmo Alves de Paranaguá, PR, está tão durão e charmoso que a Marjô ficou apaixonada!

Thanos está com tudo no traço em Preto e Branco de Magnun Bazan Chad, de Serra, ES.

O gigante verde está de volta e mais nervoso do que nunca! Segundo Cláudia Varessa Sousa de Jaguaruana, CE.

Entre anjos e arcanjos Fábio Santiago Oliveira de Ruropolis Santarem, PA, mostra todo seu talento.

O grupo da mulherada boa de briga também fez o maior sucesso aque na redação, menos com a Marjorie. Por Teme de Souza Curi Filho de cuiabá, MT

Mande sua Arte no Envelope
para a redação da
SuperGamePower
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93
Cep 04173-150 - Jd. Botucatu
São Paulo - SP

O basquete sem dúvidas está fazendo a cabeça de João Gabriel L. da Silva de Patrocínio Paulista, SP, pelo menos no desenho.

A famosa e cobiçada Lara está em apuros, e que m a colocou nessa foi Carlos Maciel da Silva de Brasília, DF, em seu belo traço.

Ranking dos 10 Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 TONY HAWK'S PRO SKATER UNDERGROUND

Agora o personagem principal do jogo é você. Monte seu skatista e tente chegar ao topo da carreira. Treine a vontade e depois parta para o grande topo. Mande ver nas manobras radicais e impressione os feras.

2 SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

Maior e melhor. O modo offline oferece muitos desafios enquanto o modo online captura a essência dos games de PC que fazem a cabeça da moçada. Leia-se aí Counter Strike.

3 CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

A família Belmont começa sua jornada contra os demônios da noite. Com um ambiente 3D fantástico, o jogar irá enfrentar inúmeros desafios e mistérios.

4 PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Um dos mais clássicos games de todos os tempos também volta em ambiente 3D. Com um clima fantástico, Prince of Persia tem muita ação e quebra-cabeça.

5 THE LORD OF THE RINGS: THE RETURN OF THE KING

Antes de estrear nos cinemas, O Retorno do Rei pode ser conferido nos games. É ação do começo ao fim contra as forças de Mordor. Um Golden Axe da nova era.

6 VIEWTIFUL JOE

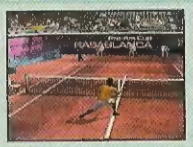
Um game diferente da Capcom. Com gráfico de quadrinhos, Viewtiful Joe esbanja idéias novas como o controle de tempo e de zoom. Zoeira total com filmes conhecidos.

7 SSX 3

O game tradicional de snowboarding está melhor que nunca. Com manobras radicais e fases enormes dá para jogar horas a fio descobrindo caminhos secretos.

8 TOP SPIN

Um dos melhores games de tênis ao lado de Virtua Tennis da Sega. Controles muito bem feitos e a possibilidade de jogar online são o diferencial.



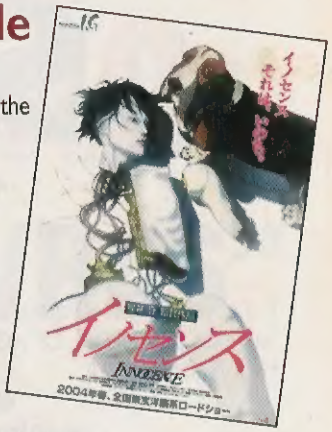
9 WINNING ELEVEN 7 / PRO EVOLUTION SOCCER 3

O Konami melhora cada vez mais seu futebol. Esta versão está com melhores gráficos e controle. Os modos de jogo são muitos e os boleiros digitais vão curtir por muito tempo.

10 FREEDOM FIGHTERS

Com seu estilo realista, Freedom Fighters coloca o jogador na pele de um libertador. São muitas armas e missões que o aguardam nessa empreitada contra o exército soviético.

Ghost in the Shell na Rede



A série Ghost in the Shell nasceu nos quadrinhos em 1991 pela mente de Shirow Masamune. Virou filme em 1995 e foi exibido no Brasil na Mostra Internacional de Cinema. Traduzido como Fantasma do Futuro, conta a história de Motoko Kusanagi, líder da Divisão 9 de Segurança Pública. Acontece no ano de 2029 onde a rede de computadores está presente na vida cotidiana das pessoas e controla todos os sistemas do país. Os induvíduos são capazes de "mergulhar" sua consciência na rede. Como se vê, muitas das idéias foram utilizadas em Matrix. De fato, os irmãos Wachowski são fãs declarados de Ghost in the Shell. Agora, em 2004, será lançado a continuação de Fantasma do Futuro. Com o nome de Innocence, o personagem principal será Batou, braço direito de Motoko na Seção 9. Ele investiga o caso de uma menina-robô que assassinou seu dono. A mandante do crime é um misterioso hacker. No fim do primeiro Ghost in the Shell, a consciência de Motoko se fundiu ao do hacker Puppet Master e originando, assim, um novo "ser" que ficou transplantado num robô em forma de menina. Onde as histórias se ligam? Só assistindo ao filme Innocence. Quem sabe alguma boa alma o traz para o Brasil. Enquanto esse dia não chega veja o que tem na internet.

Site da Production I.G. com informações de Innocence

http://www.production-ig.com/innocence.php

Imagens

http://www.production-ig.co.jp/anime/innocence/image01.html

http://www.production-ig.co.jp/anime/innocence/image02.html

Trailer

http://www.innocence-movie.jp/information/trailer/tokuho1.html

SGP responde

E aí galera da **SGP** eu queria saber se vocês tem dicas para MEDAL OF HONOR FRONTLINE, VALEU!

Alexandre Júnior

LM: *aqui vão elas*
Colete à prova de balas
Vá para o menu dos password coloque o código BULLETZAP e você terá o colete à prova de balas sempre Obs.:Você não vai ficar imune a explosões e socos somente de tiros

Invencível
Depois de pausar o jogo pressione Quadrado, L1, ○, R1, △, L2, Select e finalmente R2
Munição infinita
Depois de pausar o jogo pressione ○, L2, □, L1, Select, R2, △, Select
Level Cheats Coloque esses códigos na maquina de enigmas para que eles funcionem
ORANGUTAN = Destrava duas missões de seis (A Storm in the Port)
CHIMP = Destrava quatro missões de seis
BABOON = Destrava três missões de seis(Neddle in a Haystack)
LEMUR = Destrava cinco missões de seis(Rolling Thunder)
GORILLA = Destrava seis missões de seis(The Horten's Nest)

E aí galera vocês são os melhores. Mandem dicas de **Alien vs Predador** para play 2 por favor. Ainda bem que vocês voltaram porque não existe outra revista melhor. Valeu.

Osni Ferreira

BB: *Obrigado pelos "melhores", e aí vão elas.*
Cheat menu
Para destravar o Cheat menu, pause o jogo e pressione R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1. Agora vai ter um certo número de cheats nas opções
Habilitar todos os leveis
Ganhar 10 mil dólares
Jogador invulnerável

Olá pessoal da **SGP**! Estou querendo alguma dica sobre **Hitman 2** para play 2.

Bruno Leonardo Xavier

MK: *Aqui vão as melhores dicas que nós encontramos para você*
Todas as armas: *R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, □, X*
Modo bomba: *R2 ,L2, ↑, ↓, X, ↑, L1*
Sangue cheio: *R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, ↓*
Modo Deus: *R2, L2, ↑, ↓, X, R2, L2, R1, L1*
Gravidade:
R2, L2, ↑, ↓, X, L2, L2 Recarga letal
R2, L2, ↑, ↓, X, R1, R1 Level select
R2, L2, ↑, ↓, □, △, ○ no Menu principal
Level completo: *R2, L2, ↑, ↓, X, L3, ○, X, ○, X*
Megaforce: *R2, L2, ↑, ↓, X, R2, R2*
Seleção de fases: *Rapidamente pressioneR2, L2, ↑, ↓, □, △, ○ no Menu principal*
Modo Nailgun: *R2, L2, ↑, ↓, X, L1, L1*
Modo soco: *R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, ↑*
Camera lenta: *R2, L2, ↑, ↓, X, ↑, L2*

E aí excelentíssimo Bill Games? Tudo beleza ? Existem dicas de invencibilidade e munição infinita pro **Max Payne** do PS2?

Marcus Vinícius Meneghetti
Serra Negra - SP

BG: *Comigo está tudo beleza e aqui estou eu para esclarecer sua dúvida*
Todas as armas e munição cheia: *L1, L2, R1, R2, △, ○, X, □*
Bullet Time Infinito: *L1, L2, R1, R2, △, X, X, △*
Imortalidade: *L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2*
Level Select: *Após passar o level subway retorne ao menu principal e pressione os seguinte botões ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ○.*

Gostaria de saber a manha para abrir os personagens secretos de **Marvel vs Capcom 2** para o dreamcast? Muito obrigado!

Leandro Leite de Pontes

BB: *Leandro, o que eu tenho aqui é personagens mais poderosos e visual diferente. Serve? No menu principal pressione →, →, ←, ←, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑ e X.*

classificados

Vendo console **Sega Saturn** desbloqueado, com **1 joystick**, 1 cabo RF e **1 cabo AC**, com **12 CDs** por **R$ 180,00**
Tratar com Everton
(0xx21) 2402-5971

Vendo um **Gran Turismo 3 A-Spec** Americano original e com nota fiscal por **R$ 90,00**, ou troco por algum jogo original de minha preferência. Pago a diferença.
Tratar com Elton H. Kaneko
(0xx14) 3553-1167.

Vendo **Nintendo 64** bem conservado com **2 controles** e **5 fitas** originais, mais **cartucho de memória**, por Apenas **R$ 350,00.**
Tratar com Anselmo B. S. Junior
e-mail:
juniorlionheart@hotmail.com
(0xx91) 243-4456

Vendo **Nintendo 64** com **4 controles**, **6 fitas**, **1 cartucho de memória de expansão** e **1 Rumble Pack** por **R$350,00.**
Tratar com Almir Pereira da Silva
(00xx11) 5933-3614 após as 21horas
ou (0xx11) 9820-8679

Vendo **1 jogo** original p/ **PS2**, **Devil May Cry** e **1 Gameshark** original.
Tratar com Rodrigo
Tel. (11) 5563-2824
após as 14 horas.

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

AKIRA E AGORA

Os erros estão diminuindo mas sempre aparecem. Na página 11, no texto sobre a cobertura ao estande do Sony, diz que a empresa apresentou jogos online e um deles era SOCOM: US NAVY SEALs. Claro que está errado. O jogo certo é o SOCOM II. Agora o erro de matemática: pelo jeito os caras da redação fugiram das aulas de somar e dividir. Freedom Fighters, pelas conta, tem média 8,8. Time Crisis 3 apareceu um "Nanco" como fabricante. Novamente: é Namco. Tá de rosca acertar o nome dessa softhouse, não? O gênero de Power Rangers: Ninja Storm é ação/luta. Esse mês foi fácil; nem precisei suar, apesar do calor.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

RESULTADO DA PROMOÇÃO: "CAÇA-PALAVRAS"

Depois de um difícil julgamento, chegamos aos ganhadores. Esses 10 colocados terão um Natal daqueles. E para aqueles que não foram selecionados, não desistam, participe da promoção do mês e passe o carnaval jogando um PlayStation 2 Zero Bala. Boa sorte e até a próxima!

Premiação

1º lugar 1 PlayStation + Boné *SuperGamePower*

Elton Fabrício Machado - Espírito Santo do Pinhal - SP

Frase: " E se déssemos ao Bush, ao Osama e ao Saddam o pior jogo, com o pior gráfico, o pior controle, o pior personagem e a seguinte missão: se auto-destruam. Com certeza sairia todo mundo detonado, e quem sabe assim o mundo teria paz, para o Chefe comandar a Melhor Revista de Games do Brasil, e eu jogar no meu PlayStation 2 em Paz."

2º lugar 1 Jogo para PlayStation 2 + Boné *SuperGamePower*

Ricardo Rocha Rabelo - Aracaju - SE

3º lugar 1 Jogo para PC + Boné *SuperGamePower*

Clayton Ferreira Costa da Silva
Duque de Caxias - RJ

4º ao 10º lugar – 1 Boné *SuperGamePower*

4º - Mario Longo - Campinas - SP
5º - Anderson do Nascimento - São Paulo - SP
6º - Luís alves de Lima - Londrina - PR
7º - Rodrigo Beranger - Sorocaba - SP
8º - Jefferson Conte Rosa - São Paulo - SP
9º - Cleber Reis Silva - São Paulo - SP
10º - Eude Alves Ribeiro - Planaltina - GO

20 ANOS DE FAMICOM

e o Passado, Presente e Futuro da Nintendo

Em 1983 a Nintendo lançava o Famicom - NES, como seria chamado nos EUA - e escreveu uma das maiores histórias de sucesso dos videogames. A Big N chegou ao topo mas, com a entrada da gigante Sony no mercado, perdeu espaço e hoje procura novos caminhos para crescer

Em uinze de julho de 1983 a Nintendo entrava de sola no mundo dos videogames lançando o Famicom, que foi um enorme sucesso no natal japonês. Já tinha experiência no assunto com jogos para arcade, produção de aparelhos Game & Watch e sendo representante do videogame Odyssey. E ali começou a escalada da empresa que ganhou o apelido de Big N e praticamente criou o mercado de videogames no Japão e o dominou por 10 anos. Trinta de setembro de 2003. Foi produzida nessa data a última unidade do Famicom. São 20 anos de história de um console que pôs a terra do sol nascente no mapa-múndi do videogame.

O começo

Diz-se que o Famicom começou a ser planeja do em 1980 por Hiroshi Yamauchi, e Masayuki Uemura. Eles pretendiam criar um videogame mais poderoso que os concorrentes da época lideradas pelo Atari. Esse não era o primeiro console de Nintendo. Em 1977, a empresa já havia lançado um aparelho chamado Color TV Game 6, que continha 6 jogos em sua memória. A dupla queria um console potente e barato, funcionando com cartuchos. Para reduzir custos a memória final ficou em 2KB. Houve quem quisesse incluir modem, teclado e um slot para discos mas tudo isso foi negado. No lugar foi proposto um slot de expansão para que esses periféricos fossem conectados no futuro. De fato, muitos desses acessórios foram lançados separadamente.

Sucesso imediato

Assim nasceu o Famicom, abreviação no estilo japonês de Family Computer, e foi colocado a venda em julho de 1983. Eram três os jogos disponíveis: Donkey Kong, Donkey Kong Jr e Popeye. Massacrou os concorrentes, por usar um chip dedicado, e pelo baixo preço, cerca

de 100 dólares na época, metade ou até um terço cobrados pela concorrência. Pouco depois, a empresa teve que fazer um recall devido ao mau funcionamento de um chip. A Sharp lançou uma TV com o Famicom embutido. Esse foi o ano em que Mario ganhou um jogo próprio: Mario Brothers, e foi o produto mais vendido em 1984. A Nintendo tinha como política desenvolver seus próprios jogos, também para não cair no erro da Atari que não tinha controle da qualidade. Mas a fabricante do Famicom acabou permitindo que terceiros fizessem jogos. Assim, em 84 foram lançados dois megasucessos: o Xevious da Namco e Lode Runner da Hudson. Isso era um bom negócio para a Nintendo também pois ela vendia mais consoles e, melhor, conseguia dinheiro de royalties, que é a grana que as terceiras pagam para lançar jogos para o console. Em 1985 entraram mais 17 softhouses no negócio, com destaque para a Enix, Camcom, Konami, Sunsoft, Square ▪ Taito. Em setembro de 1984 saiu o game mais vendido do Famicom, no Japão: Super Mario Brothers. Com quase 7 milhões de cartuchos vendidos, Mario virava fenômeno social.

Da pistola ao robô

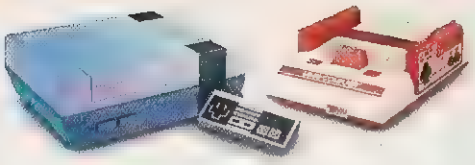
Muito dos periféricos que existem hoje foram inventandos na época do Famicom. O controle de pistola foi lançado em 84. Nesse mesmo ano também saiu o Family Basic, composto de um teclado e permitia programar jogos para o console. O controle tipo tapete saiu para o Famicom em 86 e um sistema de visão 3D em 87. Acessórios esquisitos também apareceram: um controle em forma de luva, o Power Glove, um robô que se chamava Family Computer Robot e o Famicom Trade que, conectado a uma linha telefônica, permitia comprar e vender ações pelo videogame.

Enquanto isso, nos EUA...

Lançado o Famicom no Japão, a Nintendo quis expandir seus negócios. Mirou para o enorme mercado norte-americano. Mas havia um problema: em 1983, a Atari e seu videogame estavam decadentes e os lojistas não queriam mais vender videogames. A Nintendo contornou o problema, esperou a poeira abaixar e anunciou o seu NES, nome americano do Famicom, para o setembro de 85. Não cumpriu o prazo e o console saiu só no final do ano para um teste de mercado em Nova York. Em 1986 o console finalmente foi para as ruas de todo os EUA ▪ Europa. Nessas praças o aparelho era vendido junto com Super Mario Brothers, ▪ o jogo teve a incrível venda de 40 milhões de unidades.

O disco da discórdia

O videogame da Nintendo vivia dias de glória no mundo inteiro. Mas, apesar do controle, muitos jogos sem qualidade começavam a aparecer no mercado atraído pelo lucro fácil. Para tentar acabar com isso a Nintendo lançou um leitor de disquete para o Famicom em 1986. Com o nome de Disk System, o atrativo para o usuário era que o disco seria reutilizável e, por um preço em torno de 5 dólares, poderia regravar novos jogos. Assim, pensava a Nintendo, os fabricantes sem qualidade desapareciam naturalmente uma vez que o jogador poderia trocar mais facilmente de jogo. Mas os contratos



eram complicados e pouquíssimas empresas de peso aderiram ao sistema e o Disk System vendeu bem somente no primeiro ano, desaparecendo rapidamente e, devido a esses problemas, o lançamento do sistema foi cancelado nos EUA e Europa. No Japão, a Sharp lançou um modelo com disco embutido: o Twin Famicom. A Nintendo lançou verdadeiras obras-primas para o disco: como The Legend of Zelda, Super Mario Brothers 2 e Metroid, com mais de um milhão de cópias vendidas cada uma. Esses jogos acabaram lançados em cartuchos nos mercados americano e europeu.

A era de ouro

Os grandes seguiam no cartucho, que ficou com mais capacidade: Dragon Ball, Adventure Island, Dragon Quest, Dragon Quest II, Dragon Quest III, Tetris, Dragon Quest IV e Final Fantasy III. Todos jogos que venderam mais de um milhão de unidades. A Nintendo também emplacou mais 3 vendas milionárias: The Legend of Zelda, The Adventure of Link, Super Mario Brothers 3 ▪ Doctor Mario. Entre 1986 e 1990 saíram muitos dos clássicos que fizeram história como Ghost 'n Goblins; Final Fantasy, Castlevania, Mega Man, Metal Gear, Contra, Tartaruga Ninja, Earthbound e Fire Emblem. No Brasil, a Gradiente lançou o sistema sob o nome de Phantom System que, devido a ajustes de fábrica, tinha um som melhor que os aparelhos importados.

Os rivais contra-atacam

O tropeço com o Disk System deu espaço a outros fabricantes. Em 87 ▪ NEC lançou o PC Engine, um videogame de 8 bits mais potente que o Famicom, que se tornou o primeiro console a usar CD e foi lançado nos EUA com o nome de TurboGrafx-16 em 89. Teve razoável aceitação no Japão e foi um fracasso nos EUA. A Sega, depois de fracassar com ▫ Master System, soltou o primeiro videogame de 16 bits do mercado, o Mega Drive, em 88, e prometia jogos com qualidade de arcade na TV do usuário. No ano seguinte foi a vez do console chegar aos EUA sob o nome de Genesis. A Nintendo contra-atacou com o Super Famicom (Super NES), de 16 bits, em 1990, e começava a guerra dos 16 bits.

O NES se despede

Com o mercado voltado para o embate Super NES vs. Mega Drive, o NES ficava em segundo plano. Mesmo assim o videogame rendeu mais bons jogos como Final Fantasy III e Dragon Quest IV, Mega Man 4 e muitos outros. Um novo modelo do Famicom, o New Famicom, foi lançado em 1993, com novo design, saída de vídeo e mais barato. Em fevereiro de 94 foi para as ruas ▫ último Mario, Wario's Woods e, em junho, o último game para Famicom, Adventure Island 4. O ciclo do 8 bits da Nintendo terminou definitivamente em 2003, ano em que o videogame comemorou 20 anos. No dia 30 de setembro foram encerradas as atividades de gravação de discos do console e a produção do Famicom e Super Famicom. Um dos mais importantes consoles da história agora vive apenas na memória ▪ nos emuladores. Deixa a marca de 62 milhões de unidades vendidas.

O futuro dos games

No começo, o Famicom

Satoru Iwata, presidente da Nintendo, comentou que, há 20 anos, quando foi lançado ▫ Famicom, jamais imaginaria um futuro como ▫ de hoje e que também é inimaginável como será daqui pra frente. Lembrou que, na época, há 20 anos, os jogos eram simples e eram produzidos por 2 ou 3 pessoas em questão de meses. E o mercado começou a crescer, novos videogames mais potentes foram surgindo e os jogos ficaram cada vez maiores e mais complexos. E o preço também aumentavam. Agora, os jogos milionários, como os da série Final Fantasy, eram feitos com equipes de mais de 50 pessoas demandando tempo de 18 a 24 meses. Também houve uma diferenciação clara, por parte dos lojistas, dos jogos vendáveis dos não atrativos financeiramente. Assim, os fabricantes passaram a insistir em continuações a aventurar-se por títulos novos. O presidente da Nintendo comentou também do marco dos jogos 3D, com a aparição de videogames como Saturn, PlayStation e o Nintendo 64. Foi quando os fabricantes insistiram no 3D e os gráficos ▪ efeitos visuais se tornaram cada vez mais sofisticados. Para Satoru Iwata, a importância desses elementos eram exagerada, a ponto de algumas softhouses deixarem de lado a jogabilidade. Com a nova geração de videogames como o PlayStation 2, Xbox e GameCube, os gráficos 3D ganharam ainda mais força. O PlayStation 2 tem uma vendagem grande porém ele não aumenta a venda de jogos pois muitos o compram para ver DVD.

As razões da diminuição do mercado

O mercado de jogos de videogames, no Japão, está em ritmo de queda há quase 5 anos. Satoru Iwata crê que ▪ razão esteja no tamanho e complexidade dos jogos atuais. Numa era em que o tempo é escasso fica difícil acompanhar títulos que demandam 100 horas para terminá-los. A complexidade é outro fator complicador. Ao mesmo tempo que um público "hardcore" exige novos desafios uma parcela maior que jogadores "ocasionais" não consegue mais acompanhar a evolução. Conclusão: menor número de consumidores e, conseqüentemente, menos dinheiro no caixa das softhouses e menor investimento em novos produtos. O chefão da Nintendo lembra que o fator complexidade fez entrar em colapso os jogos de tiro no final da década de 80 e os de luta em fins da década de 90. De fato, basta ver a diferença entre Street Fighter II e Soul Calibur II.

Alternativa: Pokémon

A solução para o beco sem saída, acredita Satoru Iwata, são jogos fáceis de assimilar e com profundidade. Isso levará ▪ adesão de novos jogadores. O presidente lembra do sucesso de Pokémon, que contraria todas as receitas de sucesso dos jogos atuais. Pokémon não é realista, não é de alta capacidade nem é 3D mas vendeu

Outros aniversariantes

TAITO

Fundado em 1953, começou no ramo de importação, além de produzir vodka. No ano seguinte atuou no ramo de aluguel de juke boxes até, em 1973, lançar seu primeiro jogo, o Elepon.

30 ANOS

Elepon (primeiro jogo da Taito);
Pontron (primeiro jogo da Sega)

25 ANOS

Space Invaders (Taito); GB (primeiro jogo da Namco)

KOEI

Atuava no ramo de venda de hardware e de desenvolvimento de software sob encomenda. Em 1983 lançou seu jogo carro-chefe Nobunaga's Ambition.

20 ANOS

Mario Brothers (Nintendo); Xevious (Namco); Lode Runner (Hudson); Track 'n Field (Konami); Elevator Action (Taito); Nobunaga's Ambition (Koei)

horrores pelos mundo afora, ajudando a vender uma infinidade de Gameboy. E o mais importante: pode-se jogar em modo multiplayer, com cabo link. Talvez, na visão da Nintendo, esse seja o caminho.

A próxima onda

Satoru Iwata propõe cautela para os caminhos encontrados por seus competidores. Ele confessa que a junção de videogame e DVD player foi bem realizada nos consoles. Mas alerta que a outras integrações podem não serem bem sucedidas. Por exemplo, como um celular-videogame vai resolver o problema de bateria. As duas funções dependem desse componente. Portanto, para Iwata, não é tão fácil criar consoles multifuncionais. O presidente também é cauteloso à questão online. Ele não vê problemas no assunto pois a Nintendo já lançou modem para o NES e um sistema de comunicação via satélite para o Super NES, ambas experiência sem muito sucesso. O problema é a generalização, a visão de que tudo deve ser online. Ele pensa que não há infra-estrutura suficiente para os jogos online, pelo menos na proporção pretendida pela Nintendo. E o sistema de cobrança mensal limita ainda mais a larga distribuição do serviço.

Os novos rumos

A Nintendo lembra que em todo ramo de mercado é necessário uma mexida em sua estrutura de tempos em tempos. O de videogame continua há quase 30 anos na mesma. Evoluiu, de fato, mas a base continua a mesma. Afirma que, do jeito que está, os jogos continuarão em sua marcha para atender uma pequena parcela que conseguiu acompanhar a complexidade dos títulos. Para ele, precisaria voltar às origens, criando games para o público geral. Talvez esteja aí o sucesso de jogos para celular, que segue essa tendência. Para crescer a Nintendo vai se lançar ao mercado chinês, colocando nas ruas um console exclusivo, o iQue Player. Experimentou o modelo de integração entre o Cube e o GBA e buscou parcerias com outras empresas e até antigas rivais: F-Zero foi feito em conjunto com a Sega, o Star Fox do GameCube tem participação da Namco, Zelda: The Four Swords é obra-conjunta com a Capcom e Metal Gear: The Twin Snakes, da Konami, envolve mais Nintendo e Silicon Knights. Assim, com o envolvimento de empresas do mundo todo, a Nintendo espera novos tempos para o videogame.

Os grandes jogos do NES

JOGO	FABRICANTE
Ano: 1983	
Donkey Kong	Nintendo
Donkey Kong Jr	Nintendo
Popeye	Nintendo
Mario Brothers	Nintendo
Ano: 1984	
Lode Runner	Hudson
Xevious	Namco
Tennis	Nintendo
Ano: 1985	
Raid on Bungeling Bay	Hudson
Space Invaders	Taito
Gradius	Konami
Hyper Olympic (Track and Field)	Konami
The Tower of Druaga	Namco
Super Mario Brothers	Nintendo
Karateka	SoftPro
Spelunker	Irem
Kung Fu Master	Irem
Galaga	Namco
Ano: 1986	
The Legend of Zelda	Nintendo
The Goonies	Konami
Spy vs Spy	Kemco
Dragon Quest	Enix
Super Mario Brothers 2	Nintendo
Ghost 'n Goblins	Capcom
Star Soldier	Hudson
Solomon's Key	Tecmo
Adventure Island	Hudson
Castlevania	Konami
Dragon Ball: Mystery of Sheng Long	Bandai
Zanac	Pony Canyon
Arkanoid	Taito
Metroid	Nintendo
1942	Capcom
Ano: 1986	
The Legend of Zelda II: The Adventure of Link	Nintendo
Dragon Quest II	Enix
Athena	SNK
Digital Devil Story	Namco
Mega Man	Capcom
Final Fantasy	Square
Salamander	Konami
Punch Out	Nintendo
Rygar	Tecmo
Ano: 1988	
Dragon Quest III	Enix
Ys	Victor
Super Mario Brothers 3	Nintendo
Final Fantasy II	Square
Faxanadu	Hudson
Metal Gear	Konami
Tetris	BPS
Contra	Konami
Castlevania II	Konami
Double Dragon	Technos Japan
Ghostbusters	Activision
Ano: 1989	
Earthbound	Nintendo
Maga Man 2	Capcom
Teenage Mutant Ninja Turtles	Konami
Ninja Gaiden	Tecmo
Ano: 1990	
Dragon Quest IV	Enix
Fire Emblem	Nintendo
FInal Fantasy III	Square
Doctor Mario	Nintendo
Mega Man 3	Capcom
Castlevania 3	Konami
Ninja Gaiden II	Tecmo
Crystalis	SNK
Double Dragon II	Technos Japan
Ano: 1991	
Metal Slader Glory	Hal Laboratories
Puyo Puyo	Tokuma
Mega Man 4	Capcom
Battletoads	Rare
Ninja Gaiden III	Tecmo
Ano: 1992	
Fire Emblem Gaiden	Nintendo
Mega Man 5	Capcom
Ano: 1993	
Joy Mecha Fight	
Mega Man 6	Capcom
Kirby´s Adventure	Hal Laboratories
Mighty Final Fight	Capcom

INFORME PUBLICITÁRIO

GAMES PARA PALM

Você não pode ficar fora dessa!

Você vai experimentar games espetaculares que não devem em nada aos melhores consoles portáteis do mercado na palma da sua mão.

Por Marcelo Tavares

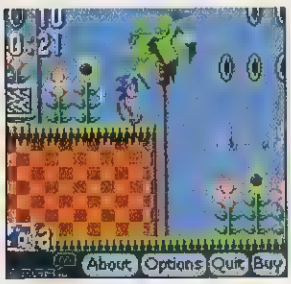
Os novos PAlM Zire e Zire 71, agora Made In Brazil, vão trazer para os nossos gamers a possilidade de experimentar muito mais do que ferramentas e utilitários na palma da sua mão, mas também games espetaculares que não devem em nada aos melhores consoles portáteis do mercado. Com preços sugeridos pela PAlM Brasil de R$1299,00 e R$399,00 respectivamente, os novos modelos da fabricante destas maravilhas da modernidade, oferecem além de tudo um ótimo custo benefício ao usuário gamemaníaco, lembrando que você tem uma câmera digital agregada ao Zire 71 e a facilidade total para organizar a sua vida em abos os modelos graças aos softwares disponíveis para o seu sistema operacional. Com a câmera embutida é só abrir, focalizar e clicar. O software Palm Photos organiza suas fotos favoritas para exibição.

O RealOne Mobile Player transforma o computador de mão num player portátil de MP3, Você pode ainda assistir a trailers de filmes ou games favoritos com o Kinoma Player and Producer. A caminho da escola ou da ginástica, você poderá escutar livros falados, programas de rádio, jornais e revistas com o AudiblePlayer.

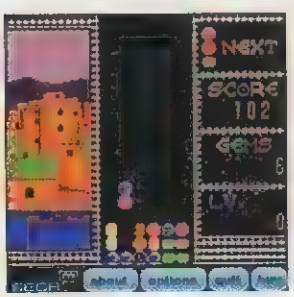
A nova tela colorida do Zire 71 possui alta resolução, e exibe imagens, gráficos e texto. Baterias recarregáveis oferecem longos períodos de diversão. E O processador ARM ultra-rápido lida com a maior parte das tarefas com uma eficácia surpreendente. Além disso, a memória de 16MB proporciona armazenamento suficiente para fotos digitais, jogos e aplicativos.

E o mais importante: os jogos. Veja a seguir alguns dos melhores games disponíveis para o seu PALM.

1 - Sonic
2 - Dr. Robotiniks Mean Bean Machine
3 - Shinobi
4 - Columns
5 - Shinning Force
6 - Crazy Olympics



O jogo Sonic the Hedgehog é mais um clássico SEGA (vendido separadamente) que brilha na tela de alta resolução do seu Zire 71.



Marcelo Tavares é Administrador e responsável pela Mac Brasil, empresa especializada em Games responsável pela organização do Encontro de Gamemaníacos do RJ e produtora do Programa de Tv Gamenews, exibido na Net - Canal 36 toda quinta às 19h com reapresentação toda sexta às 14h. marcelo@macbrasil.com.br

Apoio

KINGDOM HEARTS DO GBA TERÁ NOVIDADES

Kingdom Hearts: Chain of Memories usará uma nova tecnologia de compressão de vídeo. Esse novos "decoder" consegue fazer isso usando só o processamento do ARM7, que é a CPU do GBA. Quem viu o vídeo de Kingdom Heatrs na Tokyo Game Show ficou espantado com a qualidade das imagens.

GAMECUBE VOLTA A SER PRODUZIDO

A produção GameCube, que estava parada devido às fracas vendas, voltou ao ritmo normal. Por conta da redução de preço em setembro, o Cube teve suas vendas aumentadas em 4 vezes nos EUA e em 10 vezes na Europa segundo número da Nintendo. No Japão as vendas também aumentaram, mas num ritmo menor.

SONY MOSTRA DESIGN-CONCEPÇÃO DE PSP

A Sony americana, em sua coletiva sobre direcionamento empresarial em 4 de novembro, mostrou uma provável forma de seu aparelho portátil, o PSP (PlayStation Portable). Nesse modelo-teste, o console possui design bem limpo, com uma tela bem grande em relação a outros portáteis. O joystick analógico não possui concavidade e fica a dúvida o modo de seu funcionamento. Ainda conta com os 4 botões tradicionais do PlayStation mais o Select, Start, Reset e Eject. Pelas dimensões do disco, o UMD, com 6cm de diâmetro, o PSP deverá ter em torno de 18cm de comprimento. De qualquer maneira o design definitivo provavelmente aparecerá na E3, a ser realizado em maio de 2004.

PSP concept model

O sucessor do XBox

MICROSOFT FIRMA PARCERIA COM A SIS

A empresa taiwanesa Silicon Integrated Systems, conhecida fabricante de chips gráficos de baixo custo, vai cuidar da tecnologia de entrada e saída de mídia do Xbox Next.

MICROSOFT: ENTRANDO DE CABEÇA NO MUNDO DOS MICROPROCESSADORES

A Microsoft firmou parcerias com IBM, SiS e ATi e, com base na tecnologia fornecidas por essas empresas, pretende se iniciar no ramo de construção de microprocessadores. Assim, pretender obter um chip que se adapte melhor ao seu novo console, tratado de Xbox Next. E também para aumentar a segurança já que crackers conseguiram transformar o Xbox em um PC totalmente funcional. Se os novos chips serão usados em outros produtos ainda não se sabe. Em janeiro de 2004, Bill Gates pretende anunciar os planos para o Xbox na Consumer Electronic Show (CES), uma feira sobre eletrônicos, que, antigamente, tratava também de videogames.

MICROSOFT USARÁ TECNOLOGIA DA IBM NO NOVO CONSOLE

O Xbox Next, como está sendo chamado atualmente o sucessor do Xbox, vai contar com tecnologia da IBM em vez da atual parceira, a Intel. O chip será usado na CPU do novo console. As CPUs da IBM rodam bem sistemas operacionais como o Unix, Linux e o Mac OS X mas não tem muita experiência com o Windows, que é a base do sistema operacional do Xbox. Provavelmente a IBM deverá fazer um chip exclusivo que se adapte ao esquema Windows. Assim a empresa ocupará uma posição estratégica no mercado de videogames pois vai fornecer tecnologia para os novos consoles da Nintendo (o GameCube já usa o PowerPC da IBM) e Sony.

A CORRIDA DOS CONSOLES: SONY TOMA DIANTEIRA

Saiu a lista dos consoles mais vendidos no Japão. De acordo com a pesquisa da Media Create realizada entre 10 e 16 de novembro, o console mais vendido neste período foi o PlayStation 2. O console triplicou a quantidade da semana anterior devido ao corte do preço. Veja a lista completa com o total vendido no ano.

Rank	Console	Venda na semana	Venda no ano
1	PlayStation 2	60.300	2.282.600
2	Gameboy Advance SP	21.400	1.874.500
3	GameCube	20.500	631.400
4	Gameboy Advance	4.800	1.102.300
5	PlayStation	500	60.900
6	Xbox	310	78.800
7	Swan Crystal (Bandai)	270	33.000

Já no terra do Tio Sam, depois que a Nintendo abaixou o preço do GameCube, o console teve um aumento de 54% nas vendas. Veja a lista segundo pesquisa da NPD.

Rank	Console	*Aumento	Venda em outubro	Total
1	Gameboy Advance	-2%	401.000	16.310.000
2	PlayStation 2	-10%	300.000	19.439.000
3	GameCube	+54%	254.000	4.948.000
4	Xbox	+3%	176.000	6.178.000

*Aumento em relação ao mês anterior

FEIRÃO DE VIDEOGAMES NO JAPÃO

PS2: REDUÇÃO DE PREÇO

Acompanhando o movimento da Nintendo, a Sony reduziu o preço de seu console no Japão. O aparelho está custando 19.800 ienes, cerca de 182 dólares. A versão com o modem BB sai por 29.800 ienes, em torno de 273 dólares. A cor deles é um preto translúcido. Junto com a redução a Sony lançou um pacote especial: um PS2 na cor branco cerâmico que inclui o jogo Gran Turismo 4 Prologue. Sai por 22.000 ienes, o que dá 200 dólares.

XBOX MAIS BARATO

A Microsoft japonesa anunciou que o Xbox sofrerá uma redução de preço em torno de 30% a partir de 20 de novembro. Agora, o console é vendido a 16.800 ienes, cerca de 155 dólares. A versão Platinum Pack, com dois jogos, dois controles e dois meses gratuitos de Xbox Live sai por 19.800 ienes (182 dólares), quase a metade do valor antes da redução.

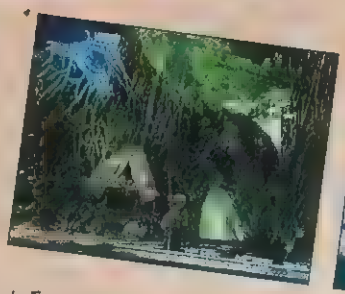
PSX: DATA E FUNÇÕES DEFINIDAS

A Sony definiu a data de lançamento do seu PSX, gravador digital com DVD com base na tecnologia do PS2: 13 de dezembro. A versão com 160GB de HD (DESR-5000) custa cerca de 2 mil reais e a de 250GB (DESR-7000) tem preço de cerca de 2,5 mil reais. O aparelho não vem com controle de jogo mas a Sony anunciou uma versão especial do acessório, na cor branca, com 4m de fio. Algumas especificações do aparelho foram mudadas, para pior. As principais mudanças foram a dimimuição da velocidade de gravação, de 24x para 12x; a impossibilidade de reproduzir as mídias CD-R e DVD+RW; e o não suporte aos formatos MP3 (som), TIFF e GIF (imagens).

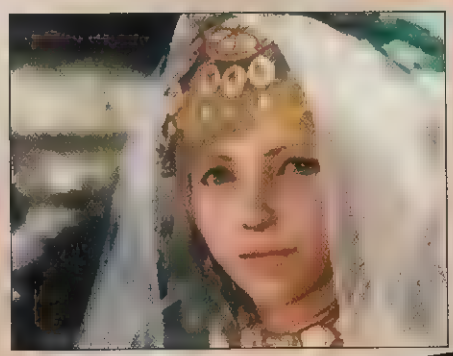
Final Fantasy XII

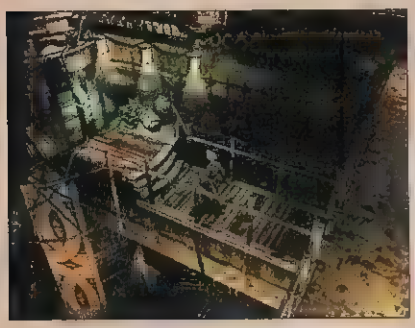
SQUARE-ENIX
RPG
Meados de 2004

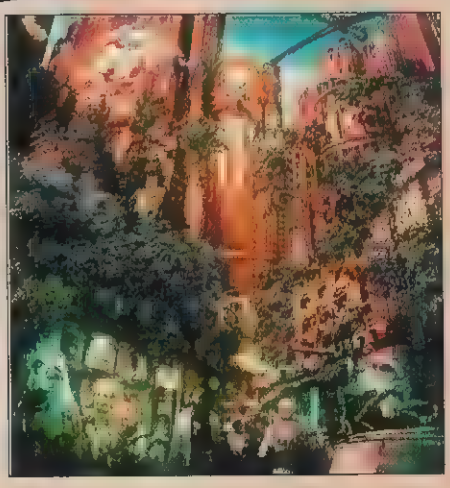
Finalmente! **Final Fantasy XII** mostra sua cara e, como sempre, segue impressionando. Novamente, os gráficos são o que mais chamam atenção de início. São superdetalhados e de extrema beleza; tudo em 3D. Lembra o impacto que a sexta versão, do SNES, causou na época. A Square-Enix escalou uma seleção de feras para fazer o game: Matsuno Yasumi na produção, Akihiko Yoshida no design de personagens, Hideo Minaba na direção de arte e Nobuo Uematsu para a trilha sonora. Todos eles trabalharam nos principais títulos da série como no bem-sucedido **Final Fantasy Tactics Advance** do GBA. Por falar nisso, esse título tem ligação com **Final Fantasy XII**. Ocorre no mesmo mundo chamado de Ivalice e conta com raças como Banga e Viera. Os personagens principais são Ashe, jovem herdeira do trono de Darmasca, uma pequeno reino dominado pelo império Arcadia; e Vaan, rapaz de 17 anos que sonha em ser um pirata dos ares. Há uma terceira personagem chamada Fran, que parece ser uma Viera. No logotipo aparece o Judge, mistura de



policial e juiz de **Final Fantasy Tactics Advance**. Mas agora ele aparece como uma cavaleiro que espalha o terror. Voltando ao jogo, além do gráfico do jogo, as cenas de vídeo também são um espetáculo. E não há corte entre a tela do jogo e as cenas de evento. Dessa vez parece que não haverá distinção entre cenas de mapa e de batalha. Parecem ser uma coisa só, tanto que as estatísticas aparecem em quase todas as telas. Yoshida brinca dizendo que não lembra se fez cenas para batalhas. Os cenários foram inspirados na região do Mar Mediterrâneo, com elementos da Europa medieval e cultura árabe. A trilha sonora e canções terão papéis importantes no enredo. Isso remete à sexta versão, com a memorável cena de ópera. O mascote Chocobo e o onipresente Cid estão garantidos em **FFXII**. O game está 70% pronto. 2004 vai ser quente!







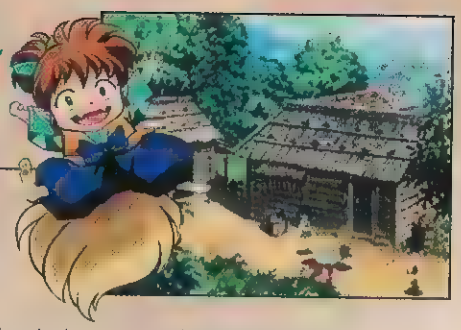
F-Zero: Legend of Falcon

NINTENDO
Corrida
Já disponível

F-Zero nasceu no Super Nintendo, passou por vários consoles, e foi para na TV japonesa em forma de série de animação. Agora, esse enredo foi parar na tela do GBA. Algumas características da versão GX, de GameCube, foram implementadas em **Legend of Falcon**. Também foi incorporado os ataques laterais e a barra de energia e de turbo é uma só. São 30 personagens e o principal é Ryu Suzaku, o mesmo da série de TV. As pistas clássicas estão presentes como a Mute City e a Big Blue, ao lado de circuitos novinhos como Mist Flow e Red Canyon. O game poderá ser jogado via link com o GameCube mas ainda não foi revelado como isso irá funcionar.

Inuyasha

BANDAI
RPG
Dezembro de 2003

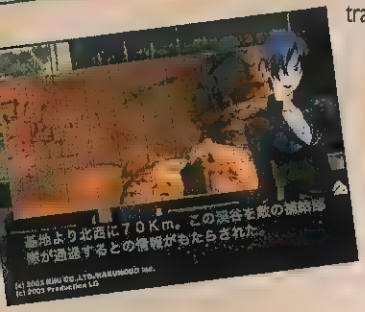


Jogo baseado no mangá (quadrinhos japoneses) de autoria de Rumiko Takahashi, criadora também de Ranma 1/2, e que faz o maior sucesso na Cartoon Network. Neste RPG, o jogador controla um personagem criado especialmente para o jogo. Os gráficos são em cel-shading e as batalhas são em 3D. Além do personagem principal, mais quatro companheiros podem lutar com você. Esta versão de **Inuyasha** possui muitas missões não-obrigatórias (são quase 60 delas). Novas cenas de desenho foram criadas para o jogo: são quase 5 minutos de novas animações nas cenas de abertura e de fechamento. É, **Inuyasha** promete arrasar também nos videogames.

Exa Skeleton

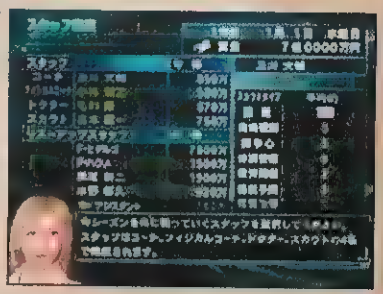
KIKI
Ação
Dezembro de 2003

Exa Skeleton conta a história de uma modalidade esportiva-marcial baseado na batalha entre robôs. O objetivo de todos, claro, é chegar ao topo do IG1, sigla para Immortal Gunfight Category 1. O jeitão do game lembra um pouco Armored Core. Entre as fases, rola uma seqüência de história com animação japonesa. Essa parte ficou a cargo da Production I.G., um respeitado estúdio de animação japonesas que produziu, entre outros, longa-metragens como **Ghost in the Shell**. Prepare-se para transformar os oponentes em lata-velha.

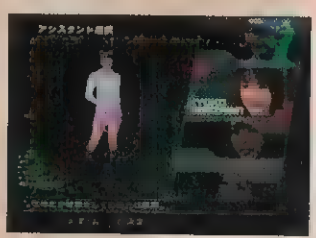


J.League Winning Eleven Tactics

KONAMI
Estratégia
Dezembro de 2003



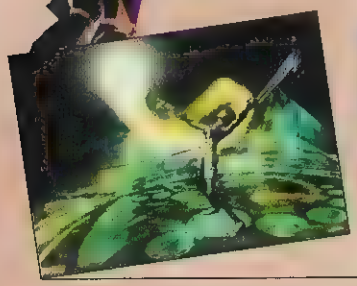
A série **Winning Eleven** convida o jogador para ser cartola de um time de futebol. TRata-se de uma resposta de Konami para Sakka Tsuku da Sega. O jogador deverá planejar a campanha de um campeonato de dois turnos. Para isso terá de definir um esquema de treino e sair caçando os melhores jogadores até onde o cofre permitir. Há vários objetivos secundários também. Após as partidas haverá flashes na TV, com o comentarista Jon Kabira, tradicional narrador da série **Winning Eleven**, mostrando o desempenho do seu time. Treine-o bem para não passar vexame. E tente ser um dirigente responsável.



Sudeki

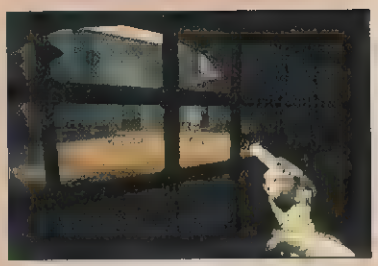
MICROSOFT/CLIMAX
RPG/ação
Março de 2004

A Climax, que tantos clássicos produziu no Mega Drive, como **Shining Force** e **Land Stakers**, volta com força total no Xbox. **Sudeki** é um RPG/ação com combates de cinema e lutas no estilo de filmes de Hong Kong. Os efeitos das magias são muito bons e as armas arrasam os inimigos. Tem até o Bullet Time, que deixa tudo lento como em Matrix. Os quatro personagens podem se unir e usar os Super Strikes arrasando, assim, uma legião de inimigos, que são mais de 100 ossos duros de roer. A Climax desenvolveu um engine de ponta para o Xbox que conta com feições nos rostos dos personagens, relevos nos cenários e iluminação complexa. Ufa.



Dead Man's Hand

ATARI/HUMAN HEAD STUDIOS
Tiro em 1a. pessoa
Março de 2004



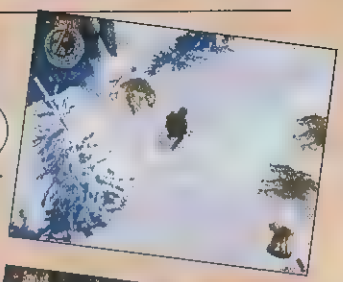
Hora de curtir um tiro em primeira pessoa um pouco diferente. A maioria está ambientada num futuro mais **Dead Man's Hand** leva o jogador à época dos duelos no velho oeste dos EUA. O game usa a tecnologia do Unreal: garantia de gráfico bom. Como não poderia deixar de ser, é compatível com o Xbox Live e permite, assim, jogar online com quem estiver conectado na rede. O jogador entre na pele de El Tejon, que busca vingança contra uma gangue chamada The Nine. Para dar cabo deles, o pistoleiro conta com armas como rifles e espingardas típicas da época, além de facas e dinamites. Entre as fases, El Tejon pode jogar um poquerzinho no salão, pois ninguém é de ferro.

Armed & Dangerous

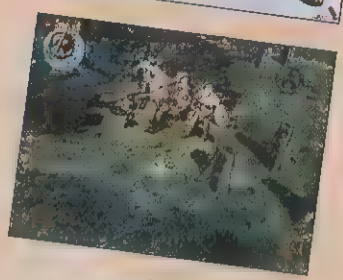
LUCASARTS/PLANET MOON STUDIOS
Ação
Dezembro de 2003

A Lucasarts está soltando um dos games mais doidos dos últimos tempos. Em **Armed & Dungerous** o jogador controla cada personagem esquisito: um robô, um louco, uma toupeira e um mestre do crime. A missão deles é simplesmente detonar tudo e a todos no meio de uma guerra. Uma briga assim requer armas poderosas e isso não falta. Mas além de serem potentes, as armas têm parafusos a menos. São coisas como Cyclops Sniper Rifle ou o Vindaloo Rocket Launcher. Óbvio que os inimigos também não são normais. Tem peças como Grunts meio-humanos, Grunts meio-animais e monges do mal. Deu a louca na Lucasarts.

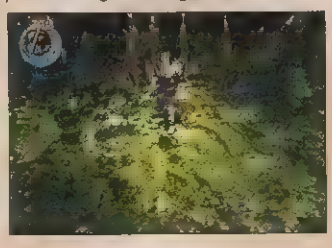
The Bard's Tale



VIVENDI/INXILE ENTERTAINMENT
RPG
Agosto de 2004



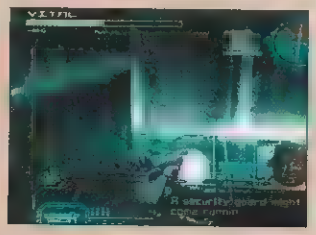
RPG clássico originalmente lançado no longíquo ano de 1985 para um computador chamado **Apple II**, uma espécie de avô do Macintosh. Também saiu para NES. Agora, nos consoles de última geração, os gráficos foram convertidos para o 3D. O game está nas mãos de Brian Fargo, criador do original e fundador da Interplay. Saiu da empresa e fundou a inXile em 2002. E esse é o primeiro projeto da nova empresa. **The Bard's Tale** aposta no humor e na história inteligente. A inXile promete fugir dos lugares-comuns e esbanjar originalidade. Tomara.



Cool Girl

KONAMI
Ação
Fevereiro de 2004

Vem aí uma versão feminina de **Metal Gear Solid**. As personagens são baseadas em bonecos de ação, um brinquedo de grande sucesso da Takara. Depois de muito tempo desenvolvendo o game, a Konami finalmente está pronta para soltá-lo no mercado. Conta a história de um grupo chamado **Cool Girl**, que pertencem a uma organização secreta que combate o crime organizado internacional. Ambientado no futuro, as guerreiras batalham tanto no mundo real quanto no virtual, um mundo criado por computadores. Assim, tipo Matrix. Parece ser a resposta da Konami para o **P.N.03** da Capcom.



Full Spectrum Warrior

THQ/PANDEMIC STUDIOS
Ação
Janeiro de 2004

Full Spectrum Warrior é baseado no simulador de infantaria desenvolvido pela Pandemic Studios para o exército dos EUA. Com esse currículo, o game chega com moral para impor seu realismo. O estilo jogo, claro, é do tipo ação-tática, que requer muito planejamento para sair vencedor. A University of Southern California's Institute for Creative Technologies ajudou a implementar a tecnologia e criou um engine de ponta. Tudo para simular com perfeição os combates urbanos com um nível de realismo pouco visto nos videogames.

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

VIVENDI/HIGH VOLTAGE SOFTWARE
Adventure
Sem data prevista de lançamento

A série **Leisure Suit Larry**, famosa no PC, está aterrissando nos consoles. O personagem é aquele que nunca consegue nada. Mas o Larry original deu lugar a seu sobrinho, homônimo, Larry Lovage. Ele levava uma vida sem graça na faculdade até que soube de um programa de TV, tipo "reality show", que promove encontros amorosos. Começa aí sua jornada para encontrar sua cara-metade. Claro que nem sempre as coisas saem do jeito que Larry quer. Vai sobrar muita confusão para todos os lados nesse adventure da High Voltage.

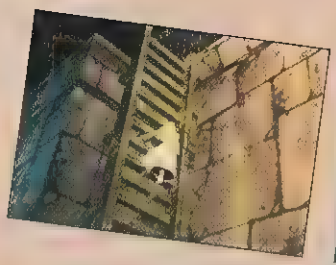
Online Pro Wrestling

YUKES
Esporte
Primeiro semestre de 2004

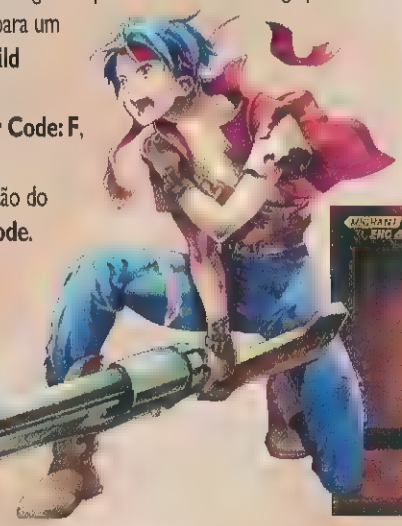
A Yukes se prepara para colocar os gigantes nos ringues online do PlayStation. Os testes da versão beta serão iniciados no Japão em dezembro e a versão final sairá em 2004. Você poderá criar seu lutador e partir para cima em quem estiver conectado pela banda larga do PlayStation 2. Assim, o lutador tentará conquistar o título de campeão da rede. De início serão 2 mil cadastrados que poderão participar do ranking japonês. Consiste naquelas lutas coreografadas, com voadoras espalhafatosas e golpes mirabolantes. Prepare-se pois a luta já vai começar.

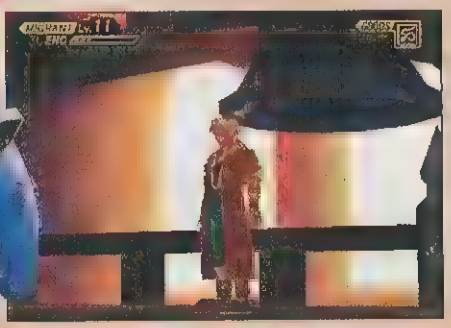
Wild Arms Alter Code: F

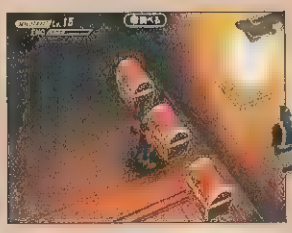
SONY
RPG
Já disponível



Depois de três versões, a Sony resolve voltar às origens. **Alter Code: F** é uma versão melhorada do primeiro episódio de **Wild Arms**. Mas, segundo a softhouse, além de os mapas terem sido transformados em 3D, a estrutura das fases foram totalmente refeitas. São 3 os personagens principais do game: Rody, Zack e Cecilia. Cada um deles possuem uma habilidade específica e eles são necessários para superar os obstáculos que a aventura impõe. O posicionamento dos personagens na batalha é um pouco diferente dos outros RPG. Cada um dos personagens não tem posicionamento fixo, variando conforme o andamento do combate. Nas batalhas também cada um tem uma habilidades especiais. Por exemplo Cecilia pode usar magias enquanto Zack abusa dos golpes físicos. A Sony prepara um outro **Wild Arms**, o **Another Code: F**, que será continuação do **Alter Code**.

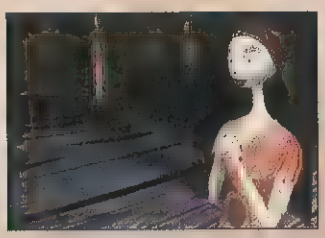




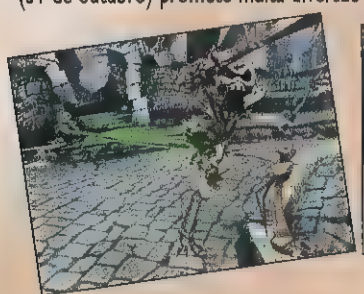


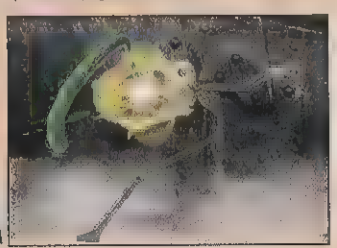
The Nightmare Before Christmas

CAPCOM
Ação/adventure
Outubro de 2004



Jogo baseado na animação The Nightmare Before Christmas, de 1993, dirigido por Tim Burton, o mesmo do primeiro Batman. Conta a história de Jack Skellington, que tenta realizar um natal em sua cidade, a Halloween Town. O enredo do jogo é novo e se passa um ano após os eventos do cinema. O pessoal da Capcom pensou em usar o Cel Shading no game mas foi abortado pois não dava a mesma textura do boneco original. A arma de Jack é uma espécie de borracha verde, que além de dar um "chega pra lá" nos inimigos pode ser usado para capturar algumas presas. O próximo Halloween (31 de outubro) promete muita diversão para os jogadores.





Plus Plumb 2

TAKUYO
Quebra-cabeça
Dezembro de 2003

Continuação de **Plus Plumb**, lançado em 1999 para o Dreamcast. O jogo é no estilo Tetris, da BPS, ou Columns, da Sega, em que o jogador elimina seus blocos coloridos e enviando cacos ao adversário. O jogo será compatível com o Xbox Live e, assim, quem estiver na rede poderá participar de desafios. Os modos de jogo são aqueles tradicionais do gênero: Tournament, com sete partidas em seqüência; Versus, em que dois jogadores resolvem suas diferenças com os 12 personagens disponíveis; Survival e Practice. Esse tipo de jogo faz muito sucesso no Japão.

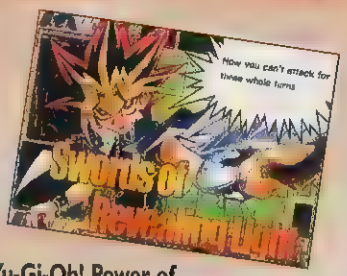
James Bond 007: Everything or Nothing

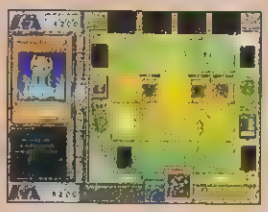
ELECTRONIC ARTS/EA GAMES
Ação
Março de 2004

No quinto James Bond da Electronic Arts, o famoso agente secreto terá de usar todo o aparato e habilidades para, mais uma vez, salvar o mundo. Pierce Brosnan empresta, novamente, sua imagem para o modelo virtual nesse game, de ação em terceira pessoa. Claro, há novas Bong Girls além de muitos vilões: velhos conhecidos e caras novas. Pra variar o agente vai viajar pelo mundo: as missões ocorrem em locais como o vale dos reis no Egito ou na French Quarter em Nova Orleans. Além de muitas armas e itens há também as famosas invenções de Q. Haverá um modo multiplayer, com até quatro jogadores.

Yu-Gi-Oh! Power of Chaos

KONAMI
Quebra-Cabeças
Já disponível



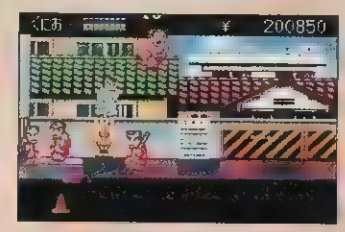


Yu-Gi-Oh! Power of Chaos coloca no PC a batalha de cards, mania entre a moçada. Yugi é um mestre de jogo que enfrenta adversários malignos. Em **Power of Chaos** o jogador deve derrotar exatamente o mestre. Para isso, o jogo simula com exatidão o jogo de cartas de verdade. Para quem está começando há um manual eletrônico para pegar as manhas. Fora isso há táticas avançadas e cada aspecto de Duel Monsters é explicado: como chamar os monstros, informação do card, como usar armadilhas e magias etc. O controle é simples mas eficiente.

Rivercity Ramson EX

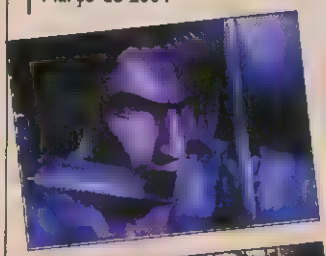
ATLUS
Ação
Disponível em 2004

Rivercity Ransom é um série famosa no Japão. Lançado em versões para arcade, Gameboy, NES e Super NES, contabiliza 23 títulos no total. O personagem, Kunio, é um brigão do bem e, um dia é desafiado pelos irmãos denominados Double Dragons. Desafio aceito, é hora de encarar as ruas brigar para valer e conseguir uma grana. Com essa verba, compre publicações e, assim, consega novos golpes. Nas cafeterias, Kunio pode aumentar sua energia e outros parâmetros. Você vai precisar disso pois os rivais são casca-grossas. Para voltar aos velhos tempos!



Blood Will Tell

SEGA/SEGA WOW
Ação
Março de 2004



Parece que Osamu Tezuka está na moda. Depois de a Sega anunciar **Astro Boy**, outro clássico do pai do mangá vai para os videogames. **Dororo**, nome original da obra, conta a história de Hyakkimaru, samurai assombrado por um terrível segredo, que está em uma jornada para descobrir sua origem e sua humanidade. Ele possui várias armas brancas em seu braço e uma bazuca em sua perna. Durante a viagem ele encontra mais poder de fogo. Mas ele não está sozinho nessa aventura: ele terá a companhia de Dororo, que também será controlável. São mais 100 tipos de demônios e 20 horas de jogo.

DEZEMBRO

PlayStation 2

Alias
Battle Gear 3
Bratz: Formal Funk
Bujingai
Charlies Angels
Crushed Baseball 2004
Dragon Ball Z: Budokai 2
Dragon's Lair 3D
Dream Mix TV: World Fighters
Duke Nukem: D-Day
Front Mission 4
Gran Turismo 4 (Prologue)
Gunfighter 2: The Return of Jesse James
Harry Potter and the Philosophal Stone
Hyper Street Fighter II
Inuyasha
James Bond 007: Everything Or Nothing
Kengo
Kunoichi
MS Gundam: Encounters In Space
Malice: Kat's Tale
Max Payne 2: The Fall Of Max Payne
Medal of Honor: Rising Sun
Mission Impossible: Operation Surma
Need For Speed: Underground
Pop 'n Music 9
Racing Evolution
Ratchet & Clank 2
SNK vs Capcom SVC Chaos
SSX3
Sims Bustin Out
Sitting Ducks
Sonic Heroes
Spy Fiction
Star Ocean 3: Director's Cut
Star Ocean: Till The End Of Time
Sum Oof All Fears
Syphon Filter: Omega
Trivial Pursuit
Winning Eleven Tactics
Zero Pilot

GameCube

1080° Avalanche
Adventure Island
Bratz: Formal Funk
Crash Bandicoot 4
Crouching Tiger, Hidden Dragon
Crushed Baseball 2004
Donkey Konga
Dream Mix TV: World Fighters
Harry Potter and the Philosophal Stone
Harvest Moon: A Wonderful Life
I-Ninja
James Bond 007: Everything or Nothing
Medal of Honor: Rising Sun
Mickey & Minnie: Trick & Chase
Motor Trend Lotus Challenge
Need for Speed: Underground
Ninja
PC Genjin
Pac-man Bundle
Pokemon Channel
Racing Evolution
Sonic Heroes
The Sims Bustin Out

GameBoyAdvance

Astro Boy: Secret of the Atom Heart
Crash Nitro Kart
Disney's Aladdin
Donkey Kong Country
James Bond 007: Everything or Nothing
Max Payne
Mega Man Battle Network 4: Red Sun & Blue Moon
Mission: Impossible: Operation Surma
Monster Truck Madness
Need For Speed: Underground
Pocketeers
Ozzy & Drix
SSX 3
Sonic Battle
Star Wars: Flight of the Falcon
Sword of Mana
The Haunted Mansion
The Sims Bustin' Out
Ultimate Winter Games
Yu Yu Hakusho: Spirit Detective

Xbox

Alias
Crouching Tiger Hidden Dragon
Deadman's Hand
Falcone: Into The Maelstrom
Fuel
James Bond 007: Everything Or Nothing
Max Payne 2: The Fall Of Max Payne
Mission Impossible: Operation Surma
Ninja Gaiden
Otogi 2
Racing Evolution
Sims Bustin Out
Sitting Ducks
Sonic Heroes
Trivial Pursuit
Unreal 2: The Awakening, Collector Edition
Vultures

PC

American Idol (2003)
Armed & Dangerous
Battle Engine Aquila
Conspiracies
Ford Racing 2
Half-Life 2
Hannibal
Joan Of Arc
Kreed
Lock On: Modern Air Combat
Lord Of The Rings, The: The War Of The Ring
Lords Of EverQuest
Trivial Pursuit Unhinged
Unreal Tournament
Worms 3D
Xenus
Yager

JANEIRO

PlayStation 2

.hack: Quarantine
Daredevil
Espionage
Gregory Horror Show
Gun Grave OD
Jet Li Rise To Honor
Maximo: Army Of Zin
Phantom Brave
Seven Samurai 20XX
The Sims

GameCube

Gotcha Force
Espionage

GameBoyAdvance

Ice Nine
CT Special Forces: Back To Hell
Mega Man Battle Chip Challenge
River City Ransom EX

Xbox

Auto Modellista
Daredevil
Espionage
Top Angler
Breakdown

PC

Doom III
Medal Of Honor: Pacific Assault
SWAT: Urban Justice
Silent Storm
Vietnam War: Ho Chi Minh Trail

ELET
A MAIOR LOJA DO BRASIL
PlayStation 2
NEED FOR SPEED
FIFA FOOTBALL 2004
LORD OF THE RINGS
FINAL FANTASY TACTICS
TONY HAWK'S UNDERGROUND
grand theft auto
MARIO KART
TRUE CRIME
O melhor preço e a maior garantia!

ROMÍL

PROMOÇÃO
Desbloqueio de PS2 e XBox feito na hora com os melhores chips.
Total Garantia!

Compramos vídeo games

Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

Conserto - venda e troca de videogames. Vendemos também via SEDEX

PROMOÇÃO:

- ✔ Fita Zelda Majora Mask c/ nova expansão por R$ 99,00
- ✔ Jogos de PS2, XBox e GameCube novos à partir de R$ 99,00
- ✔ Memory Card de PS 2 Original por R$ 67,50!

- ✔ Controle de PS2 Original na caixa por R$ 89,50
- ✔ Fitas de Advance à partir de R$ 89,50
- ✔ Fitas de GameBoy Color a partir de R$ 49,00
- ✔ Devil May Cry 2 por R$ 139,00
- ✔ Jogos Originais, Semi-novos de PS1, Dreamcast, Sega Saturn, Neo Geo, Sega CD e 3DO à partir de R$ 8,50

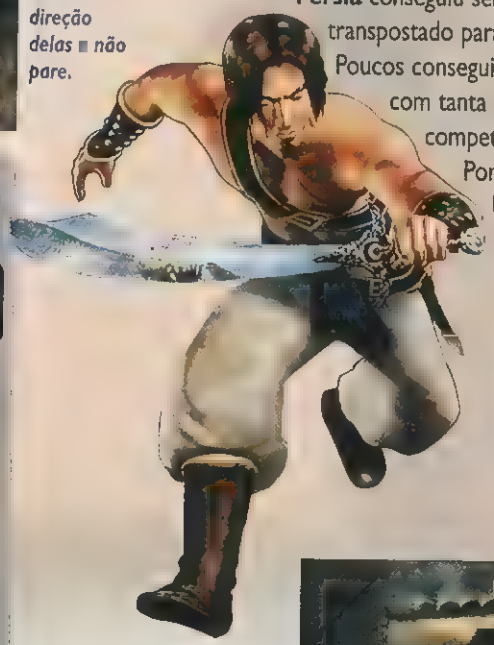
Liquidação de Natal

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 3337-5557 - 3362-2309

Prince of Persia: The Sands of Time

Por Marcelo Kamikaze

O primeiro **Prince of Persia**, idealizado por Jordan Mechner, lançado há 15 anos, trouxe muitas novidades na época. Tinha animação baseada em movimentos reais e quebra-cabeças pra lá de inventivos. E difíceis também. Agora, o neto do protagonista da primeira versão é a estrela de **Sands of Time**. A primeira coisa que salta aos olhos é o visual do game. Muito bem montado e com um clima fantástico. O Oriente Médio parece ter sido transportado para o console. Novamente **Prince of Persia** mistura muito bem ação, luta e quebra-cabeças. Mas agora é tudo mais "light" mas também não é maior moleza. Na hora dos combates também rola muita acrobacia e golpes de Cimitarra, aquela espada característica da região. **Prince of Persia** conseguiu ser bem transpostado para o 3D. Poucos conseguiram isso com tanta competência. Ponto para a Ubisoft.



Prince of Persia: The Sands of Time

Ubisoft
Ação/Aventura
1 jogadores

9.0

Controle 9.0

Os controles são intuitivos, isto é, não exige muitas explicações. Excelente.

Diversão 9.0

Equilibra bem ■ cenas de ação com as de quebra-cabeças. Todos muito bem sacados.

Gráfico 9.0

Texturas bem aplicadas ■ uma atmosfera fantástica. Reproduz bem o clima do Oriente Médio.

Som 9.0

Excelente trabalho de dublagem, sonoplastia competente e uma trilha sonora bem caracterizada.

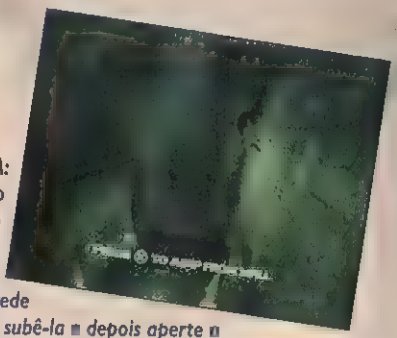
É Matrix em Tudo! - Por B. Betinho

Depois que Matrix, todo mundo quer andar pelas paredes. Até tu, príncipe da Pérsia? Mas, pelo menos, nesse jogo isso tem algum propósito.

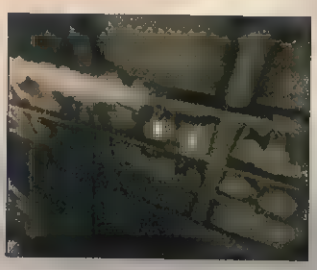
***DICA:** quando estiver atacando, use ■ botão de defesa e, depois, aperte ■ botão para passar por cima dos inmigos no estilo Matrix e atacá-los por trás.*

***DICA:** para atravessar o buraco no chão corra bem próximo ao muro, aperte e segure ■ botão de defesa ■ ande na parede.*

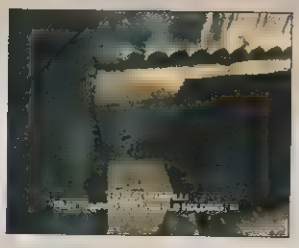
***DICA:** para subir em cima das pedras corra em direção delas ■ não pare.*



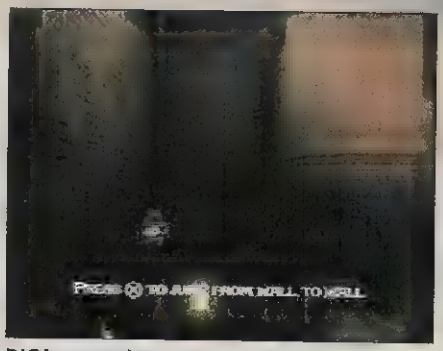
***DICA:** aperte o botão que escala a parede para subê-la ■ depois aperte ■ botão de pulo para chegar a outra beirada.*



***DICA:** Cuidado quando estiver andando nas bordas pois a maior parte delas irá cair e você poderá ir junto. Fique atento à poeira que sobe um pouco antes da borda desmoronar.*



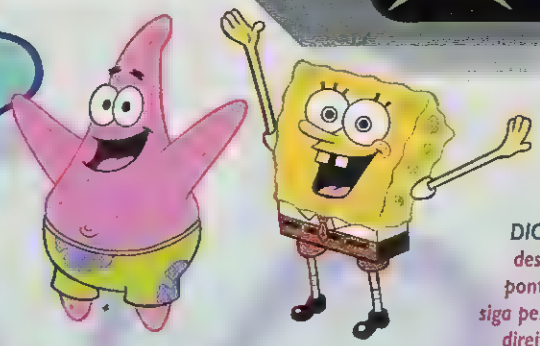
***DICA:** para escalar ■ muro e conseguir subir nele corra e aperte o botão de defesa quando estiver bem perto dele.*



***DICA:** para subir no muro, ao lado da estátua, aperte o botão de pulo quando estiver encostando na parede.*

***DICA:** use a sua espada e destrua os obstáculos que impedem ■ passagem.*

SpongeBob SquarePants



Por Marjorie Bros

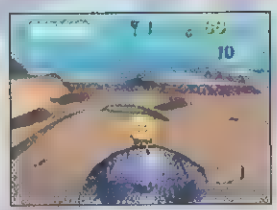
A minha esponja favorita volta a encarar um aventuro nos videogames. **Battle for Bikini Bottom** traz os elementos tradicionais de um jogo de plataforma em 3D. São fases enormes e muitos itens para pegar. Além de Bob Esponja mais dois personagens podem ser controlados: Patrick e Sandy. Cada um deles possui características únicas: Bob Esponja pode saltar pelas paredes, Patrick pode carregar coisas e Sandy usa seu laço para várias ações. Vindo dos desenhos, esse Bob Esponja foi bem traduzido para o mundo dos bits. O som é todo característico. Os controles são simples e funcionais. É mais game vindo de desenhos da Nickelodeon. E bem-vindo.

Spongebob Squarepants: Battle for Bikini Bottom

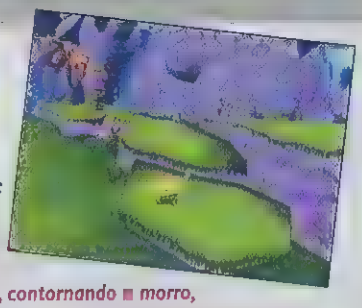
THQ/Heavy Iron
Ação/ M. Card
1 jogador

8.0

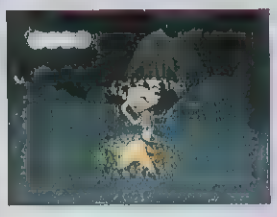
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0



DICA: saindo de casa, acione todos os interruptores da redondeza e pegue a cueca dourada para aumentar a energia máxima de Bob Esponja.



DICA: desse ponto siga pela direita, contornando o morro, para chegar a uma caverna e pegar uma meia.

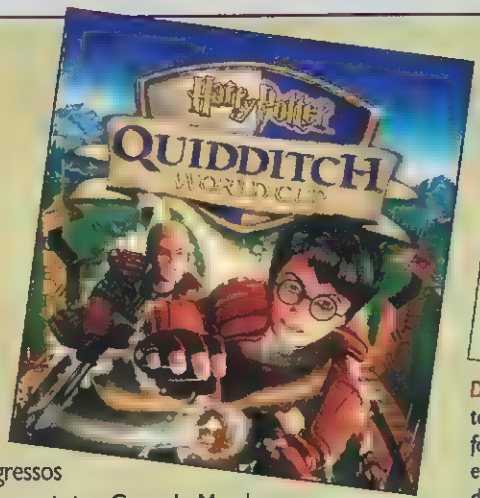


DICA: use o amassão para fazer os inimigos ficarem tontos. Assim, Patrick poderá agarrá-los e arremessá-los.

DICA: contra o chefe, espere-o soltar sua energia, pule a onda de choque e mande um golpe nele.

Por Lord Mathias

Agora o esporte mais praticados entre os bruxos poderá ser jogados por trouxas como nós (trouxa quer dizer não-bruxo no mundo de Harry Potter). Esse jogo é doferente de qualquer tipo de esporte que eu já vi, aqui você encarna a pele de um jogador podendo fazer todas as acrobacias feitas no filme. Deve-se primeiro passar pelas lições de como jogar quadribol e depois ganhar a Copa das Casas que é disputada dentro do terreno de Hogwarts. Depois de ganhar a copa das casas Harry receberá a taça de campeão e junto doze ingressos para assistir a Copa do Mundo com os melhores jogadores do universo reunidos em vários times.



DICA: toque bastante a Goles antes de fazer o gol, pois sua barra vermelha irá aumentar e quando estiver atrás do pomo de ouro, o turbo da sua vassoura vai ficar bem maior

Harry Potter Quidditch World Cup

Eletronic Arts/Ea Games
Esporte
1 jogador

7.5

Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	7.0

DICA: na lição de passe tente passar o Goles (bola usada no quadribol) por dentro dos aros verdes

DICA: quando aparecer uma mensagem Special Move aperte e segure L e depois R + B bem perto da área de pontuação

DICA: se aparecer a mensagem Team Special Move voe mais rápido que puder e aperte o botão preto para ver os batedores te ajudando a fazer um "gol"

Por Lord Mathias

Você já conhece o Senhor dos Anéis, certo? Criado por J. R. R. Tolkien e transportado magistralmente por Peter Jackson aos cinemas, a terceira e última parte chega aos consoles e PC. E o mesmo capricho dado ao filme foi destinado ao game. O visual é simplemente fantástico. Não há um momento em que a tela esteja parada: sempre tem explosões, desmoronamentos, tiros e inimigos que não acabam mais. Os personagens da Sociedade do Anel foram bem moldados a ponto de quase não se percebem quando há a passagem das imagens do filme para as do jogo. Os guerreiros seguem caminhos diferentes para chegar a Mordor e destruir o anel. A Sociedade se divide em três: Gandalf segue sozinho; Frodo e Sam vai por outro caminho; e Aragorn, Legolas e Gimli seguem um terceiro caminho. Cada um dispõe de vários golpes e uma arma de longa distância. Conforme aumenta a barra secundária a experiência adquirida vai aumentando. Entre as fases pode-se comprar golpes, energia e habilidades. As fases possuem objetivos diversos como proteger alguém ou matar um certo número de inimigos. Tudo para evitar a mesmice. Resumindo: o Lord aqui adorou esse Retorno do Rei.

The lord of the Rings: The Return of the King

Eletronic Arts
Ação
2 jogadores

9.0

Controle 8.0

São tantos inimigos que aparecem que fica difícil soltar os golpes. As respostas são um pouco imprecisas e lentas.

Diversão 9.0

As missões são bem varidas assim como a ação. Os chefes são casca-grossas e não morrem facilmente.

Gráfico 10

Personagens foram modelados com maestria e o cenário é deslumbrante. Tão bons quanto os do filme.

Som 9.0

É a mesma qualidade do cinema com certificado THX. Tem que dizer mais alguma coisa?

Golpes iguais! - *Por Kamikaze*

Poxa, os caras da EA se esforçaram tanto para que as missões fossem variadas mas os golpes de todos os personagens são iguais? Podiam ter mudado um pouco.

DICA: use os objetos que encontrar como tochas e lanças. Além de serem armas poderosas, elas podem abrir caminhos.

DICA: equilibre bem as compras. Sempre que puder compre golpes para o grupo inteiro; sai mais em conta. Mas deixe experiência para as habilidades individuais também.

DICA: os golpes com botão de golpe forte carregado são bons contra aglomerações de inimigos. Mas leva um tempo para carregar: fique longe nesse instante.

DICA: contra Trolls e outros inimigos perigosos use os projéteis. Não se esqueça de comprar upgrades para eles pois são importantes.

DICA: com Gandalf, defendendo o castelo, dê um chute nas escadas para evitar que os Orcs entrem. Se as torres empurrados pelos Trolls chegarem mande chumbo com a catapulta. Se a torre vier do outro lado mande magias.

DICA: tente usar um combo e detonar o máximo de inimigos ao mesmo tempo. Assim você entra no modo Perfect e todos os inimigos que matar nesse tempo será contado como Perfect. É mais experiência para seu personagem.

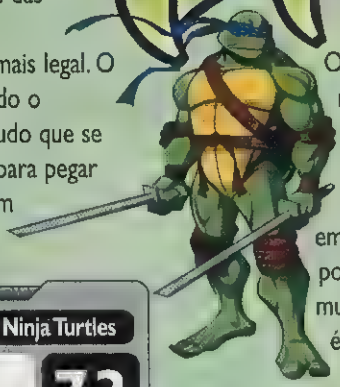
DICA: se estiver frente a frente com poucos inimigos mande um Final Judgement, que mata na hora e dá uma boa experiência. Defendendo um golpe e acionando um Killing Move rapidamente (esse golpe precisa ser comprado) você dá um contra-ataque e fica no modo Perfect.

DICA: aproveite as fases com inimigos infinitos para aumentar o level da Sociedade.

Por Lord Mathias

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Ai vem mais um jogo das antigas mas famosas Tartarugas Ninjas. Ele lembra bastante os jogos de Super Nes das tartarugas só que melhorado e bem mais legal. O estilo continua sendo o mesmo bater em tudo que se move e nas caixas para pegar itens que recuperam sua energia.



Os bonecos ficaram bem mais redondos e bonitos. O gráfico também ficou colorido ■ com imagens nítidas e perfeitas. O objetivo do game é se vingar da surra que deram em seu amigo e também (o que não poderia faltar) salvar April das mãos de muitos bandidos. Uma coisa interessante é a possibilidade de aprender novos golpes logo após acabar uma fase ■ antes de começar outra.

DICA: não acerte ■ carro muitas vezes pois ele explode ■ te deixa apenas um fiozinho de sangue.

DICA: encoste o inimigo na parede ou em outro lugar para lhe aplicar um grande combo ■ ganhar muitos pontos.

DICA: estoure todas as caixas cinzas, pegue shurikens e itens de recuperar vida.

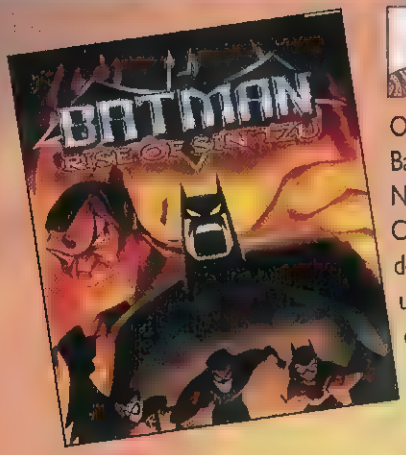
DICA: para matar esse chefe bata na parte de trás dele e se esquive dos seus golpes.

Teenage Mutant Ninja Turtles

Konami
Esporte
2 jogador

7.3

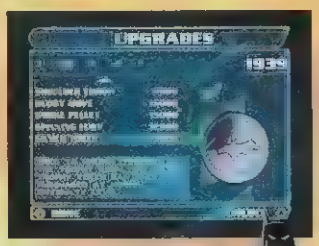
Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráfico	7.5
Som	8.0



Por Lord Mathias

O morcegão está de volta. Baseado no desenho animado recente, Batman, junto com o inseparável Robin e os amigos Batgirl e Nightwing, irão enfrentar os mais perigosos vilões de Gotham City com socos, chutes e algumas bat-utilidades. Existe um sistema de pontuação baseado no nível do combo, eficiência da bat-utilidade, bônus de estilo e etc, usado para comprar novos golpes e utilidades. Os inimigos não são muito variados: a diferença está no modo de defesa. Bom, resumindo: não é o melhor Batman que já apareceu nos videogames mas diverte.

DICA: com a barra vermelha cheia é hora dos golpes especiais. O de soco atinge vários inimigos a sua volta. O de chute é potente. Mais para o final há um especial de agarrão, que mata quase todos os inimigos com um golpe.



DICA: entre as fases você pode comprar golpes e moedas. Essas abrem extras no Trophy Room. Compre golpes que tonteiam e de agarrão. Esses são os mais úteis.

DICA: combos maiores conferem mais pontos. Tente não ser atingido pelos inimigos. Cuide de sua defesa.

DICA: mande um bat-rang em barris explosivos. Eles detonam quem estiver por perto.

Batman Rise of Sin Tzu

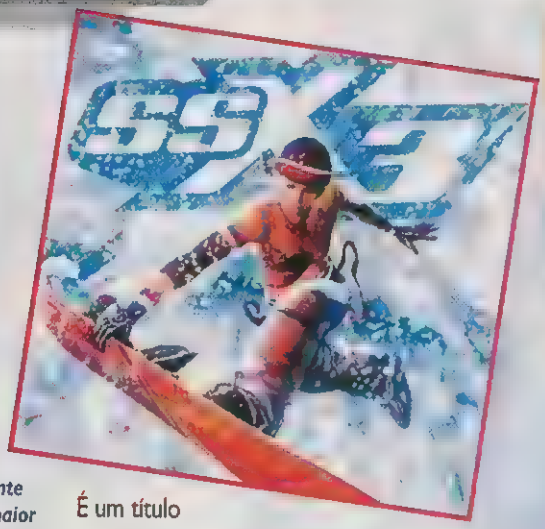
Ubisoft
Ação / M. Card
2 jogadores

8.0

Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

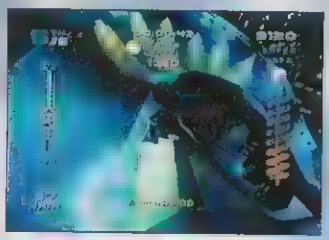
Por Marjorie Bros

Radical! Está pintando, por enquanto, o game definitivo sobre snowboarding. Com belos gráficos e manobras pra lá de detonantes, **SSX 3** é o jogo para quem queria arrepiar nas pranchas sobre a neve.



DICA: nas fases de half-pipe, faça quantas manobras puder no limite de tempo. De preferência tricks über e super.

DICA: tente fazer o maior número de manobras desde o início para elevar ao máximo a barra. Assim, nas rampas altas você estará habilitado a usar as manobras über e, depois, os super.



DICA: nas canaletas e obstáculos em que você possa deslizar, use o botão de turbo para deslizar mais rápido e fazer uma manobra na saída.

É um título completo mas sem frescura: é ação na lata. Você deve escolher os personagens, cada um mais "style" que o outro, e procurar o que fazer. Quer correr? Escolha uma das corridas e mande ver. Manobras? Entre nos concursos Freestyle e salte em rampas e obstáculos, obtendo pontos. Tem até desafios mano-a-mano. Com a grana que ganhar melhore seu personagem ou compre roupas, boards e acessórios. O lance é: faça umas manobras básicas até encher a sua barra. Ela serve também como uma espécie de turbo. Barra cheia, é hora das acrobacias Über. Fazendo quatro desses, é partir para as cinco Super, uma mais louca que a outra. Cada percurso contém uma infinidade de itens e caminhos escondidos. É cada fase enorme. São ao todo 3 áreas, nas quais, no começo, só uma está a disposição. Sem dúvida: esse é o **Tony Hawk's** das neves.

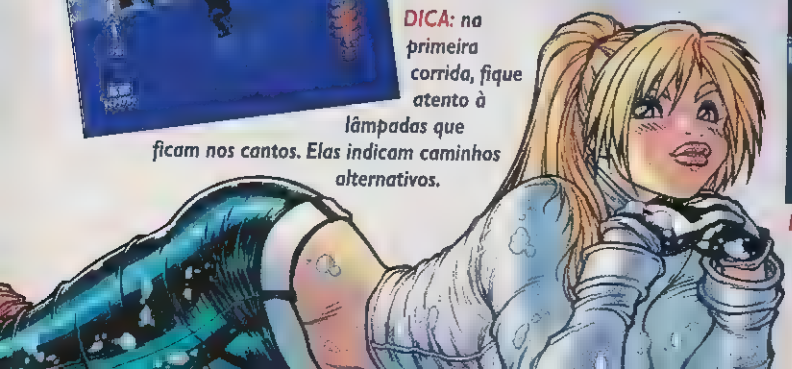
DICA: ganhando uma grana vá para o Lodge e vá para as compras. Além de acessórios, tem manobras e habilidades à venda.

DICA: na segunda corrida, nessa bifircação, siga pelo meio para cortar caminho e pegar itens.

DICA: primeira corrida: tem um caminho laternativo à direita.

DICA: na primeira corrida, fique atento à lâmpadas que ficam nos cantos. Elas indicam caminhos alternativos.

DICA: segunda corrida: pulando essa rampa com velocidade, chega-se a um caminho diferente.



SSX3

Eletronic Arts
Esporte - M. Card
2 jogadores

9.3

Controle 10

Esquema Tony Hawk, com modos normal e profissional. As manobras podem ser realizadas com precisão.

Diversão 9.0

São muitos tipos de desafios que irão ocupar o jogador por muito tempo. As manobras Super são meio limitadas.

Gráfico 9.0

São muito bonitos e possui efeitos caprichados. As fases possuem muitos caminhos alternativos.

Som 9.0

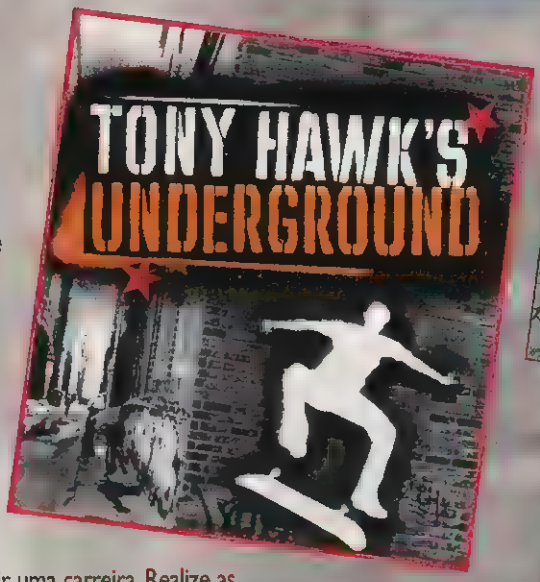
São bandas escolhidas a dedo que combinam com o estilo do game. São skate rocks atualizados.

Peak 3 sinistro - *Por L. Mathias*

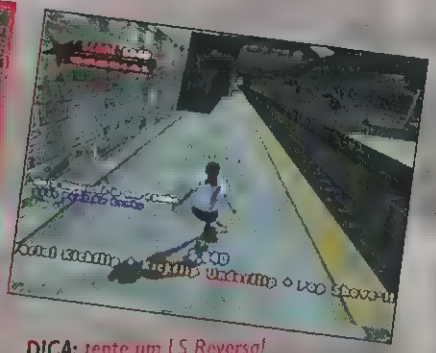
Beleza, SSX 3 é super bem-feito mas o que são as pistas do Peak 3? São meio absurdas, com fissuras e caminhos estreitíssimos. Sinistro!

Por Lord Mathias

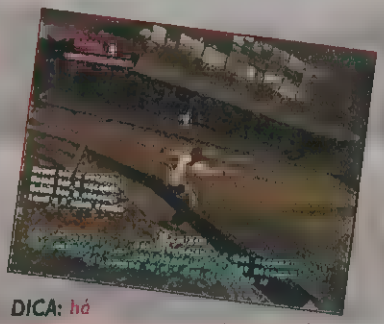
Hora de arrepiar no skate. Saindo um pouco das características de seus antecessores, **Tony Hawk's Underground** põe o jogador na pele de um statista comum, que você mesmo cria. Escolha rosto, cabelo, roupas, acessórios e até tatuagens e monte como quiser seu boneco. Na versão do PlayStation 2 pode-se colocar até mesma a sua cara, usando o EyeToy, uma minicâmera da Sony. Na versão do Xbox também dá, mas é um trabalhão... Depois de criado o seu personagem é hora de seguir uma carreira. Realize as missões e rume ao topo do esporte. Nas missões você vai aprender o bê-a-bá do mundo de **Tony Hawk's Pro Skater**: como usar os controles e fazer as manobras, que, são incríveis. **Underground** herda os ótimos controles das versões anteriores. Há missões variadas que vai desde perseguir um ladrão até umas que você deve atravessar uma ponte literalmente voando. O personagem principal é você mesmo que cria mas se quiser jogar com os feras como Bob Burnquist ou o próprio Tony Hawk, também é possível. No modo de história alguns profissionais como Chad Muska podem ensinar umas manobras para você. Isso que é professor!



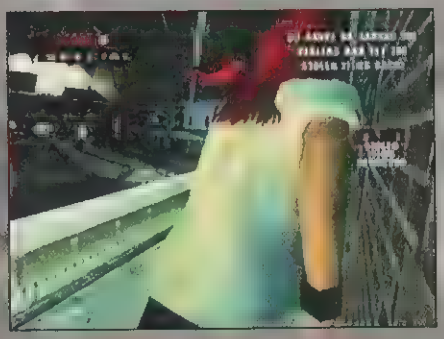
DICA: *a primeira missão é coletar as partes do skate de Eric. Depois vem missões para aprender as manhas beasicas do game.*



DICA: *tente um LS Reversal no pouso para multiplicar sua pontuação.*



DICA: *há lugares em que se pode fazer grinds a vida inteira. Ganhe mais habilidades.*



DICA: *na missão de recuperar o skate, vá por cima das casas para que os bandidos não o vejam.*

DICA: *tem pessoas que ensinam manobras especiais. São movimentos que dão muitos pontos.*

DICA: *o freio de mão permite fazer um cavalo-de-pau e fazer curvas mais fechadas com mais rapidez.*

DICA: *depois de grudar no carro, equilibre-se pressionado para direita ou esquerda, para o lado contrário que o gráfico indica. Nessa missão, pegue velocidade para pular a ponte e os policiais.*

DICA: *na missão de pular de um telhado a outro, ganhe velocidade e pule do cantinho para alcançar o outro lado.*

Tony Hawk's Underground

Activisoin/Neversoft
Esporte - EyeToy (PS2)
2 jogadores

9.0

Controle 10

São simplesmente perfeitos. Os comandos são muito precisos e as funções, bem distribuído nos controles.

Diversão 10

São modos de jogo que não acabam mais. O modo de história é muito bem feito e entusiasmante.

Gráfico 8.0

São um pouco artificiais em determinados momentos. A montagem dos personagens também não é tão boa.

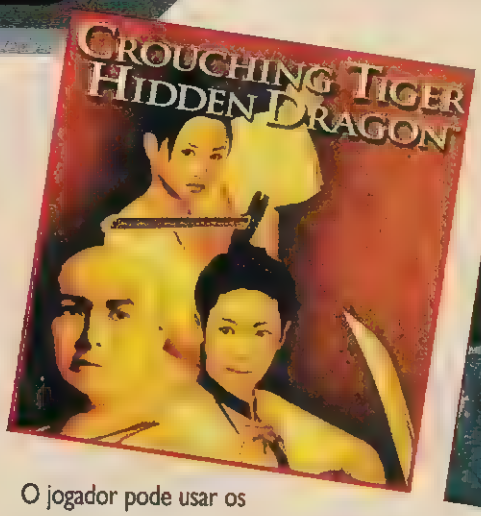
Som 8.0

Trilha para todos os gostos: Kiss, Bad Religion, Pennywise, The Clash etc.

Exagerado! - *Por Marjorie Bros*

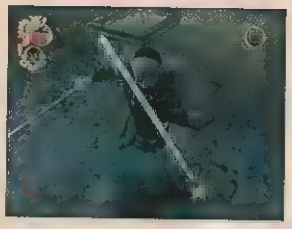
Certo, tudo muito legal: as manobras, o som etc. Mas tem coisas exageradas como grinds infinitos e alguns saltos parecem feitos na lua!

Por Baby Betinho



Baseado no filme vencedor do Oscar de melhor filme estrangeiro de 2000, O Tigre e o Dragão, o jogo de mesmo nome não conseguiu explorar os elementos primordiais da obra de cinema. O filme usa e abusa de coreografias fantásticas enchendo os olhos do espectador, já o game, conseguiu apenas uma série de lutas meio travadas. Os movimentos de artes marcais são meio duros, principalmente no ataque. O que salva é a defesa, os saltos e a corrida, também são falhos, não pelo controle em si mas pela mal estruturação das fases. A câmera também não ajuda. Os personagens conseguem andar pelas paredes com a corrida mas são poucas as situações em que isso é necessário ou eficaz.

O jogador pode usar os personagens do filme como os mestre Li Mu Bai ou Shu Lien; ou a ladra Jen. O roteiro também segue o do cinema. No fim das contas, **Crounchig Tiger, Hidden Dragon** é mais um jogo de ação com lutas.



DICA: Use um combo para nocautear um inimigo. É hora de agarrá-lo e usar um especial. Abra o menu de pause para saber os comandos.

DICA: explore as fases. Em locais mais escondidos tem itens bons

DICA: nessa parte, para avançar, detone as caixas de madeira que impedem sua passagem.

DICA: uma boa sequência é dar três golpes fracos de espada e uma forte. Esse combo faz o oponente ir para o alto.

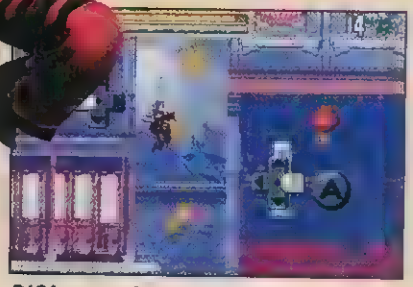
Crouching Tiger Hidden Dragon

Ubisoft / Genki
Ação / M. Card
1 jogador

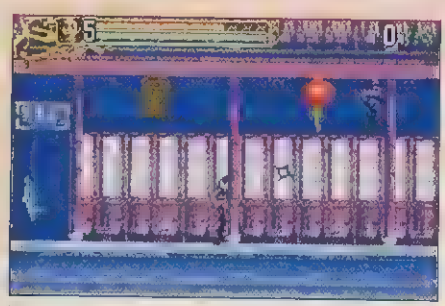
7.8

Controle	8.0
Diversão	7.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

Para o GBA a história do jogo é a mesma, o objetivo é pegar a espada Green Destiny antes que ela caia nas mãos de pessoas erradas e traga o caos para a Terra. Os gráficos estão um pouco estranhos. A diversão fica por conta dos trejeitos dos personagens fora isso mais nada é engraçado ou diferente. Não foge dos jogos de espada.



DICA: para subir pelas paredes pule em direção a elas e aperte A, depois aperte o A novamente até chegar ao topo.



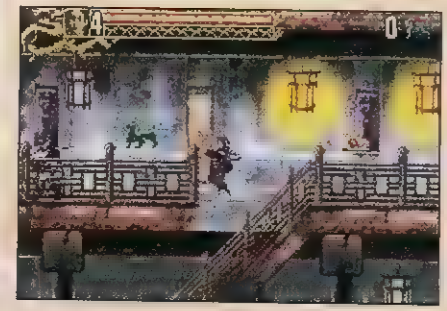
DICA: sempre rebata todos os ataques mágicos dos inimigos para que o ataque volte neles mesmos.

Crouching Tiger Hidden Dragon

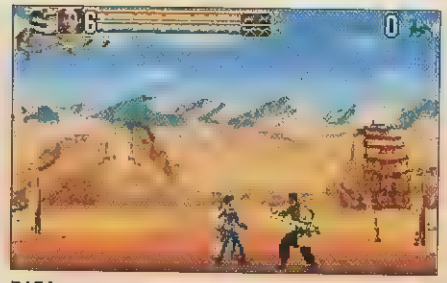
Ubisoft
Ação
1 jogador

7.8

Controle	8.0
Diversão	7.0
Gráfico	7.0
Som	9.0



DICA: sempre pegue todos os dragões na fase. A cada 10 deles você ganha uma vida.



DICA: para matar os inimigos de roupa amarela repita o procedimento do chefe da fase anterior.

Por Lord Mathias

Soberbo. Essa é a palavra que define **Top Spin**, jogo de tênis que ameaça seriamente o reinado de **Virtua Tennis**, da Sega. É mais complexo que este mas, ainda assim, fácil de jogar. Em **Top Spin**, cada um dos botões principais corresponde a um tipo de rebatida: normal, top spin (com efeito que faz cair mais rapidamente), slice (freia a bolinha ao pingar no chão) e o lob (bola alta). Além dessas rebatidas há as de risco e o drop shot, em que bolinha cai próxima à rede. Esses dois movimentos exigem precisão do jogador pois aparece um medidor e é necessário acertar o ponto, senão a rebatida sai toda torta. Como não poderia ser jogadores famosos dá as caras, num total de 16: o outrora número 1 Lleyton Hewitt; as belas Anna Kournikova e Martina Hingis; e o nosso Guga. Mas o melhor mesmo é o modo de carreira em que é possível praticamente "esculpir" um jogador. Basta escolher o sexo do tenista e um DNA modelo. Depois é escolher as partes do rosto e modelar como quiser. Sensacional! Depois de criar o personagem é hora de cuidar da carreira: tem que treinar para conseguir melhorar as estatísticas, conseguir patrocínios e vencer os torneios até se tornar o número 1 do mundo. E o jogo propriamente dito também é muito bom. Os movimentos são bem naturais e as jogadas são variadas. Um "ace" da Microsoft e Power and Magic!

DICA: quando seu adversário rebater mal de um jeito alto e lento, aproveite e use o Risky Shot (botão R). Ainda mais se o medidor ITZ estiver cheio.

Top Spin

Microsoft/Power and Magic
Esporte - Xbox Live
4 jogadores

9.0

Controle 10

Os controles são completos e funcionais. O jogador consegue mandar a bola para o ponto que quiser.

Diversão 9.0

A diversão começa na criação de seu jogador. O modo de carreira é completo mas sem complicar.

Gráfico 9.0

Tem lá seus altos e baixos. As quadras de grama parecem meio artificiais mas as outras são um show.

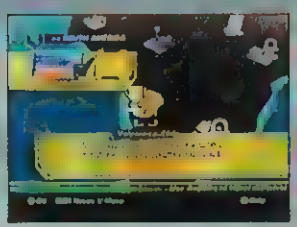
Som 8.0

O som é discreto, claro que o tênis é um jogo de silêncio e eles reproduziram bem o pouco que tem.

Treinos meia-boca - *Por B. Betinho*

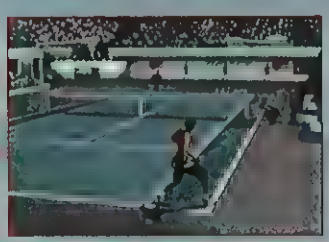
Tá, o jogo é bem feito mas os minigames que aparecem nos treinos são sem graça. Ainda bem que só tem um pouquinho. Nesse quesito Virtua Tennis leva vantagem.

DICA: com você no serviço, force o saque e suba as redes. Ali, mande o voleio para outro lado. O adversário terá dificuldade para receber. Se for um fundista, encha a mão para o outro lado.

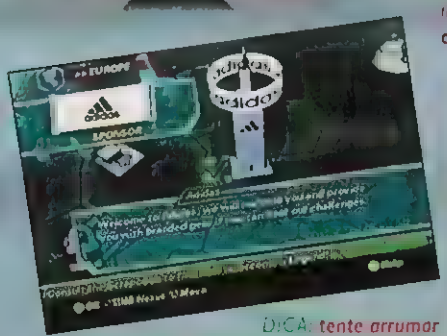


DICA: se estiver bem treinado entre nos campeonatos. São 4 níveis de torneios: Pro-Am, Minor Pro, Pro e Grand Slam. Os torneio fazem seu ranking subir conforme seu desempenho.

DICA: treine para aperfeiçoar sua técnica. Você poderá alocar até 14 estrelas. Uma boa alternativa é elevar ao máximo seu Forehand. Se seu estilo é ser um fundista, invista também no Backhand. Se gostar jogar perto das redes, aumente o voleio.



DICA: defenda o saque do adversário com um slice. Assim da tempo de chegar ao centro da quadra e se preparar para a rebatida. O segundo serviço do oponente é, geralmente, bem lento. Aproveite e use um Risky Shot.



DICA: tente arrumar um patrocínio. Com isso você ganha roupas e acessórios de graça além de rolar uma boa grana para fazer propaganda da marca.

DICA: no primeiro serviço use o saque com o botão L ou R. Esse saque é potente mas é fácil errar. No segundo serviço, não arrisque. Use o saque normal.

DICA: contra bolas lentas, mantenha o botão pressionado para dar um ataque potente. As rebatidas de efeito, como o Slice e o Top Spin, ficam mais venenosas.

Por Lord Mathias

Dinosaur Hunting

Bem vindo ao mundo de **Dinosaur Hunting**. Aqui você é um caçador de dinossauros, que continuam vivendo no interior da Amazônia. E aí, uns pesquisadores pedem a você e a outros grupos que capturem as criaturas pré-histórica para preservá-los. Desperdiçar munição sai caro, cada bala de espingarda sai por 5 mil créditos, uma fortuna. Aí que entra uma novidade: ▪ possibilidade de manipular 3 matérias-primas básicas - vermelha, verde e azul - ▪ criar um anestésico especializado para cada espécie. Só que, para isso, você terá de ir a campo colher informações. Verifique os dinossauros que você abateu ▪ descubra quais as quantidades de matéria para a espécie. Feito isso, é hora de sair para caçar. Há 3 armas: a pistola, a espingarda e rifle de longa distância. Boa caçada!

Dinosaur Hunting	
Microsoft/Scarab Ação 1 jogador	8.5
Controle	8.0
Diversão	9.0
Gráfico	90
Som	80

DICA: verifique caixas e itens espalhados pelo chão. Pode-se verificar carcaças de dinossauros, marcas em paredes e tudo mais que avistar com o botão de Search.

DICA: verifique animais abatidos, mortos e suas fezes. Eles fornecem informações para criar o tiro anestésico específico para cada espécie.

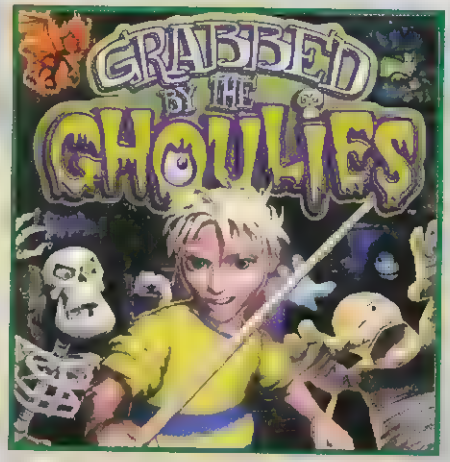
DICA: com os dados obtidos manipule a anestesia. Por exemplo, para o tiro que detona um Dilofossaurus misture 16 de vermelho, 5 de verde e 20 de azul.

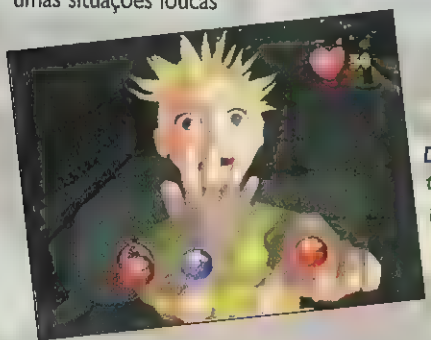
DICA: contra inimigos pequenos mire com o botão L e atire com a pistola. É o sufuciente. Se ficar sem munição ou medikit volte para sua barraca e compre. Não desperdice munição pois elas são caras.

Por Lord Mathias

Grabbed by the Ghoulies

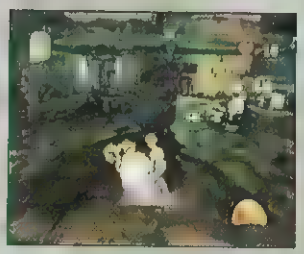
Grabbed by the Ghoulies é um típico jogo de Helloween. Aposta numa mistura de humor com horror e o resultado ficou bom. O esquema do game é bater em todos os monstrinhos (e alguns monstrões) para prosseguir. Para isso o jogador usa o direcional direito e, assim, consegue acertar os inimigos em todas as direções. Entre as fases rola uma tira de quadrinho misturado com filme, aqueles de antigamente. Os gráficos e som são corretos mas a ação do game é meio repetitiva. Se bem que, às vezes, acontecem umas situações loucas como girar uma mesa de bilhar e detonar todos que estão ao redor. Para ser um game da Rare, que já fez verdadeiros clássicos como **Golden Eye** e **Donkey Kong**, ficou devendo para a moçada.





DICA: quando tomar um susto pressione rapidamente os botões indicados.

DICA: procure por armas nas salas antes de enfrentar os inimigos. Fica mais fácil assim.



DICA: algumas armas necessitam de um tempo para recarregar. Fique longe dos inimigos e espere a arma ficar cheia.

DICA: quando vir esse sinal vá para longe. Senão você vai ficar assustado e tomar danos em dobro.

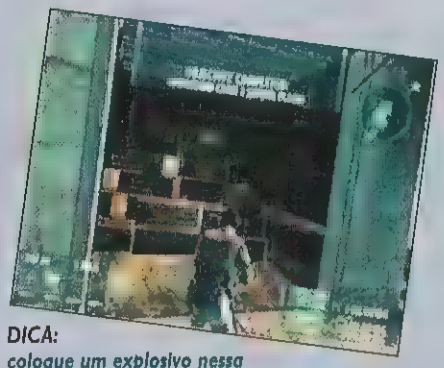
Grabbed by the Ghoulies	
Microsoft/Rare Ação 1 jogador	8.0
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

DICA: *Cuidado com esses lugares redondos, neles têm inimigos com metralhadoras que te matar com um só tiro.*

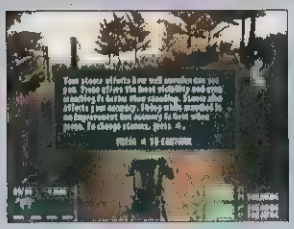
DICA: se aparecer a imagem de um cara tocando um sino, recomece sua missão , no contrário, virão tantos inimigos que poderam te matar em um piscar de olhos.

Por Baby Betinho

O primeiro **SOCOM** foi a estrela dos games online quando surgiu o modem para o PlayStation 2. Não querendo perder o posto, a Sony e a Zipper trabalharam duro para tornar o game ainda melhor. E aí está: **SOCOM II** melhorou em quase todos os aspectos. De uns tempos para cá, com a influência de jogos como **Counter Strike** e os da série **Rainbow Six**, o gênero ação-tático tem se tornado um dos preferidos da galera. É o caso de **SOCOM**. No modo de um jogador, há 12 missões nas quais o jogador, além de ser um combatente, deverá ter uma visão tática para utilizar seus comandados, que ficam a cargo com computador. Para isso você poderá usar o menu ou melhor, comprar um headset (*fone de ouvido muito usado por telefonistas ou operadoras de telemarketing*) e usar comandos de voz. O reconhecimento por parte da CPU está muito bom e eles respondem caso tenham entendido o seu comando. O acessório também serve para se comunicar com seus companheiros de rede, no modo online, claro. É nesse modo que o bicho pega. Com até 16 jogadores ao mesmo tempo, oito por grupo, o game via rede tem novidades. Conta, agora, com 22 mapas e 5 modos de disputa. Três são herdados do game anterior: Suppression, Demolition e Extraction. No novo Breach, um time tenta explodir a base do outro grupo. E no Escort, um grupo tenta levar a salvo um punhado de civis. Para quem curte o gênero, **SOCOM II** é obrigatório.

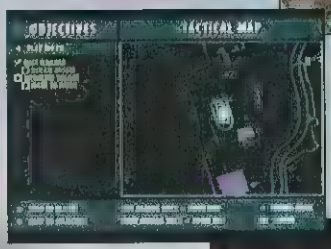


DICA: coloque um explosivo nessa casa, depois corra para a casa que tem duas bombas de gasolina e coloque outro lá.



DICA: sempre leia as telas de ajuda que aparecem durante o jogo, Elas podem lhe explicar algo que alguém até já tenha dito, só que mais detalhado.

DICA: entre nessa basílica e fale com o Mallard para saber mais informações sobre sua missão.



DICA: aperte select para ver qual caminho você pode seguir, embora nem sempre seja o melhor,as vezes tem bem mais inimigos do que o normal.

DICA: depois de matar um sodado fique bem em cima dele para conseguir pegar a arma que ele estava usando.

DICA: sempre vá para os lugares que aparecem na tela, sempre é o lugar certo para fazer alguma coisa.

Socom II: U. S. Navy Seals

Zipper Interactive/Scee
Ação
1 jogador

9.0

Controle 9.0

São muitos os comandos com poucos botões, difícil de se acostumar. Mas, extremamente eficientes.

Diversão 9.0

Os desafios são difíceis, mas excelentes, prende sua atenção do princípio ao fim. Principalmente no modo online.

Gráfico 9.0

Muito bonito e bem elaborado, os personagens ficaram perfeitos até mesmo quando são vistos de perto.

Som 9.0

Foi reproduzido com perfeição, tem participação ativa jogo, não apenas ilustrativo.

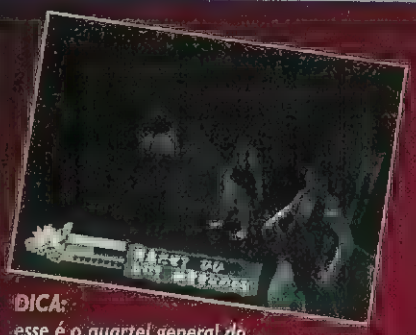
Parado no Tempo - *Por Marjorie*

Se o jogo já é difícil até para os fanáticos, que dirá para euzinha! Podiam ter pensado um pouco em pessoas menos bitoladas nesse gênero.

Por Marcelo Kamikaze

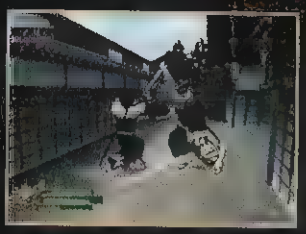
侍道2 WAY OF THE SAMURAI 2

Hora de encarnar um samurai novamente. *Way of the Samurai 2* herda o espírito da versão anterior e põe o jogador na pele dos guerreiros feudais japoneses. Não há roteiro pré-estabelecido: o jogador pode ir para onde quiser e fazer o que der na telha. Se quiser dar uma de assassino e matar quem atravessar seu caminho, tudo bem, só que vai ter de encarar a polícia. Além de não se encaixar no código de honra dos samurais, que se baseia no respeito e na proteção dos mais fracos. Se quiser uma grana terá que trabalhar. Tem missões simples como procurar coisas ou pessoas ou mais complicadas como enfrentar máfias japonesas, as Yakuzas. Na hora do combate, muito sangue e perícia. Cuidado para não forçar muito sua arma e correr o risco de ela quebrar. Para melhorar seu manejo com a espada, entre num dojo (academia) e aprenda com um mestre. No começo há só um samurai disponível mas conforme for avançando novos guerreiros poderão ser escolhidos. O legal é colecionar as espadas, algumas são raras e potentes. O visual é ótimo mas os personagens não mexem a boca para falar. Faltou um pouco de capricho mas, mesmo assim, *Way of Samurai 2* consegue manter um alto padrão. Jogão!



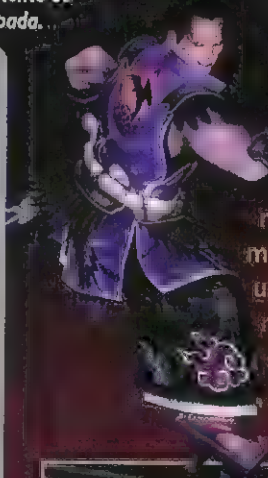
DICA: esse é o quartel general do Yakuzas. Aqui também tem serviços, mas são bem sujos.

DICA: se o oponente estiver muito no defesivo chegue perto e use um agarrão (L1 + △)



DICA: uma boa estratégia é ficar na guarda, dar um chute baixo (L1 + □) e seguir com um golpe potente de espada.

DICA: esse cara, de bandana, é um dos reis do pedaço. Fale com ele e tenha autorização para dar aulas à menina. O cara de preto tem serviço para você.



DICA: esses caras são os bandidos pé-rapados. Detone-os e fique com sua espada.

DICA: esse carinha tem uns bicos para você ganhar uma grana. O primeiro deles é encontrar um pacote, que está perto da casa do médico.

DICA: quanto mais lutar, mais golpes aprenderá. No dojo você poderá lutar à vontade.

DICA: na casa do médico, você pode praticar uma boa ação dando aulas para a menininha.

Way of the Samurai 2

Spike/Acquire
Ação/Adventure
1 Jogador - M. Card

8.8

Controle 9.0

Way of the Samurai 2 não tem taxa de frame muito alto e isto prejudica um pouco os comandos.

Diversão 9.0

O jogador está livre das amarras de um roteiro a seguir. Há uma infinidades de rumos a tomar.

Gráfico 8.0

Está com texturas bem aplicadas e passa aquele clima de cidade japonesa da época dos samurais.

Som 9.0

A trilha é tocada com sons tradicionais japoneses. Muito bem composta e de bom gosto.

Faltou ação! - *Por B. Betinho*

Tem pouca ação. E quando tem, são quilômetros de coisas que tem de fazer antes de o couro comer. Tenha paciência de samurai para encarar isso!

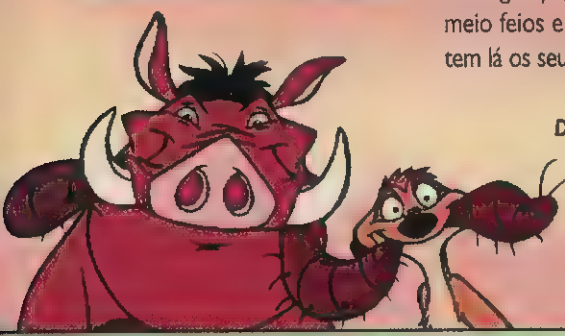
THE LION KING 1½

Dysney The Lion King
Vicarious Visions/ Disney Interactive
Ação - 1 jogador
7.5

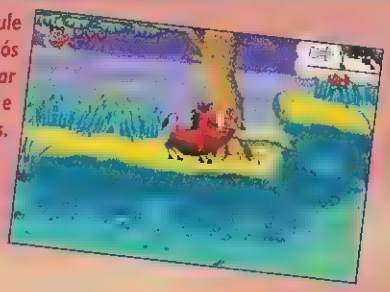
Controle	9.0
Diversão	7.0
Diversão	7.0
Som	7.0

Por Marjorie Bros

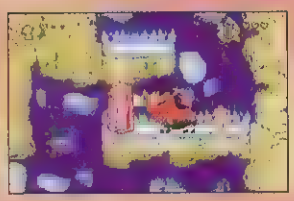
Ai vem um jogo com os personagens que com certeza ninguém imaginava: Timão e Pumba, os dois amigos de Simba no filme o Rei Leão. Seu objetivo é sempre tirar os dois personagens de uma enrascada. Uma coisa legal é a fase bônus que você pega uma das várias peças do quebra-cabeça com a imagem do timão ou do pumba ou os dois juntos, e que, só é liberada quando você consegue pegar todos os insetos da fase. Os gráficos são meio feios e o som repetitivo. Mesmo assim gostei, tem lá os seus encantos e diversões.



DICA: *sempre pule nesses cipós esverdeados para dar um pulo mais alto e pegar mais insetos.*

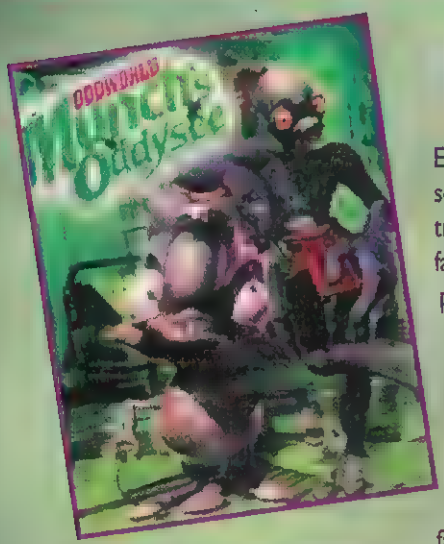


DICA: *sempre troque de personagem para conseguir fazer coisas que o outro não consegue.*



DICA: *empurre a pedra amarela para fazer com que ela sirva de plataforma para lugares mais altos.*

DICA: *colete os 40 insetos de cada fase para abrir uma fase bônus. Então pegue um item com a cara do Timão ou Pumba e ganhe mais um coração de vida.*

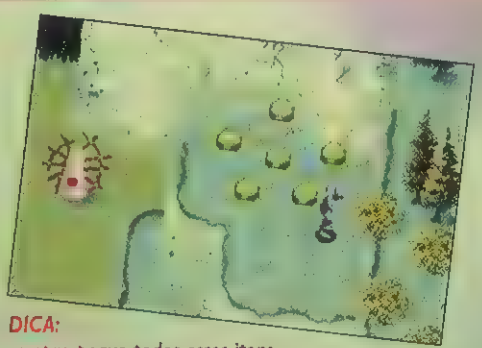


Oddworld - Munch's Oddyssee
THQ
Aventura
1 jogador
6.3

Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráfico	6.0
Som	5.0

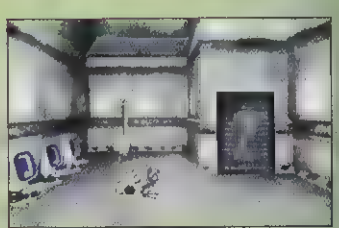
Por Marjorie Bros

Este jogo é diferente dos outros. Talvez tenha alguma semelhança com algum outro jogo da série devido a troca de personagens, que acontece de fase para fase. Uma coisa diferente que tem aqui é a possibilidade que conseguir chamar alguns aliados para poder te ajudar a realizar certas missões durante o jogo. O esquema uma boa aventura na qual se pega itens para abrir portas ou acionar uma alavanca e etc. Seu objetivo é trazer a paz de volta a terra deles que está sendo ameaçada pelos funcionários da Evenwurst Weeners Co. As fases são compridas os gráficos realmente foram muito mal feitos. Quem gosta de jogo de aventura não pode deixar de conferir.

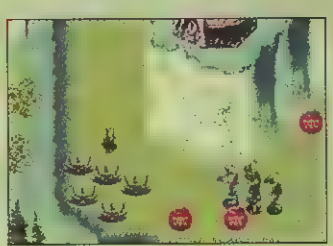


DICA:
sempre pegue todos esses itens verdes para abrir certas portas ou portões.

DICA: *liberte esses bichinhos amarelos ficando de frente para eles e apertando o A.*



DICA: *sempre aperte o A nesses lugares que ficam piscando para aprender mais sobre seu personagem.*



DICA: *use a sua magia possession orb para controlar seu inimigo temporariamente e liberar caminho através das bombas.*

PLAYSTATION 2

XBOX

GAMECUBE

XGRA

Todas as pistas
Na tela de Cheat insira o código WIBBLE. Uma som confirma a dica.

Todos os Racing Levels
Na tela de Cheat insira o código FREEPLAY. Uma som confirma a dica.

O2 Liveried
Na tela de Cheat insira o código UCANDO. Uma som confirma a dica.

Mensagem dos programadores
Na tela de Cheat insira o código MUNCHKIN, EDDROOLZ, ou EDDIEPOO. Uma som confirma a dica. A mensagem aparece no fim da tela de créditos.

Templar
Termine o modo Season fazendo a primeira colocação em todas as pistas e com todos os objetivos realizados.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Equilíbrio perfeito
Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "letitslide". Ou realize todos os 129 objetivos.

Manuals perfeitos
Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "keepitsteady". Ou realize todos os 129 objetivos.

Gravidade lunar
Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "getitup". Ou realize todos os 129 objetivos. Obs: não funciona quando está dirigindo um carro.

Todos os vídeos
Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "digivid".

Todos skatistas
Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "getemall".

Mais velocidade
Selecione Cheat Codes no menu de Options e entre com o código "moveinfast".

Extras
Conseguindo terminar todos os 129 objetivos as seguintes dicas serão liberadas: Cool Special, Kid Mode, Roilerskaters, Flame, Always Special e Perfect Skitch.

Fase Hotter the Hell
Realize o último objetivo, ■ Kill Eric's Best Line, para liberar a fase Hotter than Hell com a banda Kiss. Libere também um vídeo do helicóptero.

Jogue como Gene Simmons
Termine o Story Mode na dificuldade Normal para jogar com o baixista do Kiss.

Jogue como Iron Man
Termine o Story Mode na dificuldade Begginer.

Jogue como T.H.U.D.
Termine o Story Mode na dificuldade Sick.

Modo Create-a-deck
Termine o Slamma Jamma no Story Mode.

Vídeo do Kiss
Colete as letras K, I, S, S na fase Hotter than Hell. Isso libera um vídeo. Colete as letras novamente para liberar outro.

Lost Footage
Termine o Story Mode na dificuldade Too Easy ou Beginner para liberar o "Lost Footage Tape". Em vez de desafiar Eric, você dará socos nele para pegar as fitas.

Vídeo Bails 1
Colete 3 fitas secretas.

Vídeo Bails 2
Colete 6 fitas secretas.

Vídeo Always Hard
Colete 6 fitas secretas.

Final alternativo
Termine o modo Story duas vezes ou uma vez no modo Sick.

SSX 3

Brodi
Entre com o código "zenmaster", com letras minúsculas. Entre no lodge (cabana), selecione Rider Detail e escolha o personagem. Ele também pode ser encontrado na cabana do Peak 1.

Eddie
Entre com o código "worm", com letras minúsculas. Entre no lodge (cabana), selecione Rider Detail e escolha o personagem. Ele também pode ser encontrado na cabana do Peak 2.

Luther
Entre com o código "bronco", com letras minúsculas. Entre no lodge (cabana), selecione Rider Detail e escolha o personagem. Ele também pode ser encontrado na cabana do Peak 2.

Roupas da Peak 1
Entre com o código "bronco", com letras minúsculas.

Bunny San
Colete todas as artes.

Canhuck
Complete a Exploration Goal do Peak 3.

Churchill
Complete a Freestyle do Peak 3.

Cudmore
Complete a Earnings Goal do Peak 3.

Far East Myth
Consiga 100% nas três montanhas.

Gutless
Consiga medalhas em todos os eventos.

Hiro
Colete todas as Trading Cards.

JP
Selecionável na cabana do Peak 1.

Jurgen
Complete todos os objetivos do Peak 1.

Marisol
Selecionável na cabana do Peak 1.

Marty
Selecionável na cabana do Peak 2.

NW Legend
Complete todos os objetivos do Peak 3.

Seeiah
Selecionável na cabana do Peak 2.

Snowballs
Complete todos os objetivos do Peak 2.

Stretch
Colete todos os pôsteres.

Svelte Luther
Colete todos os toys.

Unknown Rider
Complete todas ■■ corridas do Peak 3.

ROGUE OPS

Danos pela metade
No **GameCube** e **Xbox**, pause o jogo e digite X, X, Y, Y, ←, ←, →, →, Y, Y, X, X. A tela irá piscar e um som será notado. O comando para o **PlayStation 2** é □, □, ○, ○, ←, ←, →, →, ○, ○, □, □.

NBA LIVE 2004

Jermaine Dupri
Crie um jogador e coloque a palavra SOSODEF como sobrenome.

Tênis Air Zoom Generation
Selecione My NBA, depois NBA codes ■ coloque o código 23LBJNUMB1.

Tênis Air Jordan III
Selecione My NBA, depois NBA codes e coloque o código CVJ554TJ58.

Tênis Nike Blazer
Selecione My NBA, depois NBA codes ■ coloque o código XCV6456NNL.

Tênis Nike Shox BB4
Selecione My NBA, depois NBA codes e coloque o código 424TREU777.

Tênis Air Jordan
Consiga level 2 no EA Sports Bio.

Mil Pontos adicionais
Consiga level 4 no EA Sports Bio.

Tênis Jordan #18
Consiga level 9 no EA Sports Bio.

Dois mil pontos adicionais
Consiga level 31 no EA Sports Bio.

Bônus
Tenha jogos salvos de outros game da EA Sports.

Distrair adversário (PlayStation 2)
Quando estiver duelando contra outro jogador pressione ← + □ para fazer vibrar o controle do adversário.

BIONICLE

Jogue como Takua Nuva
Termine o jogo usando todos os 6 Toa.

Bônus extra
Termine uma fase coletando todas as Lightstones assim como os Toa para liberar um bônus no menu Extra.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

Várias dicas
No **GameCube** e **Xbox**: insira as dicas no menu principal (onde está escrito Story Mode, Challenge Mode etc) segurando os botões L + R enquanto digita os comandos.
No **PlayStation 2**: insira as dicas na tela de "Press Start" (versão americana) ou na de Pause (versão européia) segurando os botões L1 + L2 + R1 + R2 enquanto digita os comandos.

Efeito	GameCube/Xbox	PlayStation 2
Energia infinita	↑,→,↑,←,↓,←,↓,→	↑,→,↓,←,↑,←,↓,→
Unlimited combo meter	←,→,↓,↑,↑,↓,→,←	←,→,↑,↓,→,←,↓,↑
All upgrades	↓,↑,↓,←,↓,→,↑,↓	↑,↑,←,←,→,→,↓,↓
All bonuses	←,↓,←,→,←,←,↓,→	↓,↑,↓,↑,←,→,←,→
Dark Knight	→,↑,↑,→,←,↓,→,↑	↓,←,→,↑,↑,→,←,↓

Making of Sin Tzu
Derrote Sin Tzu no fim do game.

Roupa alternativa
Termine o jogo.

THE HAUNTED MANSION

Durante o jogo segure para a direita e digite os comandos.

Efeito	GameCube	PlayStation 2	Xbox
Invencibilidade	B, X, X, X, B, X, Y, A	□, ○, ↓, ↓, □, ○, △, X	X, B, B, B, X, B, Y, A
Upgrade para arma	B, B, Y, Y, X, X, X, A	→, ↓, △, △, ○, →, ○, X	X, X, Y, Y, B, B, B, A
Seleção de fases	X, X, B, Y, Y, B, X, A	○, ○, □, △, △, →, ↑, X	B, B, X, Y, Y, X, B, A

THE LORD OF THE RINGS: THE RETURN OF THE KING

Insira os códigos durante a pausa e pressionando os botões L + R (**GameCube** e **Xbox**) ou L1 + L2 + R1 + R2 (**PlayStation 2**). Um som conforma a dica. As dicas com asterisco (*) só podem ser feitos se o jogo for terminado pelo menos uma vez.

Efeito	GameCube	PlayStation 2	Xbox
Modo Perfect*	X, ↓, Y, A	↑, ↓, ↑, X	B, ↓, Y, A
Todos os upgrades de ataque*	↑, ↓, Y, B	↑, ↓, △, ↑	↑, ↓, Y, X
Invencibilidade*	B, X, B, ↑	→, ↑, →, ↑	X, B, X, ↑
Energia 100%*	B, B, X, X	↑, →, ↑, ↑	X, X, B, B
Projéteis ilimitados	B, B, ↓, X	↑, ↑, ↓, ↑	X, X, ↓, B
Sempre devastating*	Y, ↑, Y, ↓	△, ↑, △, ↓	Y, ↑, Y, ↓
Indicador de alvo*	↓, X, ↑, B	↓, ↑, ↑, ↑	↓, B, ↑, X
Combo de 4 hits de Aragorn*	↑, B, Y, ↓	↑, →, ↑, ↓	↑, X, Y, ↓
Habilidades level 8 de Aragorn	↑, B, Y, ↑	↑, →, ↑, ↑	↑, X, Y, ↑
Combo de 4 hits de Faramir*	A, B, ↑, A	X, ↑, ↑, X	A, X, ↑, A
Habilidades level 8 de Faramir	X, ↓, ↓, ↓	↑, ↓, ↓, ↓	B, ↓, ↓, ↓
Combo de 4 hits de Frodo*	↓, B, ↓, X	↓, ↑, ↓, ↑	↓, X, ↓, B
Habilidades level 8 de Frodo	X, X, ↓, ↓	↑, ↑, ↓, ↓	B, B, ↓, ↓
Combo de 4 hits de Gandalf*	↓, Y, ↑, X	↓, △, ↑, ↑	↓, Y, ↑, B
Habilidades level 8 de Gandalf	X, B, ↓, ↓	→, ↑, ↓, ↓	B, X, ↓, ↓
Combo de 4 hits de Gimli*	Y, B, ↑, A	△, ↑, ↑, X	Y, X, ↑, A
Habilidades level 8 de Gimli	A, X, ↓, B	X, ↑, ↓, ↑	A, B, ↓, X
Combo de 4 hits de Legolas*	A, X, Y, B	X, ↑, △, ↑	A, B, Y, X
Habilidades level 8 de Legolas	B, ↑, ↑, ↓	↑, ↑, ↑, ↓	X, ↑, ↑, ↓
Combo de 4 hits de Merry*	Y, A, B, B	△, X, ↑, ↑	Y, A, X, X
Habilidades level 8 de Merry	↓, Y, A, B	↓, △, X, →	↓, Y, A, X
Combo de 4 hits de Pippin*	A, A, ↓, X	X, X, ↓, ○	A, A, ↓, B
Habilidades level 8 de Pippin	B, ↑, ↑, X	→, ↑, ↑, ↑	X, ↑, ↑, B
Combo de 4 hits de Sam*	↑, ↓, Y, Y	↑, ↓, △, △	↑, ↓, Y, Y
Habilidades level 8 de Sam	X, X, Y, Y	→, ○, △, △	B, B, Y, Y
Jogar como Faramir	A, A, Y, Y	X, X, △, △	A, A, Y, Y
Jogar como Frodo*	X, B, B, A	↑, ↑, ↑, X	B, X, X, A
Jogar como Merry*	A, ↓, ↓, A	X, ↓, ↓, X	A, ↓, ↓, A
Jogar como Pippin*	Y, X, B, ↓	△, ↑, ↑, ↓	Y, B, X, ↓
Aragorn ganha mil pontos de experiência	↑, B, Y, A	↑, ↑, △, X	↑, X, Y, A
Frodo ganha mil pontos de experiência	↓, Y, ↑, ↓	↑, △, ↑, ↓	↓, Y, ↑, ↓
Gandalf ganha mil pontos de experiência	X, Y, ↑, ↓	→, △, ↑, ↓	B, Y, ↑, ↓
Gimli ganha mil pontos de experiência	X, X, Y, A	→, ↑, ↑, X	B, B, Y, A
Legolas ganha mil pontos de experiência	A, Y, ↑, A	X, △, ↑, X	A, Y, ↑, A
Sam ganha mil pontos de experiência	Y, A, ↓, A	△, X, ↓, X	Y, A, ↓, A

Extras

Termine o jogo para liberar as seguintes dicas: Palantir no level Saruman; jogar como Faramir, Merry, Pippen; e liberar entrevistas de Andy Serkis, Billy Boyd, David Menham e Dom Monaghan.

Termine o jogo com o personagem no level 10 para liberar Palantir no level Sauron.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Efeitos sonoros alternativos nos movimentos

GameCube e Xbox: na tela-título digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Um "Yeah" vai surgir.

PlayStation 2: na tela-título digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ○. Um "Yeah" vai surgir.

Passwords

Use as senhas para liberar as dicas.

Legenda: L: Leonardo M: Michaelangelo D: Donatello R: Raphael S: Splinter

Efeito	Cube	PS2	Xbox
Donatello alternativo*	RRSLR	DDSMS	SRSMM
Leonardo alternativo*	RSLMD	LDMSR	RMMLL
Michaelangelo alternativo*	RLSLS	RRLMD	DLDSM
Raphael alternativo*	SLSMM	DMDML	LMSDD
Trajes de Halloween	-	-	LRLMS
Donatello com bandana grande e duplo poder de ataque	DRLDS	DRLDS	SMLLR
Leonardo com bandana grande e duplo poder de ataque	LMLSD	LMLSD	SLDDS
Michelangelo com bandana grande e duplo poder de ataque	-	SMRDL	SMRDL
Raphael com bandana grande e duplo poder de ataque	RDSRL	RDSRL	SRRLR
Donatello com bandana pequena e duplo poder de defesa	MLMLS	SSSMR	LLSMR
Leonardo com bandana pequena e duplo poder de defesa	LDSMS	MRLLM	MLLSR
Michaelangelo com bandana pequena e duplo poder de defesa	MRRML	MRRML	MRLLD
Raphael com bandana pequena e duplo poder de defesa	SDRML	LRMDS	LSMDR
Michaelangelo com power-up de defesa	MSRMM	-	-
Donatello pisca em vermelho e tem power-up de ataque	MLSDS	DMDRS	DRLDS
Leonardo pisca em vermelho e tem power-up de ataque	RSDMM	LSLSR	LMLSD
Michaelangelo pisca em vermelho e tem power-up de ataque	RLMSM	MMSLR	MSRMM
Raphael pisca em vermelho e tem power-up de ataque	MSLLR	SLDSM	RDSRL
Donatello com power-ups	MLSDS	-	-
Michelangelo com power-ups	RLDDR	-	-
Raphael com power-ups	RSSSR	-	-
Michaelangelo com shuriken de fogo infinito	MSSLD	DRDSS	MRRSL
Leonardo com shuriken infinito	SSLDM	SMRDM	MSSRD
Michelangelo com melhor arma	-	MSRMM	-
Casey Jones no Story Mode	SRLMD	-	-
Mestre Splinter** no Story Mode	LSLML	SLDSM	LLMSR
Efeitos sonoros alternativos	DDDML	SMMRS	LSLSS
Banco de dados de produtos Playmates	LSDRM	LSDRM	LSDRM

*Depois de inserir a dica selecione o personagem com o botão L ou R (L1 ou R1 no PS2) pressionado.

**Antes, é necessário terminar o jogo com todas as quatro Tartarugas Ninja.

Modo Challenge

Complete o modo Story com Raphael, Donatello, Michaelangelo e Leonardo.

Casey Jones no Versus Mode

Termine o Level 1 com o Raphael.

Evil Turtlebot no Versus Mode

Complete o Level 3 com Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Hun no Versus Mode

Complete o Level 6 com Michelangelo.

Oroku Saki no Versus Mode

Derrote Saki com com Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Shredder (Destruidor) no Versus Mode

Derrote o Destruidor com com Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Mestre Splinter no Versus Mode

Complete o Dojo level 3 com Leonardo.

Yoshi Hamato no Versus Mode

Termine o Challenge Mode Raphael, Donatello, Michaelangelo ou Leonardo.

Trajes alternativos

Ajuste o relógio interno do sistema para 31 de outubro ou 25 de dezembro.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Faça as dicas na tela de mapa.

Efeito	Cube/Xbox	PS2
Código Master*	↑,→,↓,←,↑,A	↑,→,↓,←,↑,X
Todos os upgrades	↑,←,↓,←,↑,A	↑,←,↓,←,↑,X
Todos os unarmed upgrades**	↑,↓,↑,↓,A	↑,↓,↑,↓,X
Todos os driving upgrades**	←,→,←,→,A	←,→,←,→,X
Todos os weapon upgrades	→,←,→,←,A	→,←,→,←,X
Carro mais pesado***	↓,↓,↓,A	↓,↓,↓,X
Carro mais leve***	↑,↑,↑,A	↑,↑,↑,X
Boost	Segure ↑,A,A,A	Segure ↑,X,X,X
Coordenadas de Nick	A,X,B,Y	X,○,□,△
Liberar Impound Garage Cars	↑,→,↓,←,↑,A	↑,→,↓,←,↑,X

*Todos os bônus serão liberados mas desabilitará as missões upgrade.
**Desabilita as missões Training.
***Acione o mapa dentro do carro para fazer o código.

Personagens

Insira as placas com o botão L + R (L1 + R1 no PS2) pressionado inclusive quando for selecionar o "OK".

Vagabundo	B00Z
Membro da SWAT	SWAT
Militar	MIK3
Oficial graduado	FATT
Oficial Johnson	FUZZ
Chefe (mulher)	BIGI
Seu parceiro	ROSA
Seu parceiro de lingerie	HURT_M3
Gangster	TFAN
Trabalhador asiático	HARA
High-roller asiático	MRFU
Açougueiro asiático	PHAM
Moça tatuada	TATS
Punk	MNKY
Garota Punk	B00B
Cafetão	PIMP
Boxeador	BRUZ
Big Biker	HAWG
Burro	JASS
Corpo	JIMM

Jogue como Snoop Dogg

Colete 30 ossos. Eles aparecem em amarelo no mapa.

Snoop lowrider hydraulics

Pressione para direita ou esquerda no lowrider na Dogg Patrol special mission para mudar a altura.

Vídeos bônus

Termine o jogo com todos os três finais.

Símbolos na placa

Quando inserir seu nome na placa, segure L + R (L1 + R1 no PS2) e digite esquerda ou direita no direcional digital para escolher símbolos.

Selecionar cor de carro

Quando inserir seu nome na placa, segure L + R (L1 + R1 no PS2) e digite cima ou baixo no analógico esquerdo para mudar a cor da faixa na parte de baixo da placa. Essa será a cor do carro.

Controle a tela-título

Pressione para os lados no direcional direito (direcional C no GameCube) para mover o fundo. Para cima faz o tempo avançar.

PLAYSTATION 2

GAMECUBE

TAK AND THE POWER OF JUJU

Digite os comando durante o jogo para obter os efeitos. Elas aparecem no menu Cheat da opção Extra.

Efeito	GameCube	PlayStation 2
Todos os Cheats	←,→,B,B,X,X,←,→	←,→,□,□,○,○,←,→
Todas as plantas	B,Y,X,←,↑,→,↓,↓	□,△,○,←,↑,→,↓,↓
Todas as Moonstones	Y,Y,B,B,X,X,←,→	△,△,□,□,○,○,←,→
Todos os Power-ups	↑,→,←,↓,Y,X,B,↓	↑,→,←,↓,△,○,□,↓
Todos os Yorbels	↑,Y,←,B,→,X,↓,↑	↑,△,←,□,→,○,↓,↑
100 Penas	B,Y,X,B,Y,X,B,Y	□,△,□,□,△,○,□,△

Storyboards

Colete 200 Yorbels para liberar o Storyboards no menu Extra.

Concept Art

Colete todas as 12 plantas para liberar o Concept Arts no menu Extra.

SHOX

2.500.000 de dinheiro

Comece um novo jogo e coloque LOADED como nome.

LOONEY TUNES: BACK IN ACTION

Roupa Duck Danger

Entre com o código DANGERD para mudar a roupa do Patolino.

Granadas galinhas

Entre com o código HENSAWAY para que o seu personagem tenha um novo ataque.

PLAYSTATION 2

JAK II

Várias dicas

Colete os orbs para liberar as dicas.

Efeito	Colete
Jak's Goatee	5 orbs
Mundo Mirror	15 orbs
Modo cabeção head mode	30 orbs
Modo cabecinha	45 orbs
Scrap Book	55 orbs
Scene Player Act 1	65 orbs
Vulcan Fury Course	75 orbs
Scene Player Act 2	95 orbs
Peace Maker Gun Course	105 orbs
Scene Player Act 3	125 orbs
Reverse Races	135 orbs
Level Select	145 orbs
Munição infinita	155 orbs
Dark Jak infinito	165 orbs
Invencibilidade	175 orbs
Modo Hero*	200 orbs
Scrap Book alternativo	200 orbs no Hero Mode

*Comece um novo jogo com as 4 Morph Guns e uma lista secreta alternativa.

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

Dificuldade Crazy

Termine o jogo. Selecione "New Game" e coloque @CRAZY como nome.

Jogue como Joachim Armster

Termine o jogo. Selecione "New Game" e coloque @JOACHIM como nome.

Todas as habilidades

Termine o jogo. Selecione "New Game" e coloque @LLSKILL como nome.

Modo Pumpkin

Termine o jogo com Joachim. Selecione "New Game" e coloque @PUMPKIN como nome.

Modo Boss Rush

Termine o jogo. Carregue novamente o save e na sala onde se escolhe as fases há uma nova entrada. É o Boss Rush onde se enfrentará todos os chefes.

Music Test

Termine o jogo. Compre o item Music Box na cabana de Rinaldo.

Mobius' Brooch

Termine o jogo na dificuldade Crazy. Compre o item na cabana de Rinaldo.

Duplicar item

Vá para o corredor que dá para a primeira sala de Save e para a sala de entrada das fases. Fique entre o segundo e terceiro pedestal, em cima da listra vermelha do carpete mais próxima da janela. Fique em cima da segunda sombra projetada pela lua ainda em cima da listra. Vire-se para a janela, espere 5 segundos e pressione Strat e veja seus itens. Coloque o cursor para cima e para baixo a ver seu item se duplicar.

SUPER TRUCKS

Master code

Salve o jogo com o nome BiNdErS.

Todos os carros

Salve o jogo com o nome Sez4Jnr.

Todos os requerimentos para as manobras

Salve o jogo com o nome Turnips.

Modo Turbo

Salve o jogo com o nome Carumba.

Filmografia
Salve o jogo com o nome BonNeTT.

Continental Challenge
Chegue em até terceiro lugar na Rookie Open.

Thunder Cup
Chegue em até terceiro lugar na Continental Challenge.

Super Trucks Championship
Chegue em até terceiro lugar na Thunder Cup.

Harri Luost Arinen Grand Prix
Chegue em até terceiro lugar na Super Trucks Championship.

CROUCHING TIGER, HIDDEN DRAGON

Extras
Termine o jogo para liberar Minigames, Videos e o modo Survival.

TIME CRISIS 3

9 vidas, Free Credit e Rescue Mission
Termine o Story no modo Arcade.

Tela-título com Alicia Winston e Crisis Mission
Termine a Rescue Mission.

Trial Stages
Termine um estágio para liberar a versão Trial do mesmo.

Mais continues
No modo Story ou Rescue, a cada Game Over, o limite de continues é aumentado em 1. Depois de 9 continues ganha-se continues ilimitados.

Modo Mirror
Termine o modo Story ou o Rescue sem usar continues.

Pistola atira sem recarregar
Termine o modo Story usando apenas a pistola. A opção aparece no menu Bonus Options.

Munição infinita
Termine o modo Story em menos de 30 minutos. A opção aparece no menu Bonus Options e permite usar as armas secundárias sem gasto de munição.

VIRTUAL ON: MARZ

B-240 Vox, Bob 1
Derrote mais de 9 Vox Bob 1 ou 2 no Dramatic Mode.

B-242 Vox Bob 2
Derrote mais de 24 Vox Bob 1 ou 2 no Dramatic Mode.

D-101 SF Vox, Dan Special Force
Derrote mais de 9 Vox no Dramatic Mode com rank 1 estrela.

D-101, Vox Dan
Derrote mais de 9 Vox no Dramatic Mode.

HBV-512-E1, Raiden 512E1
Derrote mais de 19 Raidens no Dramatic Mode.

HBV-512-E2, Raiden 512E2
Derrote mais de 7 Raidens no Dramatic Mode.

J-500 SF Vox, Joe Special Force
Derrote mais de 29 Vox no Dramatic Mode com rank 1 estrela.

J-500 Vox, Joe
Derrote mais de 29 Vox no Dramatic Mode.

J-504 Vox, Jane
Derrote mais de 49 Vox no Dramatic Mode.

L-43 Vox, Loo
Derrote mais de 39 Vox Loo no Dramatic Mode.

L-48 Vox, Lee
Derrote mais de 39 Vox Lee no Dramatic Mode.

MBV-04-10/80 Advance, Temjin 10/80 Advance
Viaje mais de 4 mil milhas no Dramatic Mode.

MBV-707-J SF, Temjin 707J Special Force
Derrote mais de 14 Temjins no Dramatic Mode com rank 1 estrela.

MBV-707-J, Temjin 707J
Derrote mais de 14 Temjins no Dramatic Mode.

MVZ-36-T, Apharmd The Hatter
Termine o Dramatic Mode no nível de dificuldade Very Hard.

MZV-707-S/V, Temjin 707S/V
Complete os episódios 2 a 6 no Dramatic Mode.

MZV-747-HII, Temjin 747-HII:
Complete o episódio 3/Earth 18 no Dramatic Mode.

MZV-747-J, Temjin 747J
Complete o episódio 3/Moon 15 no Dramatic Mode.

RVR-20-A, Apharmd J Type A
Derrote mais de 49 oponentes usando golpes curtos no Dramatic Mode.

RVR-24-C (AC), Apharmd J Type C Alpha Commando
Derrote mais de 24 oponentes usando golpes curtos no Dramatic Mode com rank de, pelo menos, duas estrelas.

RVR-24-C, Apharmd J Type C
Derrote mais de 24 oponentes usando golpes curtos no Dramatic Mode.

RVR-36-F (AC), Apharmd T Type F Alpha Commando
Derrote mais de 24 Apharmds no Dramatic Mode com rank de, pelo menos, duas estrelas.

RVR-36-F, Apharmd T Type F
Derrote mais de 24 Apharmds no Dramatic Mode.

RVR-62-D, Apharmd T Type D
Derrote mais de 49 Apharmd no Dramatic Mode.

TA-17B, Angelan WM:
Colete 200 Repair Discs no Dramatic Mode.

TF-14A, Fei-Yen
Derrote mais de 11 Fei-Yens no Dramatic Mode.

TG-11m, Guarayakha
Termine o Dramatic Mode no nível de dificuldade Hard.

VR-747 Type a8, Temjin 747 Type a8:
Termine o Dramatic Mode no nível de dificuldade Ultimate.

XBV-821m-N, Bal d Meora:
Defeat 10 Bal oponentes no Dramatic Mode.

YZR-8000 "Delta" CL, Myzr Delta I "Charlotte":
Derrote o Three Sisters of The Rose no Dramatic Mode na missão Dymn Chaos.

YZR-8000 "Delta", Myzr Delta
Derrote mais de 5 Myzr Delta no Dramatic Mode.

YZR-XIII Sin, Specineff 13 "Sin"
Derrote mais de 199 oponentes no Dramatic Mode.

STAR WARS: REBEL STRIKE - ROGUE SQUADRON 3

Passwords
Entre com as passwords oara conseguir os efeitos.

Efeito	Password
Créditos	LOOKMOM! (ou termine a missão Triumph of the Rebellion)
Documentário	THEDUDES (ou termine a missão Triumph of the Rebellion)
Music Hall	HARKHARK
Arcade de Star Wars arcade	Entre com RTJPFC!G e, depois, com TIMEWARP (ou termine a missão Triumph of the Rebellion)
Arcade de The Empire Strikes Back	LOOKOUT! (ou termine todas as missões)
Sempre pegar medalha de bronze	WIMPIAM!
Comentário de áudio	WHATTHE? (ou pegue medalhas de bronze em todas as missões)
T-16 Skyhopper	FARMBOY?
Y-Wing	YOUDAMAN (disponível na missão Revenge of the Empire)
Desconhecido	FREEPLAY

Naboo Starfighter
Termine as missões Tatooine Training (todos os objetivos e itens normal e bônus) nas versões manhã, tarde, emtardecer e noite.

Nave Slave 1
Pegue medalhas de bronze em todas as missões.

Jedi Starfighter
Pegue medalhas de prata em todas as missões.

Millennium Falcon
Pegue medalhas de bronze em todas as missões inclusive as bônus.

TIE Hunter
Pegue medalhas de ouro em todas as missões.

Ace mode
Pegue medalhas de ouro em todas as missões inclusive as bônus.

Super medalha
Ao ganhar a medalha de ouro uma nova lista de requerimentos irá aparecer. Esses são as maiores pontuações do pessoal da Lucas Arts. Se conseguir ultrapassá-los ganhará uma super medalha.

Escolha rápida de nave
Segure L + R e digite A ao escolher uma missão. A tela de hangar será suspensa.

ARMY MEN: SARGE'S WAR

Faça as dicas durante a tela de pausa e com o botão L pressionado. Uma mensagem confirma a dica.
Todas as armas*: →, X, X, Y, X
Slow motion: ←, ↓, ↑, →, X
Beagle holes, pegadas e queimadas: ↓, ↑, X, Y, X
Iluminação alternativa: ↑, →, ↑, ↓, X

* Somente as armas que aparecem na fase estarão disponíveis.

KIRBY'S AIR RIDE

Bulk Star
Termine a fase Celestial Valley no modo Time Attack em menos de 3:20:00.

Dragoon
Na fase City Trial, no modo Free Run, no estádio (Air Glider), voe mais de 1.300 pés; no salto em altura, pule mais de 1000 pés e no modo City Trial atravesse em pelo menos 5 anéis.
As peças do Dragoon está nos seguintes locais. Nota: as peças podem não estar nesses locais quando jogados em 6 ou 7 minutos a certos eventos podem mudar a localização.
A (cabeça): perto ou dentro da área do vulcão;
B (corpo/asa): perto ou no subsolo da área da floresta, ou perto dos pozinhos perto da área de planagem das 4 histórias;
C (pena/garra): na praia ou no hall do castelo em áreas com água (aleatório).

Formula Star
Termine o fase Frozen Hillside no modo Time Attack em menos de 3:14:00.

Galax
Faça 100 voltas em qualquer fase para liberar o personagem no modo Air Ride.

Hydra
As peças do Hydra está nos seguintes locais. Nota: as peças podem não estar nesses locais quando jogados em 6 ou 7 minutos a certos eventos podem mudar a localização.
X (asa 1): segundo ou terceiro andar da área de planagem das 4 histórias;
Y (asa 2): fora da área de planagem das 4 histórias ou perto da entrada/saída da área da floresta;
Z (corpo/cabeça): no subsolo perto da saída do norte ou sul.

King Dedede
Derrote King Dedede na fase 24 de evento para liberá-lo no modo City Trial. Derrote mil inimigos para liberá-lo no modo Air Ride.

Meta-Knight
Quebre mil caixas para liberá-lo no modo City Trial. Acumule 30 minutos de vôo para liberá-lo no modo Air Ride.

Nebula Belt
Complete 100 voltas no modo Air Ride.

Rex Wheelie
Derrote 100 inimigos no Exhaled Stars no modo Air Ride.

Rocket Star
Termine uma volta na fase Machine Passage com tempo menor que 1:05:00.

Shadow Star
Derrote 100 inimigos com o golpe quick spin.

Slick Star
Termine duas voltas na fase Checker Nights com tempo menor que 3:05:00 no modo Air Ride.

Swerve Star
Termine duas voltas na fase Sky Sands com tempo menor que 2:05:00 no modo Air Ride.

Turbo Star
Use todas as trilhas do vulcão e termine em primeiro lugar a fase Magma Flows (modo Air Ride).

Jet Star
Corra mais de 4500 pés na fase Machine Passage em menos de 2:00:00 no modo Air Ride.

Wagon Star
Cruze a linha de chegada três vezes no total (exceto modo Free Ride).

Wheelie Bike
Corra em todas as pistas do modo Air Ride.

Wheelie Scooter
Comece uma volta final em quarto e chegue em primeiro na linha de chegada.

Winged Star
Termine em primeiro lugar no ar.

Brown Kirby
Use a Heavy Star e vença Sandoola com tempo inferior a 1:30:00 para liberar o personagem no modo City Trial. Use a Wing Star e vença Zeroyon Attack 2 com tempo inferior a 0:30:00 para liberar o personagem no modo Air Ride.

Green Kirby
Use o cannon para quebrar um inimigo. Faça isso 10 vezes para liberar o personagem no modo City Trial. Engula 3 Swordknights e vença a corrida para liberar o personagem no modo Air Ride.

Purple Kirby
Quebre 5 vezes um veículo inimigos para liberar o personagem no modo City Trial. Vença a corrida de duas voltas no Airoon em menos de 2:30:00 para liberar o personagem no modo Air Ride.

White Kirby
Contrua os veículos Dragoon e Hydra em uma rodada para liberar o personagem no modo City Trial. Vença a corrida de duas voltas no Vallerion em menos de 2:30:00 para liberar o personagem no modo Air Ride.

Filme especial
Acumule uma hora de vôo.

MARIO PARTY 5

Dificuldade Intense
Termine o jogo na dificuldade Hard.

Partes de Skoler
Para liberar partes de Skoler na loja no modo Super Duel vença o Battle, Flag e o Robo Rabbit Hunt em todos os níveis de dificuldade.

Partes DK
Para liberar partes DK na loja no modo Super Duel vença DK no modo Battle no nível de dificuldade Hard no modo Super Duel.

YU-GI-OH: FALSEBOUND KINGDOM

Jogue com Joey Weeler como personagem principal
Termine o jogo com Kaiba e Yugi.

Fusões
Segue a lista de fusões.
B. Skull Dragon = Red Eyes Black Dragon + Summoned Skull
Blue Eyes Ultimate Dragon = Blue Eyes White Dragon X3
Crimson Sunbird = Mavelus + Faith Bird
Gaia The Dragon Champion = Gaia The Fierce Knight + Curse of Dragon
Gate Guardian = Sanga of the Thunder + Suijin + Kazejin
Illusionary Beast = Gazelle + Berrformet
Magnet Valkyrion = 3 Magnet Warriors
Meteor B. Dragon = Red Eyes Black Dragon + Meteor Dragon
Rabid Horsemen = Mystic Horsemen + Battle Ox
Thousand Dragon = Time
Wizard = Baby Dragon
Twin Headed Thunder Dragon = Thunder Dragon + Two Headed King Rex

GAMEBOY ADVANCE

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Dificuldade Very Hard
Na tela-título digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.

Passwords
Digite as passwords para obter o efeito desejado.

Legenda
L: Leonardo M: Michaelangelo D: Donatello R: Raphael S: Splinter

Efeito	Senha
Modo Casey Jones	SRLMD
Modo Splinter	LSLML
Leonardo alternativo*	RSLMD
Donatello alternativo*	RRSLR
Michaelangelo alternativo*	RLSLS
Raphael alternativo*	SLSMM
Leonardo com mais ataque	LMLSD
Donatello com mais ataque	DRLDS
Michaelangelo com mais ataque	MSRMM
Raphael com mais ataque	RDSRL
Leonardo hcom shuriken infinito	SSLDM
Michaelangelo com shiriken de fogo infinito	MSSLD
Leonardo com efeito de ataque duplo	RSDMM
Donatello com efeito de ataque duplo	MLSDS
Michaelangelo com efeito de ataque duplo	RLMSM
Raphael com efeito de ataque duplo	RSSSR
Leonardo com defesa dupla	LDSMS
Donatello com defesa dupla	MLMLS
Michaelangelo com defesa dupla	RLDDR
Raphael com defesa dupla	SDRML
Bonus course 1	LSMMS
Bonus course 2	SSLDM
Bonus course 3	MSSLD
Bonus course 4	SRLMD
Bonus course 5	LSDRM
Efeitos sonoros alternativos	DDDML
Banco de dados de produtos Playmates	LSDRM

*Depois de inserir a dica selecione o personagem com o botão L ou R pressionado.

GEKIDO: KINTARO'S REVENGE

Enegia infinita
Coloque CRAZY como password.

Speed Up infinito
Coloque STARS como password.

Password de fases
Insira as passwords para ir à fase desejada.

Level	Nomw	Password
2	The Three Seals	MIMMO
3	The Ancient Book	HURRY
4	Searching For Koji	SMART
5	The Final Battle	YNUTS

CROUCHING TIGER, HIDDEN DRAGON

Digite as passwords para ir à fase correspondente.

Level	Password	Alternativo
1-1	J/CB	J/CB
1-2	0XS8	8XDD
1-3	KP3C	KPKF
1-4	KPK4	K532
1-5	SPRQ	JZM/
1-6	6F3P	6F3P

1-7	6F3X	6F3X
2-1	6ZMS	FNRT
2-2	5F17	FX5/
2-3	543N	OKDZ
2-4	8XR3	NMZQ
2-5	NXK7	NXK7
3-1	NX31	1MF4
3-2	9Q6Q	1WF5
3-3	9QNT	NTDV
3-4	XXPG	3N1Z
3-5	CKBH	3X3/
3-6	NQ29	NQ29
4-1	5/0R	5/0R
4-2	062H	062H
4-3	D/N3	D/N3
4-4	8/4D	8/4D
4-5	8Q44	8Q44
4-6	HZ75	HZ75
4-7	HZ7D	HZ7D

ADVANCE WARS 2

Ver imagens
Aperte Select na Sound Room. Você verá várias imagens do game. Use direita e esquerda para ver todas as 26 e aperte B para sair.

Mapa Nintendo
Vá para a opção Design Maps, coloque o cursor em Map e segure A + L + R por um segundo. A tela ficará branca e voltará em instantes.

Mapa de caracter japonês
Na opção Design Maps, coloque o cursor em Map ■ segure L + R por um segundo. A tela ficará branca e voltará em instantes.

BANJO-KAZOOIE: GRUNTY'S REVENGE

Movimentos especiais
Consiga os movimentos nos locais indicados.

Battery Gun: Bad Magic Bayou (digite L + B + R)
Climb: Cliff Farm (digite ↑ em qualquer coisa escalável)
Dive: Cliff Farm (digite R na água com bolhas)
Drill Bill: Bad Magic Bayou (digite A + L)
Fire Gun: Freezing Furnace (segure L + B e digite R, R, R)
Flap Flip: Breegul Beach (digite L + A)
Fly: Breegul Beach (digite A, A)
Forward Roll: Cliff Farm (pressione B enquando anda)
Ice Gun: Spiller's Harbor (segure L + ■ and press R, R)
Kazooie Gun: Breegul Beach (digite L + B)
Pack Whack: Spiral Mountain (digite B)
Rat-a-tat Rap: Bad Magic Bayou (digite A + B)
Shock Spring: Spiller's Harbor (pressione A na pad verde)
Talon Trot: Breegul Beach (digite L + R)
Wonderwing: Spiller's Harbor (pressione A na pad vermelha)

SPONGE BOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Use as passwords para ir à fase desejada.

Level	Password
1-2	HYK3
1-3	Q6T3
1-4	B1D3
1-5	L2F3
1-6	CXP5
Steel Squirrel	M5D3
2-1	C934
2-2	L2S6
2-3	BYK4
2-4	LXT6
2-5	C?P6
2-6	R?P6
Star Power	BYF4
3-1	Q5P4
3-2	H9SX
3-3	M9JX
3-4	BYTX
3-5	R5JX
3-6	B2FV
Squid Vicious	M1FV
4-1	B5FV
4-2	LXFV
4-3	H?SY
4-4	M2JW
4-5	CYJW
4-6	M5SY
Spongebot Steelpants	C2FW

MEGA MAN ZERO 2

Dificuldade Hard
Termine o jogo uma vez. Coloque o cursor em New Game e segure L + A. Um som confirma a dica.

Galeria
Termine o jogo na dificuldade Hard. Coloque o cursor em New Game e segure Select + L + A. Um som confirma a dica.

Armadura alternativa
Termine o jogo ans dificuldades Easy, Normal e Hard. Depois, aperte Start e pressione L ou R até aparecer um menu com o Zero com capacete de outra cor. Há versões rosa, perto e vermelho.

OPERATION ARMORED LIBERTY

Use as passwords para ir à fase correspondente.

Level	Password
2	BKFSZW
3	DFFSKZ
4	SKXSZP
5	QKFSZB
6	XKFSJZ
7	BKFJZC
8	DYFSZJ
9	VKFSZQ
10	SKFSPZ

GRABBED BY THE GHOULIES

Concept art
Consiga uma Platinum Medal nos Challenges #1, #3, #5 e #7.

Vídeo secreto
Termine o Challenge #21 para ver um vídeo secreto na Replay Storybook.

HUNTER: THE RECKONING REDEEMER

Todos os bônus
Digite X, B, X, B, ↑, ↑, ↓, ↓ durante ■ jogo.

Conviction level 99
Digite Y(4), ↑, ↓, ↑, ↓ durante o jogo.

Jogar como Carpenter
Chegue ao level 99 na arma branca.

Jogar como Joshua
Oermita a morte de 250 inocentes.

Para fazer isso facilmente vá ao Assault On GENEFEX level. Mude o Team Damage para Full Damage e mate todos os inocentes que encontrar. Termine a fase, salve e repita a fase.

Jogar como Vincent
Chegue ao level 99 na arma de fogo.

Jogar como Werewolf
Chegue ao level 99 no Conviction.

Updgrade de espada Redeemer
Chegue ao level 15 na arma branca.

Upgrade de arma Redeemer
Chegue ao level 15 na arma de fogo.

Art Gallery 1
Derrote Warghoul.

Art Gallery 2
Derrote Demon.

Art Gallery 3
Derrote Santa três vezes.

Art Gallery 4
Derrote Abomination três vezes.

Art Gallery 5
Derrote Warghoul três vezes.

Art Gallery 6
Derrote Black Spiral Dancer três vezes.

TOP SPIN

Provocar oponente
Entre uma pontuação e outra pressione para alguma direção no analógico esquerdo ou os botões preto ou branco.

RAINBOW SIX 3: RAVEN SHIELD

Modo God
Digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A durante o jogo. A mensagem "God Mode" aparecerá. A dica só vale para seu personagem. Não afeta prisioneiros nem companheiros.

Trilha de bala
Digite ↑, ↓, ↑, ↓, clique direcional direito, clique direcional direito durante o jogo. Seu time deixará rastros vermelhos com os tiros; os inimigos, azuis.

AMPED ■

Códigos
Insira os códigos respeitando maiúsculas e minúsculas. Obs: você não poderá salvar com as dicas habilitadas.

Efeito	Código
Seleção de fases	AllLevels
Jogar como Bunny	Bunny
Todos os personagens	AllMyPeeps
Parâmetros máximos	MaxSkills
Sem colisão	NoCollisions
Boarder rápido	FastMove
Pistas de gelo	AllIce
Sem batida	DontCrash
Giros rápidos	SuperSpin
Gravidade baixa	LowGravity
Todos os vídeos	ShowRewards
Desabilitar códigos	noCheats
Desconhecido	TrickedOut

MAXIMUM CHASE

Digite os códigos.

Efeito	Código
Preto-e-branco	9DE5 ou A8D7
Cor alternativa	B6FC

CRIMSON SKIES: HIGH ROAD TO REVENGE

Várias dicas
Durante o jogo insira os comandos.

Efeito	Comando
Modo God	Y, A, X, B, preto
Todos os aviões	Y, X, B, Y, preto
Super metralhadora	B, X, A, B, preto
5 mil de dinheiro	A, Y, A, Y, preto
10 tokens	X, B, X, B, preto
Dificuldade Ultra Hard	X, B, A, X, preto

PLAYSTATION 2

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Código de ativação	94C49BBA B22E53B8
Energia infinita	24C4BA8C 240597BD
Um tiro mata	2440A068 3C74470C 24C81EAC 34D617ED
Tempo infinito	24D120F4 9DFE45A9
Munição infinita	24D120B4 BD3ED3BD
Nunca fazer má ação	24D03068 1630475C
Máximo de más ações	244C686E DA330E57
Máximo de boas ações	244C686E DA330E67
Habilidades de direção: todos os carros	24103068 1630476E
Habilidades de direção: todos as manobras	24003A76 9F380EF6
Habilidades de tiro: todas ■ armas e upgrades	14403A66 9EB8065E
Habilidades de combate: todos os agarrões ■ ataques	24403976 9FB80666
Liberar episódio: Episode 1 Triad Violence	24103168 1630474E 44103368 12A0476C 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 2 Mean Streets	24103168 1630475E 44153168 12B047DC 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 3 International Ties	24103168 163047CE 44551068 163047CC 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 4 Russian Face-Off	24103168 163047DE 44541168 1230475C 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 4b Con Girls	24103068 16B0474E 44141268 12B0474C 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 5 The Rescue	24103268 16B0474E 44551068 16B0474C 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 5b High-Rise Terror	24103068 16B0475E 44151068 16B047DC 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 6 House Of Wu	24103268 16B0475E 44551368 16B047DC 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 6b Rampage	24103068 16B047CE 44151168 16B047CC 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 7 Finding Rocky	24103268 16B047CE 44151068 163047CC 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 7b Blood Money	24103068 16B047DE 44553068 1630555C 3946D6E3 DB872961
Liberar episódio: Episode 8 Retribution	24103268 16B047DE 44151368 1630475C 3946D6E3 DB872961
Trocar personagem: The Chief (Cop)	24D01068 1630555E
Trocar personagem: George (Cop)	24501068 1630555C
Trocar personagem: Johnson (Cop)	24501068 1630555E
Trocar personagem: S.W.A.T. (Cop)	24D01068 9630555C
Trocar personagem: Commando (Cop)	24501068 9630555C
Trocar personagem: Rosie	24D0106A 9630555C
Trocar personagem: Bondage Girl	24D0106C 9630555C
Trocar personagem: Topless Dancing Girl	24D01068 9630555E
Trocar personagem: Glowing Tattoo Woman	2450106C 1630555E
Trocar personagem: True Crime Punk	2450106A 1630555C
Trocar personagem: Tattooed Punk	24D0106A 1630555E
Trocar personagem: Puma Punk	24D0106A 9630555E
Trocar personagem: Asian Guy	2450106A 1630555E
Trocar personagem: Rich Asian	24D0106C 1630555C
Trocar personagem: Cook	2450106C 1630555C
Trocar personagem: Boxer	24D0106A 1630555C
Trocar personagem: Pimp	24D0106C 1630555E
Trocar personagem: Street Bum	24501068 9630555E
Trocar personagem: Donkey	2450106A 9630555C
Trocar personagem: Zombie	2450106A 9630555E

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

Código de ativação	945591BC D932C82A
Energia infinita	25D795E8 00A4551C 25D7B6E8 0024550C
Corações infinitos	25D795C8 44B45C3C 25D7B6C8 44345C2C
MP infinito	25D0B778 1434151C 25D0B778 1434152C
Máximo de ATK	259796C8 44B45C0C
Máximo de CON	259796C8 44B45C3C
Máximo de DEF	259794C8 44B45C0C
Máximo de Gold	2543FCC6 DC255C0E
Máximo de INT	259796C8 44B45C2C
Máximo de LCK	259796C8 44B45C8C

LORD OF THE RINGS: RETURN OF THE KING

Código de ativação	949031F2 3D26C9DC
Energia infinita	24C00BBA 32765689
Arma secundária infinita	2490138E B2F457BB
Todos os movimentos	4414906A B6B4517E 59B5493C 272991D8
Level máximo	4414906A B6B451FE 3941D2E9 BBA9B1E0

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Código de ativação	94D495E6 36E60266
Especial infinito	249035E8 31B4D135 248A35EA 3896D18D 241035E8 30B4D19D 248A35EA B896D1BD
Tempo infinito	24D09668 16B4C55C

TIME CRISIS 3

Código de ativação	94949AF2 91BEC26E
Energia infinita	24D01228 147441CC
Munição infinita (todas as armas)	24D117F4 9D7C576D
Tempo infinito	24D010B4 9DED510D 24C018AA 90F51825
Continues infinitos	24921708 3E7C57CC
Super Score (exceto chefes)	24030AE6 BE25DE2F

SPONGEBOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Código de ativação	F450B62A FF7C0C16
Objetos brilhantes máximos	2451B97E B5704B8E
Espátulas infinitas	2440B978 BC7003AE
Energia infinita	24D09168 16F4477C
L2 para se transformar em bola	D4003F37 BD784846 24109368 36F0414C
Máximo de meias	2400B068 3C7043AE

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Código de ativação	949197B8 94661924
Continues infinitos	2550112A 16F0474C
Energia infinita	24D196AA 3E97C1DC 24D196AA BE97C1FD
Projéteis infinitos	24D01428 36B4C1CC
Todos os personagens	254F6896 CBCB1E47
Banco de dados do Donatello	2540392E 9EF0574E
Banco de dados do Leonardo	2540392E 9EF057EE
Banco de dados do Michelangelo	25403B2E 9EF0577E
Banco de dados do Raphael	2540382E 9EF057DE

BATMAN: RISE OF SIN TZU

Código de ativação	F441B620 F77C4C1E
Token de bronze infinito	25409938 9EF4913A
Token de ouro infinito	25409938 9EF491AA
Token verde infinito	25409938 9EF4911A
Token de prata infinito	25409938 9EF4918A
Token branco infinito	25409938 9EF4919A
Vidas infinitas	2410152A 7634D529
Bomba de fumaça infinito	2400B128 3AB4C3CB
Pontos infinitos	2451A0AA 92B6C79B 2453A09E 9AB4C6BB

PLAYSTATION

BEYBLADE

BP infinito	8007B3B2 270F
Máximo de vitórias	8009374C 270F
Sem vitórias	8009374C 0000
Máximo de derrotas	8009374E 270F
Sem derrotas	8009374E 0000
Códigos de Bit Beast Level máximo	
Slot 1	3009387C 0014
Slot 2	3009387D 0014
Slot 3	3009387F 0014
Jogador 1: energia infinita	800BD2A8 03E7
Jogador 1: sem energia	800BD2A8 0000
Jogador 1: LP máximo	800BD2AC 0064
Jogador 1: sem LP	800BD2AC 0000
Jogador 2: energia infinita	800BD300 03E7
Jogador 2: sem energia	800BD300 0000
Jogador 2: LP máximo	800BD304 0064
Jogador 2: sem LP	800BD304 0000

ARMY MEN: WORLD WAR - FINAL FRONT

Tenha granadas	300F0956 0063
Tenha lançador de foguetes	300F0957 0063
Tenha bazuca	300F0958 0063
Tenha lançador de chamas	300F0959 0063
Tenha metralhadora	300F095A 0063
Tenha dinamite	300F095B 0063
Tenha minas	300F095C 0063
Tenha kit médico	300F095D 0063
Tenha detetor de minas	300F095E 0001
Tenha binóculo	300F095F 0001
Energia infinita (inimigos também)	D0058AE8 0040 80058AEE 2400 D00591DC 6480 80059IE2 2400

GAMECUBE

LORD OF THE RINGS: RETURN OF THE KING

Código de ativação	W7PU-MPC7-CBMMZ UTHU-FRUP-2Y011
Vida infinita	H9CJ-TME7-MTCYC DPNU-BM9A-434AD
Arma secundária infinita	NJTY-5E16-ETB5G X0BU-6N7W-W3JPB
Um acerto mata inimigo	F6GN-03FY-WYYF7 RK1K-60GG-XZHHA
Experiência máxima	J4ZZ-E6C8-BZUP1 C0UG-PN3G-NV627
Códigos de Aragorn	
Todos os level	VAQ9-PJE1-986FJ 0GMP-GW61-QHDND
Todas as habilidades	MFTR-HQ0J-4484B
64M2-46JA-8KTXC	FEAH-6JFN-HVE1H
Level máximo	HJDR-2EDW-A85A6 G7Q6-KV6P-MJW6D
Level up rápido	FZPX-TQYD-Q5HPB JZE5-HFXJ-MXN89

Códigos de Legolas

Todos os level HDYZ-DMQQ-XHCKX NC3G-YY00-A5FJR

Todas as habilidades 2K55-4Y3A-VC130
VP57-1BCD-D0H4Z V7VB-YGKR-1BPDM

Level máximo WBDV-YNRY-5YZGY XDH1-TM3C-TEK82

Level up rápido MTZH-HC3U-5YVR7 YVYT-HA6V-0K3W1

Códigos de Gimli

Todos os level 6Y7P-1VFC-E67Q4 2TZJ-8AUT-AQY96

Todas as habilidades Q8YT-FJMU-ECHGP
571T-T0FN-NXM8N QUXP-7YJW-N730H

Level máximo K08W-7M02-50JjN RBQQ-8AX4-CQZ8K

Level up rápido VJ7B-YYK9-4HE34 HM66-GQPX-T6XGM

Códigos de Gandalf

Todos os level RR1Y-94BR-FQD2K FG54-N1GF-AUYHJ

Todas as habilidades FEW1-2MPF-R8ZUR
GJ7V-832X-26403 HTGH-WTQT-1V45Z

Level máximo EUTU-AHBC-DMQT2 F984-TNTV-493W7

Level up rápido 2EBW-HHYZ-UGMU6 2DU0-GBXT-QH74M

Códigos de Sam

Todos os level 7ZCG-1X90-UKNXW VF8N-7XAB-E8UGA

Todas as habilidades 9QA4-M0HF-XGD2J BQQ2-HAZR-AUZQB PMM6-60CG-U1TRN

Level máximo 4GF9-KEQA-TM2PW 4QDY-G52B-U1W2D

Level up rápido AEVA-0HQK-EDAP4 CX4U-P16C-8ZDR1

Códigos de Frodo

Todos os level 64VE-Z2X0-FU91H 5AQ7-2066-51HBF

Todas as habilidades 8RU1-95NK-88CQU
TCH4-B3JC-H5Y0N 2RW3-5HTE-6H5MY

Level máximo 346G-NK5A-PWVMj XR2J-F8C1-GUDZP

Level up rápido 0PFH-0J99-27R13 12UT-ACEC-TBK8U

Códigos de Pippin

Todos os level E7TA-Q9CV-J125B 4UP4-VMNU-W9187

Todas as habilidades 5218-5AYX-XE09H
6ZK4-B045-GMVU4 G2GR-UJGE-40W42

Level máximo EH4W-UKNB-65E3M TN21-575E-43RP0

Level up rápido X7AF-C82K-248F2 8NVJ-FPD1-MKFJ0

Códigos de Merry

Todos os level XYRK-VYQM-GJJC6 NEER-H9TH-VP763

Todas as habilidades QKDB-R2HA-A1M08
X38M-QAU1-7GAMT RE88-HW69-70H4H

Level máximo H10C-CHYH-Y13UB T5KM-4C35-E45CG

Level up rápido HFWX-TMWQ-NF8JZ K2GY-MMZH-8D1CE

Códigos de Faramir

Todos os level 52RY-WAKJ-V68XH P9ZK-1CUU-73YQ1

Todas as habilidades BJHE-MR1D-W63CB
M0TZ-VKH6-4XDRN EH6P-AXYQ-J75PM

Level máximo ZR3T-YMP9-V2KRT 4GPW-U8MY-HG8WT

Level up rápido H95Z-RTAA-9URKJ YRTW-QPGG-CBXC9

SPONGEBOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI BOTTOM

Código de ativação TPZF-VD7E-6HJFH F8QV-HAPJ-0AR6A

Energia infinita EE7B-GADP-MMARG QQTM-2TKP-2PKCA

Energia máxima 93JY-5Y42-Q9GD5 EXTN-GYHQ-T1GZQ

Objetos brilhantes máximos MHWV-XDEM-N6XW4 Y7Q4-UR2F-K6RCD

Espátulas máximos YMR5-H4EM-9GPV9 D8CR-8BF6-6R6EG

Máximo de meias
8UHF-NUY3-0FBMK 2M32-40H0-42UVA
9D7Y-XQFT-BM9U2 RJR5-P95J-FH7UZ

Máximo de lemes DP44-50WD-RHM1W
3QU9-1JK1-EHR9G B9J5-HRJT-0GU5V

ROGUE OPS

Código de ativação VJ3T-4JA1-QP3GK W4KM-TDC7-WBZ9B

Energia infinita 0W63-VJ3U-5MED6 6M72-91JM-MH721

Munição máxima 7009-0MHB-EGYBD MYCN-FE68-4MZZF

Sem recarregamento QWAX-1EWU-HTQUE M7F7-1HBQ-BFWTU

Bateria máxima MEG8-QD2T-01BY9 0GEN-JD9R-T8B57

Tempo infinito YZN0-0GY3-JPBTH UGR5-XCBB-1UVBP

Artilharia não atira AY8H-MZ2N-UNRVM
JDXP-1WFD-FFCWQ HM7X-PP4G-NF9CJ

Maioria dos inimigos não atiram
T696-RZ26-04F9X Y3QV-B64K-X0UH9

STAR WARS: REBEL STRIKE

Código de ativação MHQC-U9YH-5P8V1 7163-XCBU-T2MM0

Código de ativação 2 Z5BH-CXPD-QUVFK BRHZ-2F6F-D9X50 G8Y8-F5QG-27CHV Y0CZ-VQE1-VEYJH Z2TE-YUBX-CYEMW 07X0-4DTY-XHUC2 P0BK-MZEY-1Q91N WHFP-JQ25-A8UGH MAZC-7QF4-0XWBW QCPP-Y3M0-HYUZR FH5C-BD7N-EC08X D6UT-J71C-MWEC7 XWWH-E5N4-P6Y3A

TEBY-CX4V-H4HJ4 2WPX-5RQB-AZT8G

Voda/escudo infinito 3Y6R-82UY-NZNT7
MKBP-85Y4-TKK2Z 9UC0-7Q1H-5YBB7

Arma secundária infinita MFQH-GFMR-W01KH
DQJB-YTT9-ZK3UD 4JC2-R8TD-RX169

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Código de ativação JKU5-ZC11-4X4NV MKC1-BPZV-0ZJAJ

Vida infinita VB4K-T4W7-CGY0F 9RM3-Y31V-TWMHK

Começar na fase 'Secrets' AQXH-G7R5-56GBY
ZKUZ-T8PD-75KXC JP8P-VJ7G-8WWK2

Começar na fase 2-1 J4U7-780U-ZYXDH
ZKUZ-T8PD-75KXC 2433-QD5C-5JCG5

Começar na fase 2-2 W4W5-QVYJ-3V5U3 ZKUZ-T8PD-75KXC QNGM-H8GT-NX912

Começar na fase 2-3 WT30-MCD0-76BR4 ZKUZ-T8PD-75KXC WXR0-EZT0-N7QUT

Começar na fase 2-4 NUFN-ZWNX-QJ82Y ZKUZ-T8PD-75KXC BZX8-YBDZ-AVB9W

Começar na fase 2-5 JB1V-4D7F-TY3E7 ZKUZ-T8PD-75KXC D1U7-HC1P-WCJ4M

Começar na fase 2-6 2QP3-FBTK-A3J8F ZKUZ-T8PD-75KXC 03ZE-WPDR-GA5M5

Começar na fase 3-1 QF4T-K1UK-WX2JH ZKUZ-T8PD-75KXC 90RC-KPCV-3EU8W

Começar na fase 3-2 J9VY-8VB0-ZQPR9 ZKUZ-T8PD-75KXC 64EG-KTKT-TRGHK

Começar na fase 3-3 MRYP-GW8K-J6YEH ZKUZ-T8PD-75KXC Q0NP-P9YX-0DZK5

Começar na fase 3-4 UYFG-NKKY-5P5AY ZKUZ-T8PD-75KXC 3CPM-99AR-CCBUD

Começar na fase 3-5 EEWZ-KHUA-ZNX5Q
ZKUZ-T8PD-75KXC C3UF-B204-PKBPA

Começar na fase 3-6 A6GJ-FWZZ-YUW88
ZKUZ-T8PD-75KXC DFET-ZT6R-YDBQG

Começar na fase 'Progress' MYRC-UR64-Y8XDR ZKUZ-T8PD-75KXC YAAJ-C2WP-GNYZH

Começar na fase 4-1 KN15-5D8F-F58TZ
ZKUZ-T8PD-75KXC CJNY-5454-7CVGZ

Começar na fase 4-2 EYPC-MWNG-TM0ZG ZKUZ-T8PD-75KXC 6F4U-4YKM-Y8WDN

Começar na fase 4-3 U2H9-MBMA-HUB1Q
ZKUZ-T8PD-75KXC J5UG-8TYB-3JJVD

Começar na fase 4-4 MGKV-8T6H-HMA9R
ZKUZ-T8PD-75KXC 11N2-N6F7-J5KUY

Começar na fase 4-5 M52Q-05ZG-V1B8J
ZKUZ-T8PD-75KXC P41J-F1W4-5V48Y

Começar na fase 5-1 HN42-45UF-R1VQF
ZKUZ-T8PD-75KXC N7XV-GMZN-2UK9J

Começar na fase 5-2 WZQ7-APM5-RN7K4
ZKUZ-T8PD-75KXC A4MT-Z41X-RF447

Começar na fase 5-3 RPDF-TQVP-20MBH
ZKUZ-T8PD-75KXC G0R9-VF12-V6WD7

Começar na fase 5-4 AD6N-M3YV-EPPTF ZKUZ-T8PD-75KXC D1WX-EYN5-8B8QM

Começar na fase 5-5 NFE0-EBEG-T7P5K
ZKUZ-T8PD-75KXC ZJAT-CX0X-FJKG5

Começar na fase 'Ordeal' 4BP4-G5Q9-NZ38Y ZKUZ-T8PD-75KXC 8814-RF1K-HW0GV

Começar na fase 6-1 6X1G-5WQ1-1FHAT ZKUZ-T8PD-75KXC FR99-MNX7-HHJVF

Começar na fase 6-2 58VM-CRDY-F2X4C
ZKUZ-T8PD-75KXC 89B7-489D-0RG5Z

Começar na fase 6-3 PPA8-QPBG-4TC17 ZKUZ-T8PD-75KXC NBQW-NXJJ-4PTUC

Começar na fase 6-4 GDMX-09XA-UNX9R
ZKUZ-T8PD-75KXC E8JQ-7JCY-0YNJC

Começar na fase 6-5 DB9H-JAQ0-X2MEF ZKUZ-T8PD-75KXC HMX4-XC5W-RVVYF

Começar na fase 6-6 N0E7-MAK3-F9AW1 ZKUZ-T8PD-75KXC CRBG-UAXA-RBVGD

Começar na Shredder Battle 98PZ-0E20-V4XA6 ZKUZ-T8PD-75KXC DGKM-30FA-4BH3G

Começar em Oroku Saki Battle XNWN-8KZ5-XY7AK
ZKUZ-T8PD-75KXC 3FG4-Y4UH-114H8

Começar em Secret Survival Battle GM1A-DEQ3-A3RFR
ZKUZ-T8PD-75KXC E1AB-KXKK-2K6UK

Códigos de jogador 1

Energia infinita D1XG-HTC4-ZH5TT RWQD-UEN1-6VYFJ

Pontuação máxima H25G-3PP6-0ZVTJ
YNRN-PVDT-CP999 KF52-WJE9-1H0AD

Shuriken infinito WHR5-VGJ0-C6V5M INA1-83AS-Q8TNW

Shuriken elétrico infinito
GG3R-KTQE-T346P 8EBN-GKWG-CE98J

Shuriken de fogo infinito
HHY7-0N5E-NVBEJ RDWJ-BG18-63QW4

Summons infinitos NCNE-GTD4-A0G3R
2U11-TY41-ZXJ4P N1CH-D179-J6HAD

Jogar como Raphael (Story)
97N5-B14U-TT4AW 8CEY-R3CV-YNPZZ

Jogar como Donatello (Story) MRWY-KPH6-72HJE WGYG-5DNZ-A0NFB

Jogaro como Michelangelo (Story)
GBQF-HUDP-86KZ5 JDEG-X37A-B5X52

Jogar como Leonardo (Story)
77P7-2565-5RVFP U6ZQ-B1VA-50ZM8

Jogar com o Splinter (Story) RHRP-VEA7-7U6WY XR07-Q65X-R3QCT

Jogar com o Casey Jones (Story)
JD7E-4X93-BERKK XDRG-BWX7-PKCAZ

Códigos de jogador 2

Energia infinita JGT7-R65B-A7PP1 H2UQ-6T62-YYPJ4

Pontuação máxima HFM7-BRCH-W31G1
DTA2-01E4-TBZM1 879N-UMJW-GJPFD

Shuriken infinito FCU3-1U43-G2HZT TEY1-KVBV-XZMV3

Shuriken elétrico infinito
F18C-9MTT-4D5FQ TEY1-KVBV-XZMV3

Shuriken de fogo infinito B5WW-RBK8-MVW8Q TEY1-KVBV-XZMV3

Por Lord Mathias

A Konami investiu pesado em **Castlevania: Lament of Innocence**. Apesar dos inúmeros sucessos na era do 2D, a série ainda não tinha emplacado numa jogabilidade 3D. A versão do Nintendo 64 era apenas regular e a do Dreamcast prometia, mas foi cancelada. Com o produtor Iga, apelido de Koji Igarashi, **Lament of Innocence** é um bom começo. Tem gráficos bem montados e um som empolgante. O personagem principal é Leon Belmont, o primeiro de uma linhagem de caça-vampiros. Aliás, a treta entre os sanguessugas e o clã começa nesse episódio. A arma de Leon é o tradicional chicote. Com ele, o personagem pode atacar usando de golpes simples ou combos; ou usá-lo para enganchar em objetos e auxiliar na movimentação. Além disso há uma farta opção de armas secundárias que, combinados com os Orbs, adquirem efeitos diversos. Os itens e equipamentos só podem ser usado em tempo real. Há itens e salas secretas para serem desvendados. No geral, **Lament of Innocence** lembra um **Symphony of the Night**, do PlayStation, em 3D. Mas não possui nem a metade da profundidade deste. Tem muito menos itens, fases e inimigos. E isso é uma pena. Quem sabe numa continuação a Konami reveja esses pontos pois, de resto, o game é muito bom.

Castlevania: Lament of Innocence

Konami
Ação
1 jogador - M Card

8.8

Controle 9.0

Os comandos de ação funcionam rapido e o sistema de menu é inteligente. Mas é um pouco difícil escolher o Orb ou Relic com velocidade.

Diversão 8.0

Enquanto dura, o game é instigante e desafiador. Mas não há muitos itens e fases a procurar. Os personagens secretos são ilegais.

Gráfico 9.0

Texturas bem definidas e ótima resolução. Tudo se mexendo a 60 quadros por segundo. Os personagem principal não ficou bem montado.

Som 9.0

A trilha sonora abusa do órgão e dos instrumentos de corda para dar aquele clima apocaliptico. Muito bom.

JAT - Por Marcelo Kamikaze

Quando estava começando a me empolgar para fuçar todo o game, vi que já tinha acabado. Lament of Innocence está muito curtinho.

CONTROLES

□: *chicotada fraca;*
△: *chicotada forte;*
○: *arma secundária;*
X: *pulo (X mais uma vez para saltar duas vezes);*
R1 ou R2: *defesa;*
L1: *abre menu de Orb (use direcional direito para escolher);*
L2: *abre menu de Relic (use direcional direito para escolher);*
R3: *abre menu de tempo real (use direcional direito ou digital para escolher, X para confirmar e △ para sair; os itens e equipamento só podem ser usados nesse menu);*
Select: *abre mapa;*
Start: *abre tela de Status.*

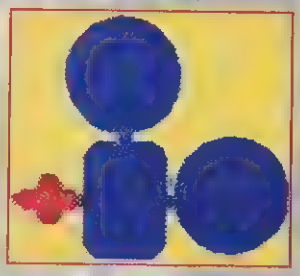
Durante a defesa

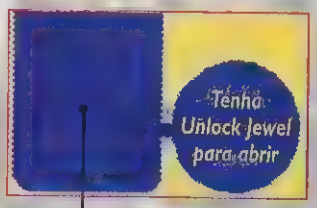
○: *ativa Relic (aperte o botão novamente para desabilitar o Relic);*
Direcional + X: *movimento de desvio (pode ser feito até duas vezes na seqüência).*

Durante o salto

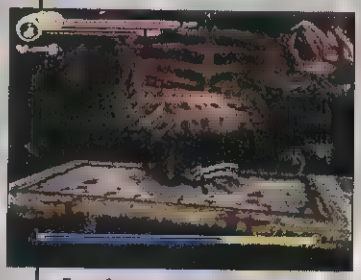
□: *chicotada aérea;*
△: *voadora com fogo.*

CASTLE ENTRANCE

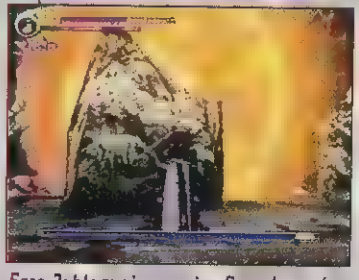




Chefe: The Forgotten One. Fase 1: dê chicotadas no chefe até detoná-lo. Use o golpe giratório para dar cabo dos vermes. Desvie do jato de sangue

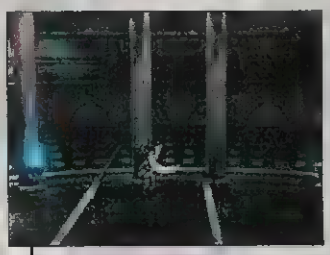


Fase 2: evite os socos do chefe usando os desvios laterais. Esquive-se do ataque do sangue. De resto muito golpe



Fase 3: bloqueie os raios ficando atrás da pedra. Se a pedra rachar é sinal que vai aguentar apenas mais uma investida. Ataque o chefe quando puder

Derrote todos os inimigos para abrir a porta

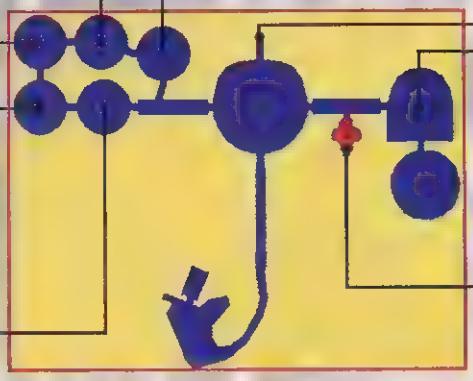


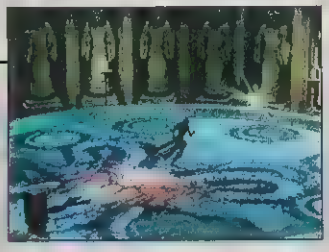
Use o chicote contra os canos para prosseguir

Defenda a investida do Golden Armor para ganhar MP. Pegue o Relic Svarog Statue. Acione-o e derrote o inimigo

Essa porta só é liberada após derrotar os 5 chefes. É a entrada para a Pagoda of the Misty Room

Salte e use o chicote para se agarrar ao parapeito. Item: Marker Stone 2



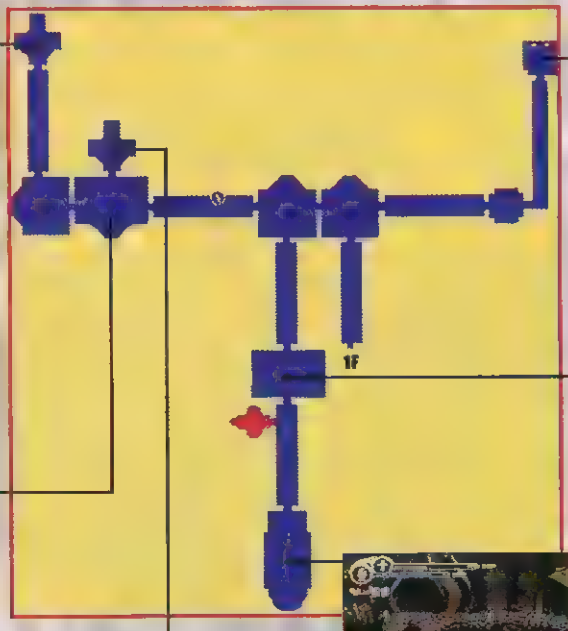


Aqui está a entrada para cada uma das fases. Item: Map 1 e Marker Stone 3

Dê um duplo salto e agarre na beirada. Item: Marker Stone 1

Sala de Save. Mesmo que não vá salvar entre na sala para recuperar energia

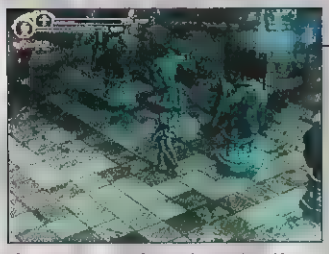
HOUSE OF SACRED REMAINS



Pegue a White Tiger Key

Item: Bloody Cape

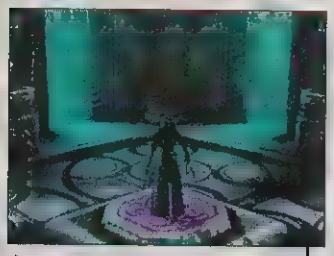
Use os obstáculos para se defender dos raios. Não pule nos blocos escuros pois eles cedem facilmente



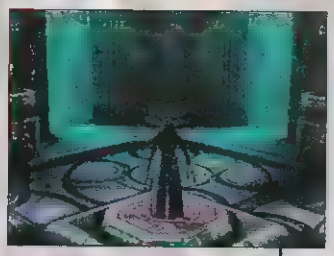
As seqüências da estátua são: 1) demônio, mulher, demônio, mulher, mulher ou 2) mulher, demônio, demônio, mulher, demônio

Chefe: Undead Parasite. Acerte cada um dos 4 órgãos que saem de cada um dos buracos. Use armas secundárias como a cruz para facilitar. Depois de destruir os 4, detone agora o órgão do buraco central. Desvie do verme e do fogo que ele solta. Se estiver sem energia use a Potion e recupere sua energia

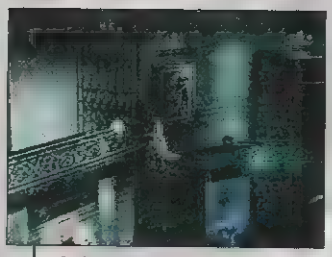
Item: HP Max Up



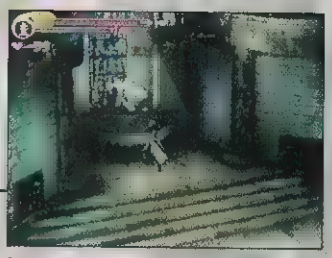
Interruptor 1 da porta 2



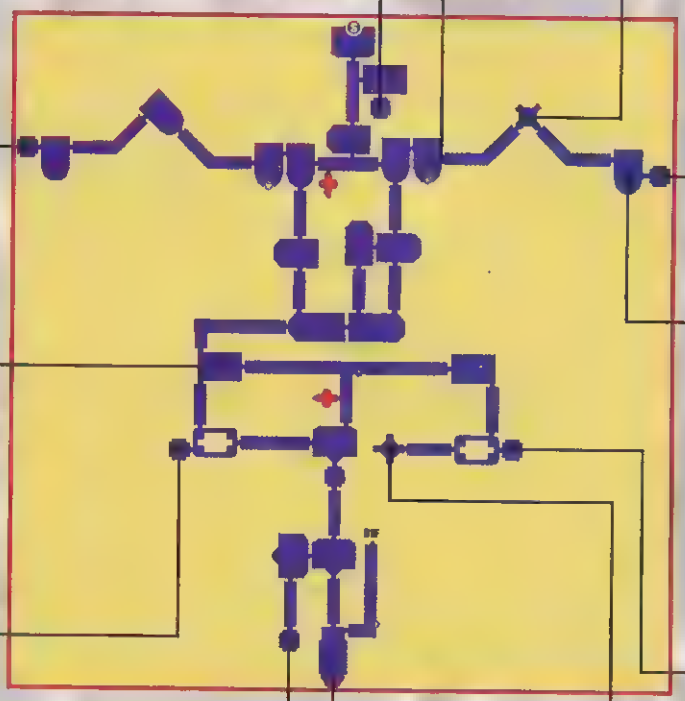
Interruptor 1 da porta 1

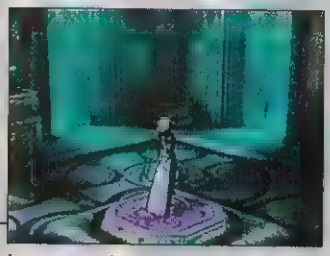


Pule para contornar a grade, dê um segundo salto no ar em direção a outra plataforma e acione o chicote para chegar a ela. Assim você chega a porta



Item: MP Max Up



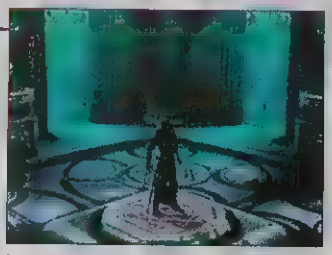


Interruptor 3 da porta 2

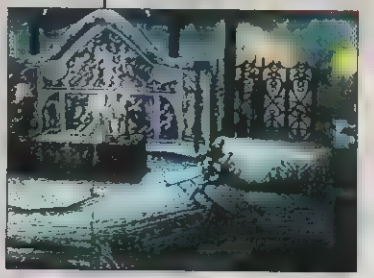
Fique pulando para evitar os monstros no chão. As paredes podem ser ultrapassadas com o salto duplo

Empurre a estante com livros para revelar uma passagem secreta. Item: HP Max Up

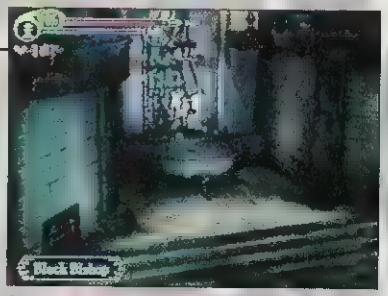
Interruptor 2 da porta 1



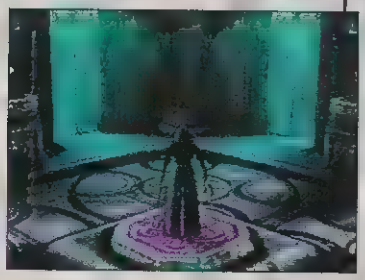
Interruptor 3 da porta 1



Pise no círculo elevado. Siga pela direita e use o salto duplo para chegar à plataforma superior. De lá, use o chicote nos canos para ultrapassar a barreira de eletricidade e chegar à porta

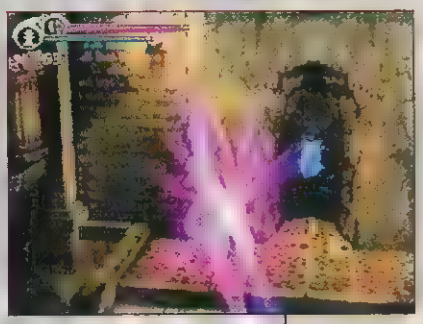


Use a Dragon Yellow Key e pegue a Relic Black Bishop, que aumenta seu ataque

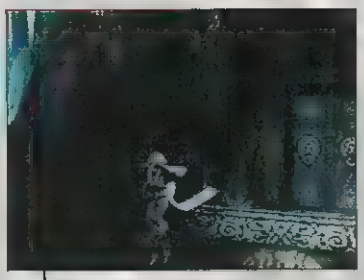


Interruptor 2 da porta 2

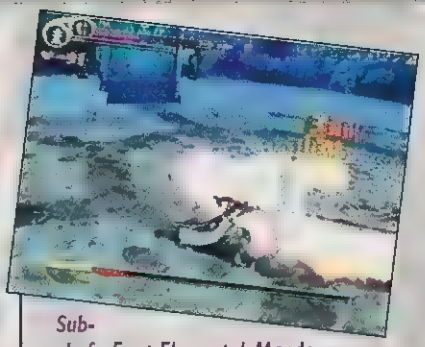
DARK PALACE OF WATERFALLS



Fique parado em frente a fissura e espere o grandalhão te atacar. Defenda-se e veja uma passagem surgir



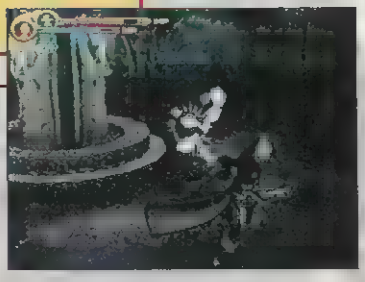
Salte da plataforma da porta e chegue a um local elevado. Siga para a direita e vá para a sala do Frost Elemental



Sub-chefe: Frost Elemental. Mande os ataques mais potentes que tiver e defenda suas investidas. Sem segredos. Ganhe e Whip of Ice

Item: HP Max Up. Use a plataforma de montanha-russa para descer de andar. Pegando todas as moedas você ganha um Relic Mediative Incence, que faz recuperar os corações

Passando a primeira lâmina salte para a direita e ache um Heart Max Up. Acione o Wolf's Foot e pula para a plataforma do outro lado, onde tem uma Racoon Charm. Esse acessório aumenta as chances de conseguir itens raros ao derrotar os inimigos



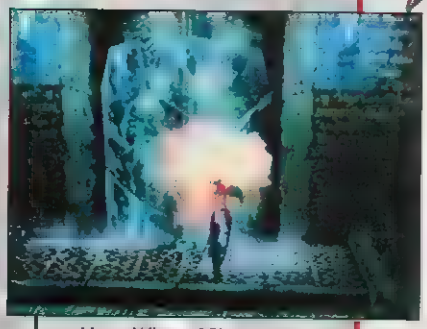
Item: Marker Stone 8

Depois de ultrapassar a área dos canos chegue a essa sala. Item: Heart Max Up

Item: Map 3

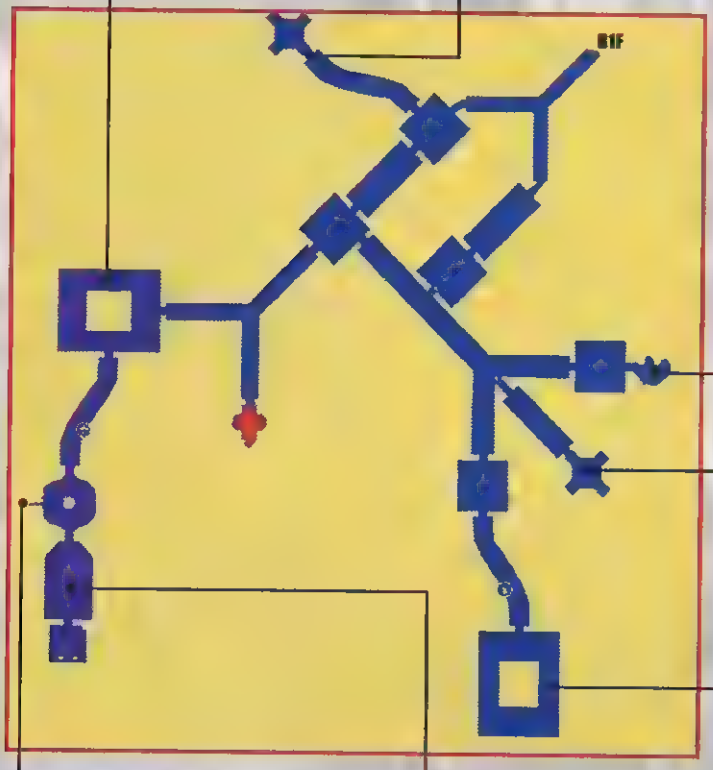
Aqui tem a primeira alavanca que muda o fluxo da água. Portas trancadas pela força da água se abrirão fechando outras

Chefe: Joachim. Use a voadora (pulo + chicotada forte) para detonar as esferas azuis que estão nos quatro cantos do local. Depois parta para cima de Joachim com toda sua força

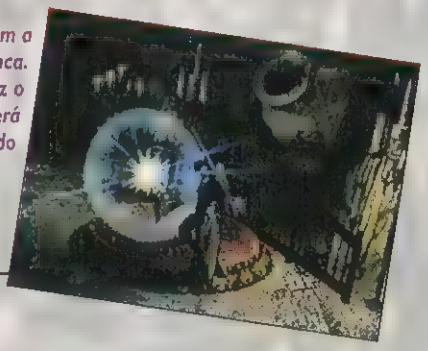


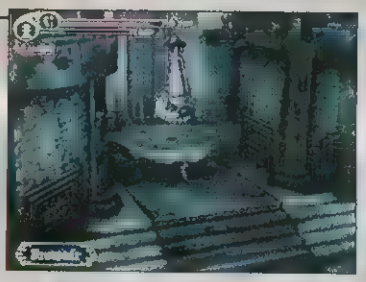
Use a Whip of Flame nessa porta congelada. Na sala seguinte você ganhará a Relic Little Hammer, que dá dinheiro

Sub-chefe: Doppleganger. Defenda suas investidas e contra-ataque



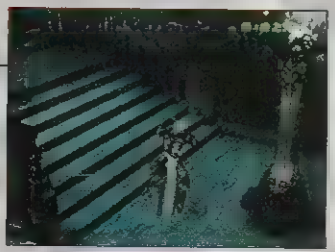
Nessa sala tem a segunda alavanca. Mais uma vez o fluxo da água será mudado



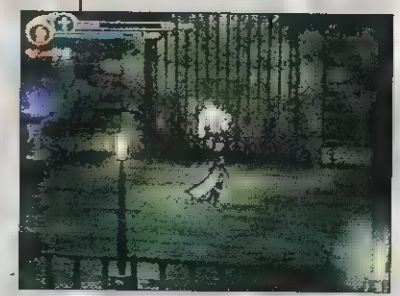


Item: Dreupnir. Ele aumenta o poder de ataque

Pegue todas as moedas e ganhe um MP Max Up. As primeiras moedas aparecem na direita; depois elas aparecem na esquerda e assim sucessiva e alternadamente

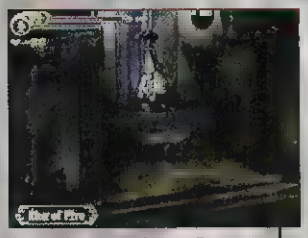


Acenda todas as lâmpadas com chicotadas no limite de tempo imposto. Assim a porta se abre e a Blue Dragon Key será sua



Enfrente uma legião de Lizard Men. Use as melhores armas secundárias. Item: HP Max Up

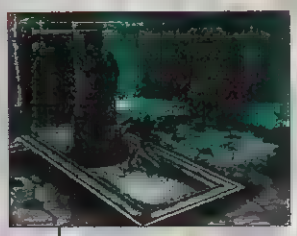
GARDEN FORGOTTEN BY TIME



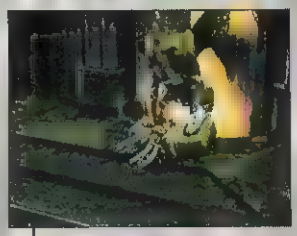
Atrás da porta 1 tem Ring of Fire. Você fica mais resistente a ataques de fogo

Interruptor 1 da porta 1

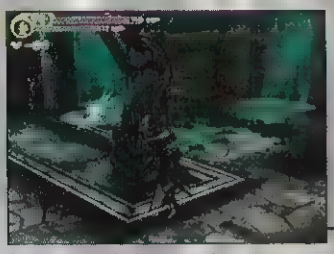
Interruptor 1 da porta 2



Chefe: Medusa. Use basicamente os desvios laterais contra as investidas da Medusa. De resto mande muitas chicotadas e armas secundárias

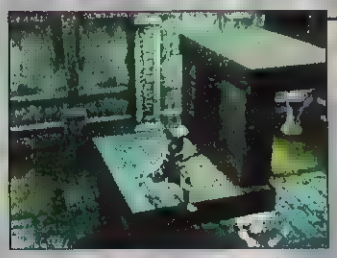


Quebre a estátua para liberar a passagem

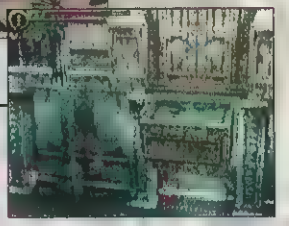


Interruptor 2 da porta 1

Atrás da porta 2 tem uma Red Phoenix Key

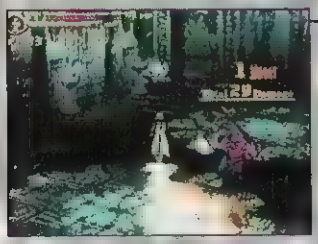


Embaixo da escada tem um HP Max Up

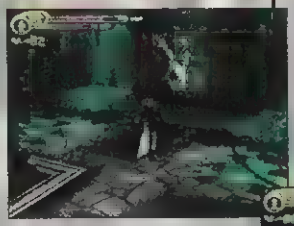


Acerte os interruptores atrás das estátuas para aparecer a plataforma

Dê um salto duplo e uma chicotada no poste da lâmpada para chegar aqui. Use a Wolf's Foot para chegar a passagem lateral. Na parte de baixo da porta tem um Heart Max Up



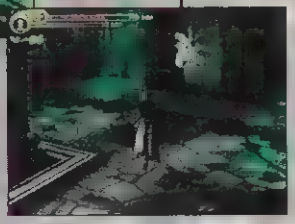
Item: Map 4



Interruptor 3 da porta 1. Item: Marker Stone 5

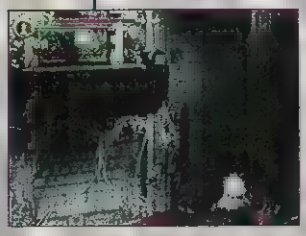
Item: Saisei Incence. Esse é um Relic que faz recuperar o HP com o tempo

Atravessando a porta com a Blue Dragon Key, pegue a Tool Bag que permite colocar mais um acessório

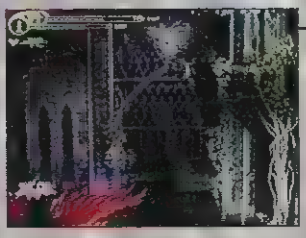


Item: Jewel Crush. Ele permite usar as jóias como item e, assim, obter diversos efeitos. Tem também o interruptor 2 da porta 2

Item: Ring of Thunder. Ele protege contra danos causados por ataques de eletricidade

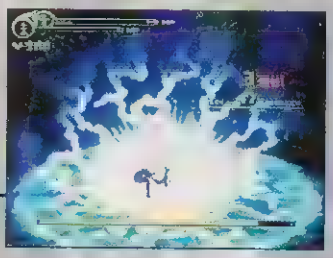


Use a planta como plataforma para alcançar uma porta no alto



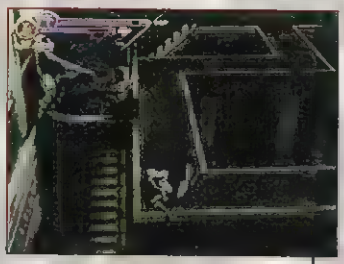
Use a planta como plataforma para alcançar uma porta no alto

Interruptor 3 da porta 2

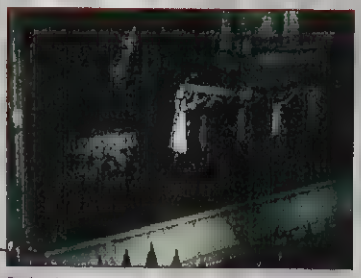


Sub-chefe: Thunder Elemental. Use a mesma estratégia dos outros chefes similares. Muito ataque e defenda quando puder. Ganhe a Whip of Lightning

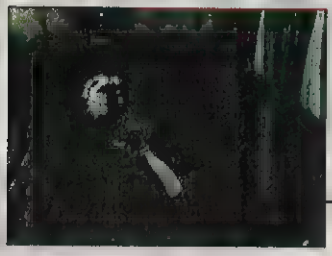
GHOSTLY THEATRE



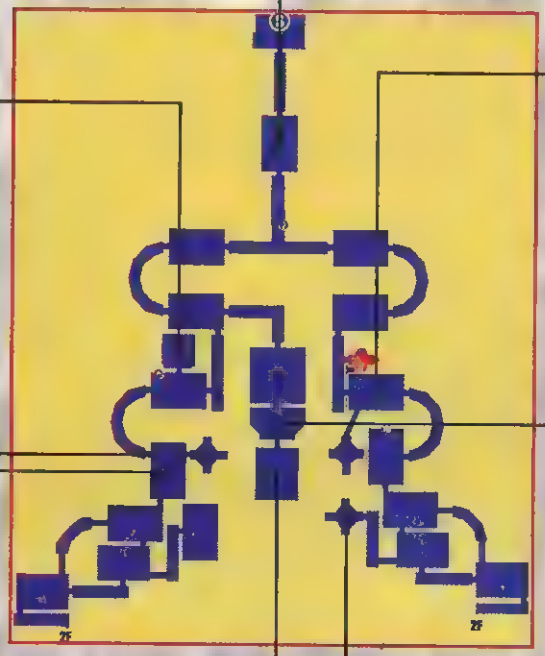
As cabeças que soltam lasers param de fazê-lo quando o personagem as encara. Use a defesa para andar com o corpo virado para o lado da estátua. Há várias salas que será necessário usar esse truque



Pule daqui e acerte uma chicotada no cano. Passando pela porta há um HP Max Up



Item: Aroma Earrings. Ele aumenta a inteligência

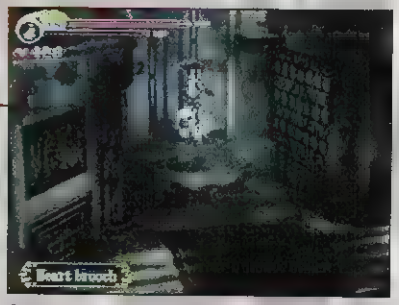


Item: Map 5

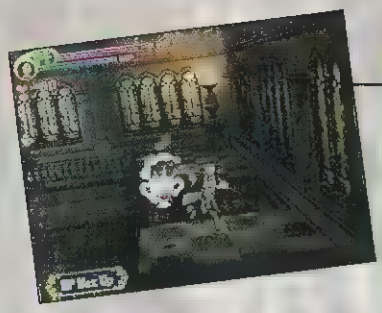
Item: Heart Max Up

Deixe o alvo nas estátuas para que os meteoros detonem-nas. Acabando com as vermelhas abre duas portas. O extermínio das azuis libera outra porta. Item: Ancient Text 2

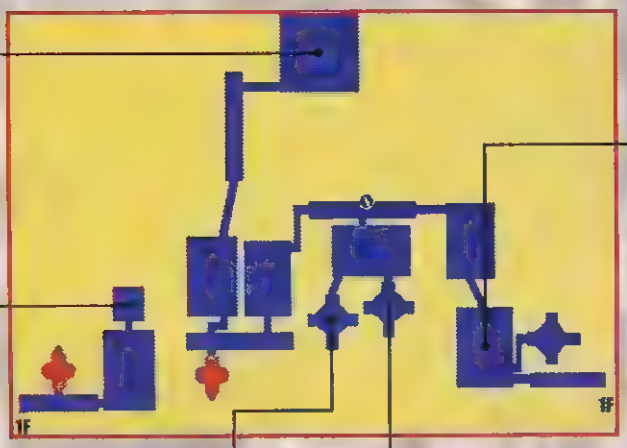
Chefe: Succubus. Na entrada, use a Curtain Time Bell para fazer o chefe aparecer. Use armas de longa distância. No mais, defenda seus ataques

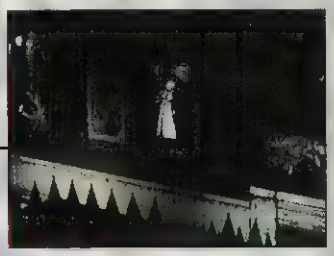


Atrás da porta da White Tiger Key tem uma Heart Brooch. Ela faz diminuir o número de corações gastos quando se usa uma arma secundária

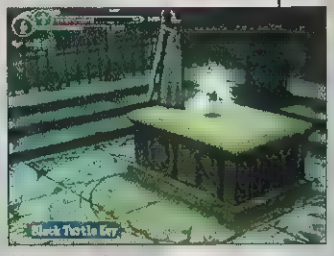


Item: HP Max Up

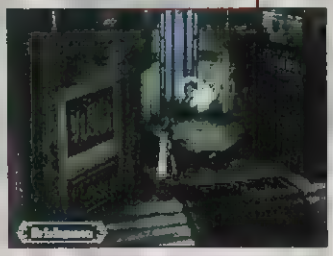




Pule daqui e acerte uma chicotada no cano. Em cima há um MP Max Up e uma porta. Na sala seguinte você pega o Relic Lucifer's Sword



Vença a sala com caveiras que soltam lasers. Item: Black Turtle Key

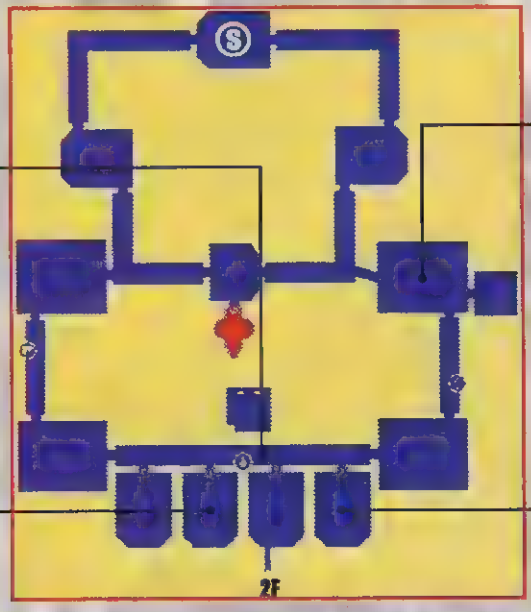


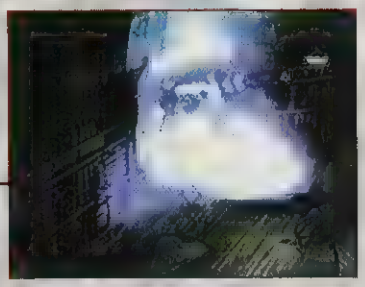
Para chegar a essa sala pule a primeira plataforma e pule novamente para a mesma direção. Você vai achar uma outra base. Item: Brisingamen. Ele aumenta o tempo de uso dos Relics

Para chegar a essa sala pule as plataformas na sala escura. Vá na base da tentativa e erro. Item: Curtain Time Bell

ANTI-SOUL MYSTERIES LAB

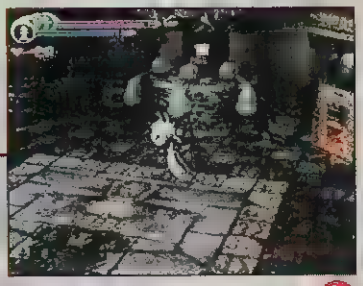
Item: Map 2





Detone a estátua aquecendo a com a Whip of Flame e, depois, a congelando com a Whip of Ice. Na sala seguinte pegue a White Orb

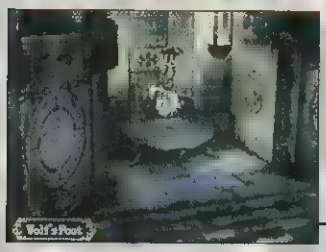
Item: Marker Stone 4



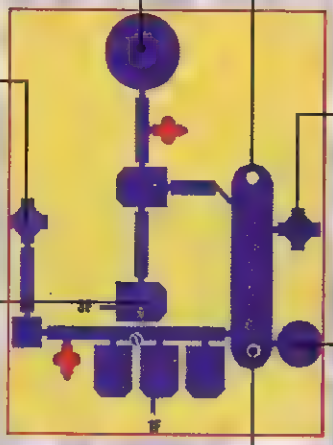
Item: Ancient Text 4

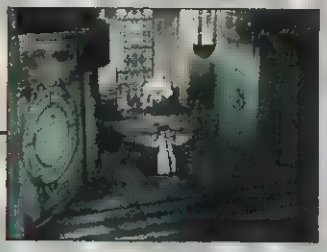
Chefe: Golem. Coloque o item "e" Tablet no buraco. Quando o chefão acordar, mande projéteis de longe. Acabando uma vez com a energia dele, é hora de acertar no local onde estava um dos braços. Pule e acerte chicotadas no ponto fraco

Atrás do pilar tem um Heart Max Up



Use o Red Phoenix Key e pegue o Relic Wolf's Foot. Ela permite correr mais rápido e, conseqüentemente, pular mais longe





Item: HP Max Up

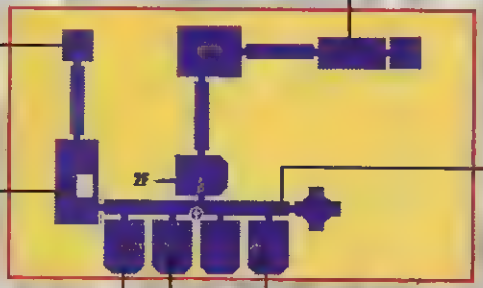
Fique em cima desse bloco para descer a uma sala com a Dragon Yellow Key

Sub-chefe: Flame Elemental. Use o ataque mais poderoso que tiver e acabe rapidamente com ele. Ataques de gelo detonam mais rápido. Ganhe o Whip of Flames, um novo chicote

Salte da plataforma móvel no primeiro ponto que encontrar, do outro lado. Use os canos para subir mais e encontre esse local com um Heart Max Up. Na porta você enfrenta um sub-chefe, o Flame Elemental

Use a Wolf's Foot para atravessar a ponte que cai. Na sala seguinte pegue o Meginjord. Ele faz com que, quanto menor seu HP, maiores sejam os danos causados ao oponente

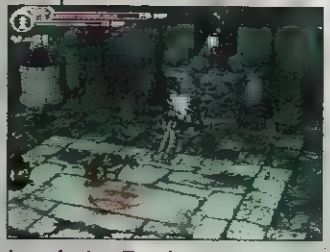
Item: "e" Tablet



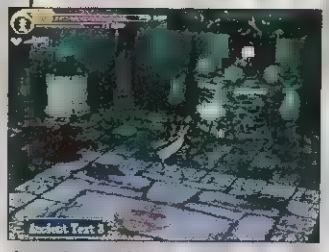
Atravesse a parede falsa e pegue o Arctic Ring, que protege contra ataques de gelo

Acione o interruptor e suba as plataformas rapidamente

Item: MP Max Up



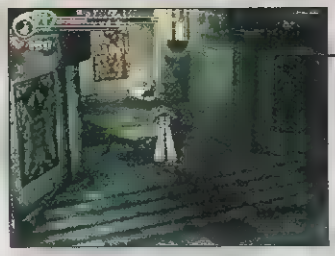
Item: Ancient Text 1



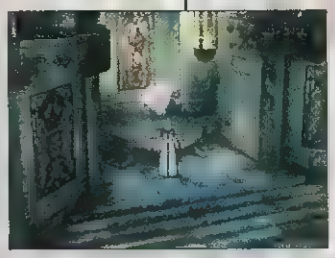
Item: Ancient Text 3

PAGODA OF THE MISTY ROOM

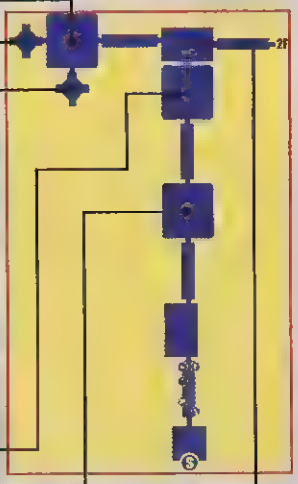
Quando se acerta ■ Mirage Skeleton verdadeiro seu nome aparece. Esse inimigo pode dar um Relic Invincible Jar mas as chances de isso acontecer são pequenas. Esse Relic torna Leon invulnerável



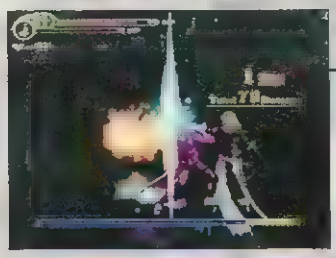
Item: MP Max Up



Item: Heart Max Up



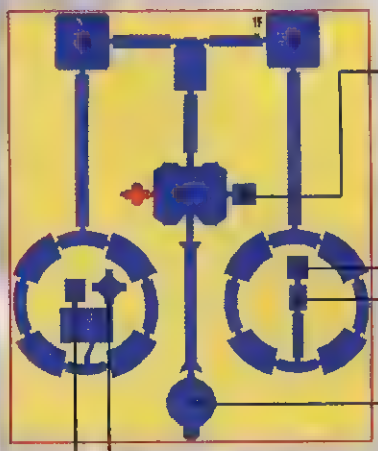
O Phantom pode dar um Relic Crystal Skull ao ser vencido. Mas ■ probabilidade é bem pequena. Por isso é necessário matá-lo várias vezes. Com esse Relic, Leon fica invisível

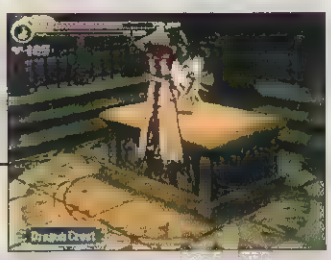


Sub-chefe: Doppleganger. Grande parte de seus ataques são desviáveis. Faça isso ■ contra-ataque. Vencendo-o você ganha um HP Max Up

Pule para desviar dos raios. Mas só aterrisse nos chãos claros

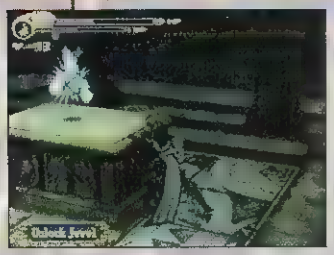
Encaixe ■ "VI" Tablet e acione ■ alavanca. O item se tornará num "IV" Tablet



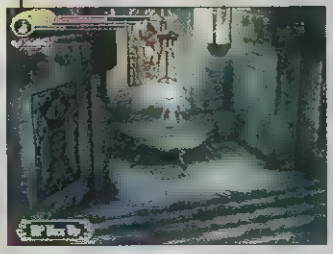


Encaixe a "IV" Tablet na inscrição da sala anterior ■ pegue a Dragon Crest. Ele libera a sala do último chefe

Item: "VI" Tablet. Esse item deve ser encaixado na inscrição localizada na mesma sala. Mas é necessário ir à sala da foto acima



Item: Unlock Jewel. Esse item faz liberar a porta do porão da Castle Entrance. Para chegar à sala da foto você deve usar a Wolf's Foot na plataforma central da sala escura



Item: HP Max Up

Chefe: Walther. Use um combo quando ■ chefão aparecer. O ataque da foto é ■ mais perigoso. Fique longe para escapar da explosão. Tente defender seus ataques e parta para cima

Chefe: Morte. Desvie dos raios com ■ movimento lateral. O desvio também serve para escapar das caveirinhas de fogo. Use ■ defesa contra ■ foice. Quando cessar ■ ataque do chefe vá para cima dele.

Por Marcelo Kamikaze

Esse jogo fez tanto sucesso aqui na redação que o Chefe até autorizou fazermos o detonado. Como já dissemos antes, em Freedom Fighters, a desgraça recai sobre Nova York. O exército soviético invade a maior cidade americana assim como todo os EUA. Cabe a Christopher Stone, seu personagem, libertar o país da ameaça vermelha. Realismo, nos limites de um jogo de videogame, é a chave de **Freedom Fighters**. Nada de carregar milhões de armas e itens. Aqui, Chris conta com uma pistola e uma segunda arma, que pode ser fuzil, submetralhadora, espingarda etc. Também pode levar algumas granadas e explosivos. Mas o jogador não está sozinho na parada: ele pode levar até 12 soldados para acompanhá-lo nas missões. São 3 as ordens que você pode dar a seu grupo: atacar, recuar e defender um local. As missões são compostas de múltiplos mapas e é necessário ir e voltar por elas. Por exemplo, na primeira missão você precisa chegar ao departamento de polícia mas há atiradores no posto de gasolina que não o deixa passar. Então o negócio é ir ao posto e detonar um explosivo C4 adquirido com os policiais na barricada. A tática é tudo: não adianta ir de frente contra o exército inimigo; vai tomar chumbo. Em vez disso o negócio é achar entradas pouco protegidas para pegar os oponentes de surpresa. Use o terreno com sabedoria para escapar dos tiros; Chris pode andar agachado para usar melhor obstáculos como muros. Ele pode atirar no modo "normal", em terceira pessoa, ou usar o modo de mira, mais preciso porém mais exposto ao ataque adversário. Ufa! É isso. Para quem gosta de ação-tático, **Freedom Fighters** é um jogaço.

Freedom Fighters

EA/Io Interactive
Ação/Tático
8 Jogadores - M. Card

9.0

Controle 9.0

São muitos comandos mas eles estão bem configurados nos controles. Funcionam muito bem.

Diversão 9.0

Quanto mais você joga mais legal o game vai ficando. O desafio é crescente e muito empolgante.

Gráfico 8.0

No geral, as fases são bem desenhadas reproduzindo o cenário de Nova York. Mas as texturas são um pouco simples.

Som 9.0

A trilha tem um clima meio apocalíptico. Combina muito bem com o assunto de Freedom Fughters.

Complicado e difícil! - Por B. Betinho

Esses jogos de ação-tática que o Kamikaze tanto gosta são muito complicados. Não combinam com meu estilo "exército de um homem só". Pô, não dá para encarar os inimigos de frente.

COMANDOS

XBOX

Pular/subir: L **Usar/ação:** A
Mapa: Back **Pause/Menu:** Start
Agachar/levantar: Preto
Modo de mira: clique no analógico esquerdo
Acessar itens: clique no analógico direito
Atirar: R
Golpe de curta distância: Branco

COMANDO PARA SEUS RECRUTAS
Ordenar ataque: X
Seguir o líder: Y
Defender posição: B

GAMECUBE

Pular/subir: B **Modo de mira:** L
Agachar/levantar: direcional digital para baixo/cima
Acessar itens: segure Z **Atirar:** R

COMANDO PARA SEUS RECRUTAS
Ordenar ataque: Y **Seguir o líder:** A
Defender posição: X

PLAYSTATION 2

Pular/subir: L1 **Usar/ação:** X
Mapa: Select **Pause/Menu:** Start
Acessar itens: R3 **Atirar:** R1
Agachar/levantar: L2
Modo de mira: L3
Golpe de curta distância: R2

COMANDO PARA SEUS RECRUTAS
Ordenar ataque: △ **Seguir o líder:** □
Defender posição: ○

OBSERVAÇÕES

1. Usando o rifle de longa distância, no modo de mira, use os botões L/R (L1/R1 no Play 2) para ativar o zoom;

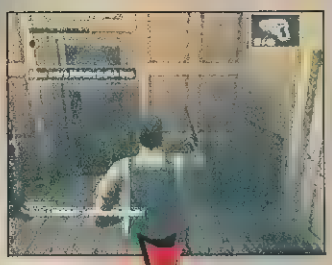
2. No Xbox e Play 2, se segurar o botão de agachar, seu personagem irá levantar ao soltar o botão;

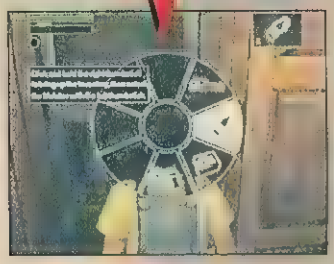
3. Os comandos para os recrutas são individuais. Se apertar o botão uma vez, o comando será dado ao primeiro recruta, se pressionar pela segunda vez, o segundo soldado receberá a ordem e assim sucessivamente. Se mantiver pressionado o botão, o comando será dado a todos os seus companheiros.

SOVIET DOMINATION

01 - A primeira coisa a se fazer quando começar o jogo é bater no soldado depois seguir o Mr. Jones

02 - Dê um Medkit para todos os carinhas que tiverem com essa cruz vermelha na cabeça. Eles sempre irão fazer algo para você





03/04 - Após passar pela porta jogue seus coqueteis molotovs nos soldados lá embaixo. Se não conseguir, arme-se da pistola e atire neles

05 - Abra a tampa do esgoto para passar de fase

06 - Use o botão de ação no mapa para escolher a fase a seguir

POST OFFICE STATION 1

07 - Pegue o explosivo C4 ao lado do policial que está de pé e volte para tampa de esgoto. Selecione "Another location" para poder ir na outra fase

POST OFFICE PARTE 1

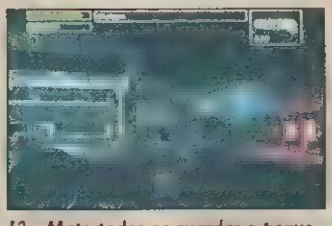
08 - Mate os dois soldados logo que entrar na fase e pegue as armas deles

09 - Siga em frente até encontrar um grande tanque de gás. Coloque a C4 lá e saia de perto

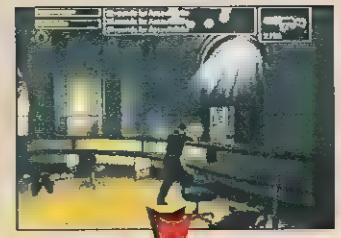
POLICE STATION

10 - Para entrar mais facilmente na frente do distrito policial use o túnel de entrada do metrô, no lado esquerdo da rua

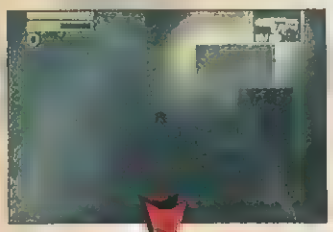
11 - Para entrar no estacionamento do distrito fale com o guarda na saída do túnel. Vá para o lado esquerdo encostado na parede até achar uma porta



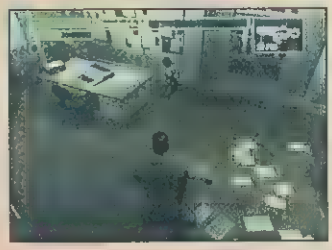
12 - Mate todos os guardas e pegue suas armas (uma arma boa aqui é o Assault Rifle). Depois suba as escadas do lado direito perto das máquinas de refrigerantes



13/14 - Pegue todos os Medkits e mate todos os guardas que saírem da porta. Depois volte para subir as escadas



15/16 - Suba todas as escadas, entre em todas as portas para matar os soldados e pegar vários itens diferentes



17 - Olhe em todas as portas para achar a líder dos rebeldes, Isabella, e salve-a

18 - Depois, entre na janela ao lado dela, vá até o mastro e veja uma cena de patriotismo

POST OFFICE

19/20 - Siga Isabella, e depois da conversa, chame os dois soldados para seguir você

21 - Para matar os soldados que ficam escondidos atrás das barricadas faça assim: jogue granadas neles ou pule o obstáculo e atire queima-roupa neles

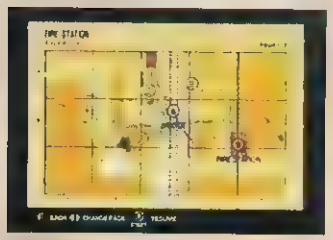
22/23 - Sempre resgate todas as pessoas que tem uma exclamação na cabeça. Depois de salvar Troy, siga-o e ele irá lhe mostrar aonde está a bandeira. Troque-a

IN A NEW YORK MINUTE

FIRE STATION

24 - Recrute todos os soldados possíveis e dê um Medkit para o carinha sentado no chão

25 - Tome cuidado para não ser atropelado por esse carro pois será morto na hora



26 - Olhe seu mapa e você verá um objetivo secundário que é explodir a ponte. Se você não tiver nenhum explosivo C4, volte para a tampa do esgoto e entre na fase Hotel, entre num restaurante cheio de munição e pegue os explosivos que tem lá depois retorne a esta fase. Também você deve explodir o heliporto da fase Harbor antes

27 - Já com o explosivo em mãos, chegue perto da pilastra da ponte e coloque o C4 lá e saia correndo

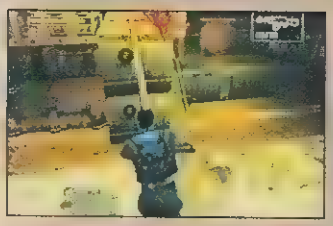
28 - Depois olhe no seu mapa para saber qual a direção você deve tomar para chegar ao objetivo primário. Entre na porta embaixo dos soldados que atiram do teto, suba todas as escadas e pegue a bandeira do lado esquerdo da porta que leva ao telhado

HOTEL

29 - Você se lembra do restaurante que você entrou para pegar munição e C4? Entre lá novamente e pegue mais munição

30 - Abra esse portão para libertar os prisioneiros e depois tome cuidado para que eles não morram. Não há como ressuscitá-los; só recomeçando a fase de novo

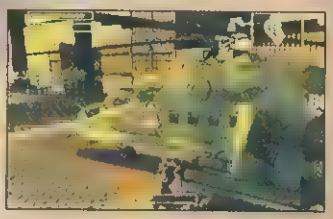
31 - Corra em direção ao prédio que tem a bandeira na frente. Procure a entrada dele



32 - Depois suba até o teto para ter acesso à bandeira e ao final da fase

HARBOR

33 - Olhe em torno das ruínas na rua para encontrar vários recrutas para ajudar na fase



34 - Procure pelo heliporto e coloque um explosivo lá para conseguir concluir o objetivo secundário

35/36 - Após entrar na academia, mate todos os soldados. Depois procure por uma porta que tem um caminhão com uma estrela vermelha no capô e suba a escada do lado dele

37/38 - Abra o portão de prisioneiros e continue seu caminho até achar uma ponte para explodir. Coloque uma C4 lá e saia de perto rapidamente

39 - Entre nesse prédio com duas faixas de pano vermelho para ter como entrar no prédio da bandeira

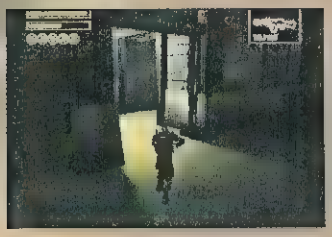
40 - Suba todas as escadas possíveis até encontrar a bandeira

BREAKING FREE

POWER STATION

41 - Procure pela torre de energia (olhe seu mapa para facilitar) e coloque uma C4 lá. Chame toda sua equipe para que não sejam atingidos

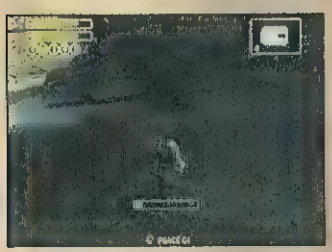
42 - Para destruir o helicóptero e seus mísseis siga pela rua matando todos os inimigos até passar pelo segundo ônibus. Pegue um lança-míssil para atirar no helicóptero



43 - Entre nessa porta para entrar no prédio que tem a bandeira inimiga

44 - Suba essa escada grande e pegue a bandeira lá em cima

MOVIE THEATRE



45 - Procure pelo heliporto e coloque uma C4 lá para fazê-lo explodir

46 - Entre por essa porta e suba todas as escadas para alcançar a bandeira

WAREHOUSE DISTRICTS

47 - Exploda as duas pontes e solte os prisioneiros. Depois entre no prédio que tem a bandeira e suba essa escada vazada para encontrar a bandeira lá em cima

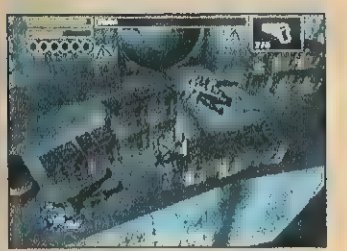
DESESPERATE REVENGE

TATARIN

18 - Após sair de seu barco corra até achar uma casa cheia de soldados e um inimigo na sacada da casa que fica sempre se escondendo. Ache-o e mate-o rapidamente. Volte para seu barco para passar de fase

ENEMY WITHIN

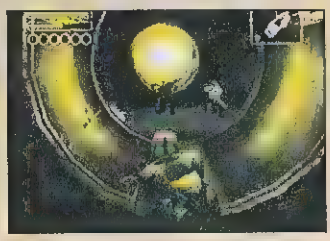
REBEL BASE



49 - Mate todos os inimigos e entre nessa passagem circular

50 - Uma boa estratégia é subir a escada, pegar um lança-míssil e dispará-lo contra os inimigos embaixo

51 - Para matar esse dois soldados mais facilmente fique em um lugar que eles não lhe vejam e use a visão de primeira pessoa

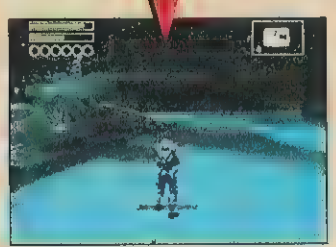


52 - Para matar o soldado com a metralhadora fique jogando coquetéis molotovs ou granadas

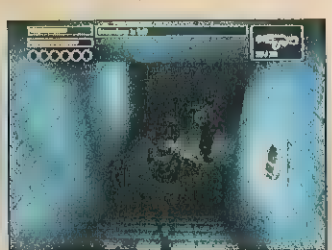
53 - Fique andando pelos corredores até achar esses dois personagens que são seus amigos para terminar a fase

WINTER REVOLT

HICH SCHOOL

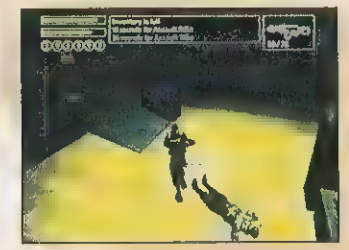


54/55 - Entre nesse prédio e mate todos inimigos. Depois saia pela porta que tem no térreo e coloque uma C4 no heliporto. Saia correndo



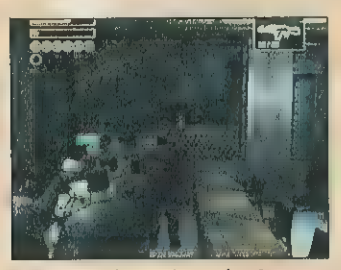
56 - Sempre procure em todos os cantos e becos na tela para achar recrutas para lhe ajudarem

57 - Para libertar os prisioneiros coloque uma C4 na caixa de energia para desligar o portão eletrificado. Então vá até lá e solte-os



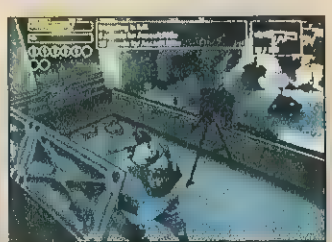
58 - Após entrar na quadra de esportes cheia de soldados procure por uma porta que tem uma escada e suba-a

59 - Ajude os dois carinhas que estão perto da escada quebrada para poder ganhar 15 pontos de Charisma de cada um



60 - Saia pela janela quebrada que tem na sala de aula e pegue a bandeira.

TV STATION



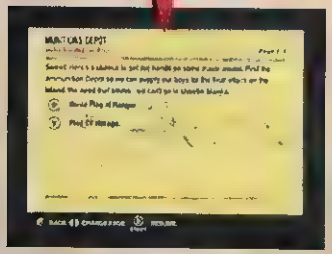
61 - Suba nesse caminhão e use a metralhadora para mais os inimigos bem mais fácil

62 - Pegue ▫ lança-foguetes e destrua ▫ tanque de guerra que está impedindo que você passe pela rua

63 - Depois de entrar na estação de TV procure o estúdio de reportagem e ache uma janela quebrada para você poder pegar ▫ bandeira e terminar a fase

ON THIN ICE

BOAT LANDING PARTE 1



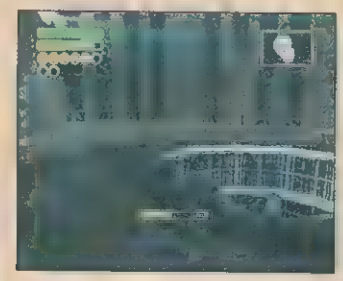
64/65 - Procure, em cima dos blocos de gelo, por um lança-foguetes e exploda a torre que tem soldados com metralhadoras. Depois olhe no seu mapa e vá em direção a um ícone que parece uma escadinha (que é a tampa do esgoto) para mudar de fase. Vá para Munitions Depot.

MUNITIONS DEPOT PARTE 1

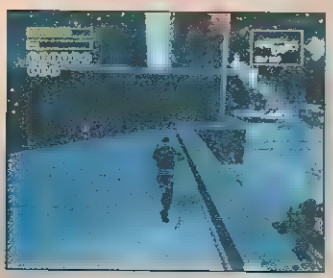
66 - Quando entrar nessa fase procure por um pequeno galpão e pegue os C4 e depois volte para Boat Landing

BOAT LANDING

67 - Entre nessa porta para ter acesso a uma escada em espiral

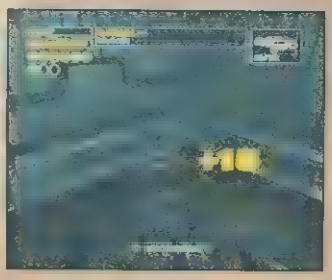


68 - Suba toda a escada ▪ coloque uma C4 do lado desse monitor e explodir o ventilador. Liberte vários recrutas para te ajudar



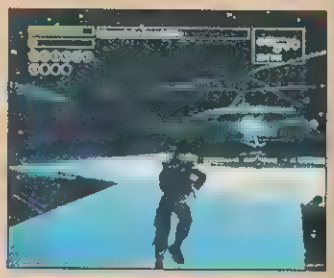
69 - Procure por uma área com vários soldados e um inimigo com metralhadora. Suba a escada do lado esquerdo e pegue a bandeira rapidamente senão um helicóptero vai aparecer para te metralhar

MUNITIONS DEPOT



70 - Pegue mais explosivos na cabana com uma placa escrito Explosives. Entre no galpão usando ▫ buraco na parede após o cara da metralhadora. Cure os seus amigos que estão sentados no canto do galpão, olhe seu mapa ▪ vá em direção á bandeira

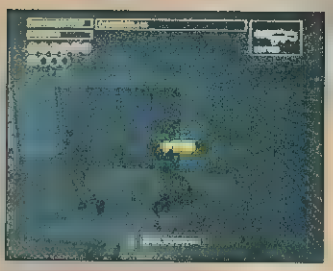
THE DOCKS



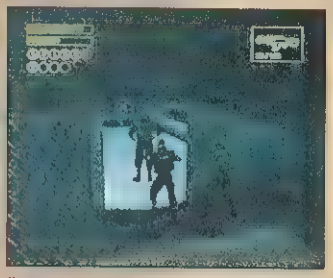
71 - A primeira ação a realizar aqui é a detonação do heliporto

72 - Para achar a entrada do prédio com a bandeira passe pelos corredores formados pelos contêineres

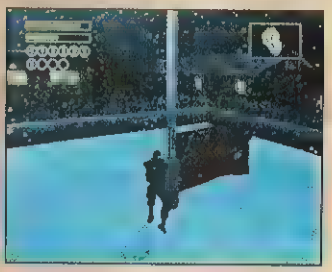
73 - Entre nessa porta escondida do lado do portão fechado ▪ mate todos os inimigos



74 - Procure essa moça machucada e cure-a para ganhar mais 15 pontos de Charisma



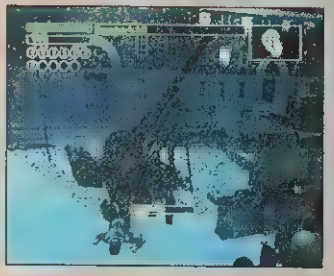
75 - Entre nessa porta que tem um inimigo com ▪ metralhadora. Aproveite que ele está de costas e mate-o mais facilmente



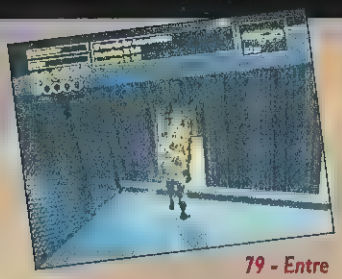
76 - Depois pegue ▪ bandeira para passar de fase

ARTILLERY

77 - Coloque uma C4 no primeiro canhão gigante e saia correndo

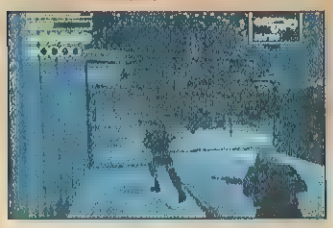


78 - Siga em frente ▪ exploda o outro canhão gigante



79 - Entre nessa porta desta cabana e mate todos os soldados

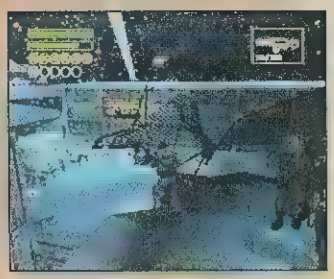
80/81 - Suba a escada e mate todos os inimigos. Depois vá para o chão e suba no caminhão para ter acesso ao outro lado do galpão



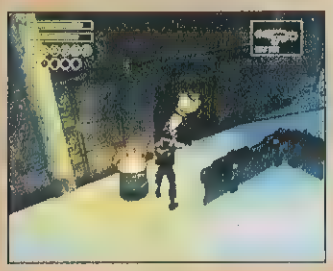
82 - Quando descer da escada procure uma porta perto do portão fechado e entre nela

83 - Entre nos banheiros e cure mais uma pessoa para ganhar mais 15 pontos de Charisma

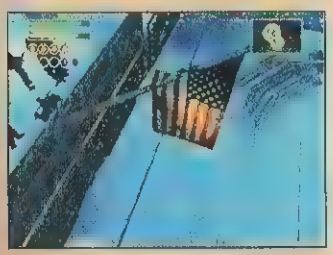
84 - Depois de salvar as pessoa olhe em seu mapa e você verá que está bem perto do heliporto. Coloque uma C4 e exploda tudo.



85 - Depois desça pelo buraco da cerca para cair no outro lado do portão

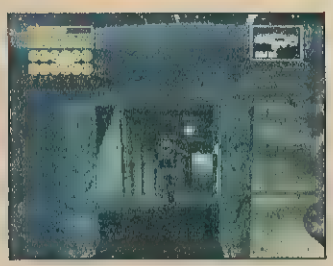


86 - Procure por essa entrada com o soldado com metralhadora. Mate-o o mais rápido possível



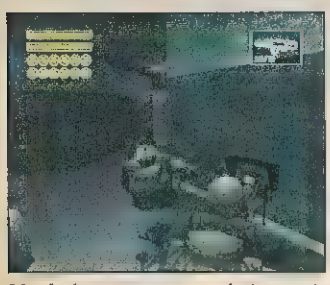
87 - Suba todas as escadas possíveis e troque a bandeira da União Soviética pela dos Estados Unidos

FORT JAY

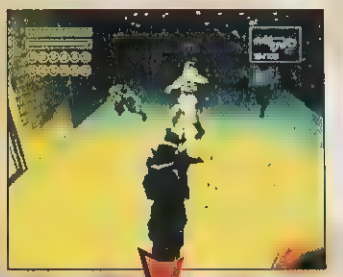


88 - Se você estiver precisando de munição entre nessa cabana de pedra e pegue a munição que deseja

89 - Mate todos os soldados e entre no portão que agora está aberto

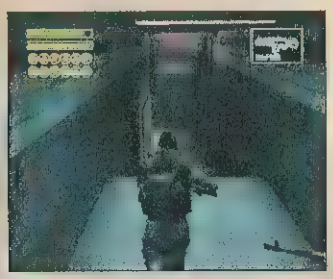


90 - Após entrar nas escadarias e sair numa sala oval, mate todos os soldados inimigos e vá a escada que tem na parede do lado direito



91/92 - Após matar os quatro soldados, entre na sala que está atrás de você e salve Isabella

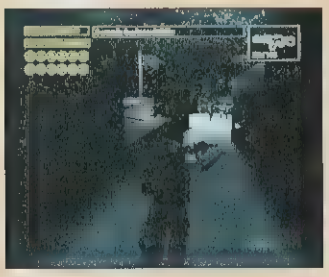
93 - Depois suba as escadas que bifurcam e pegue uma das quatro bandeiras existentes nessa fase



94 - Após pegar a primeira bandeira, fique de frente de um corredor que tem uma porta fechada na outra escada e entre na porta da esquerda

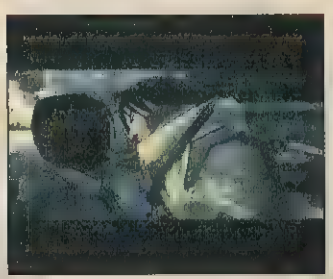
95/96 - Mate os inimigos nessa sala e suba a escada da direita. Depois suba mais uma escada

97 - Pegue mais uma bandeira e procure pela outra que não está muito longe dali



98 - Mate todos os inimigos e pegue a última bandeira do jogo

FINAL



99 - Depois assista ao grande fim do jogo com Isabella e Chris juntos.

Viewtiful Joe

Por Baby Betinho

Taí um game diferente. **Viewtiful Joe** aposta em novas idéias e se dá muito bem. A primeira coisa a notar são os gráficos. Parecem quadrinhos e são muito bem desenhados, apesar de parecerem meio toscos. É um cel-shading usado com perfeição. Depois, o game tem umas idéias de doido. Saca só: Joe é um cara que gosta de filmes de super-heróis e que, de repente, acaba sendo sugado para dentro de um desses filmes. E ali, ele se torna um deles. Com isso, ele é capaz de controlar o tempo, deixando a ação mais lenta ou rápida conforme a sua necessidade. E quanto mais "style" for seu combo, maior será sua recompensa. Com esse dinheiro você pode comprar golpes e outros itens. Joe também pode controlar a visão do filme, fazendo um zoom nele mesmo. Assim, **Viewtiful Joe** faz graça com vários filmes e séries: as mais óbvias são Matrix e Power Rangers. Quando tudo fica lento, você pode ver a trajetória das balas e Joe desvia delas com o mesmo movimento de Neo, o personagem principal de Matrix. E a aparência do personagem não deixa dúvidas de onde a Capcom foi buscar inspiração. Tem até batalha de "Zords" no final. E é assim, com senso de humor e muitas idéias que **Viewtiful Joe** pretende ser lembrado. Belo game.

Viewtiful Joe

Capcom
Ação - 1 jogador
Memory Card

9.0

Controle 9.0

Os botões respondem bem e de maneira rápida. Mas, como são muitos ao mesmo tempo, confunde um pouco.

Diversão 9.0

A ação não pára e é muito variada. A idéia de mexer com o tempo e o zoom foram muito bem sacados.

Gráfico 10

Destaque do jogo. O estilo dos gráficos é único e é muito bem feito. Parecem quadrinhos animados.

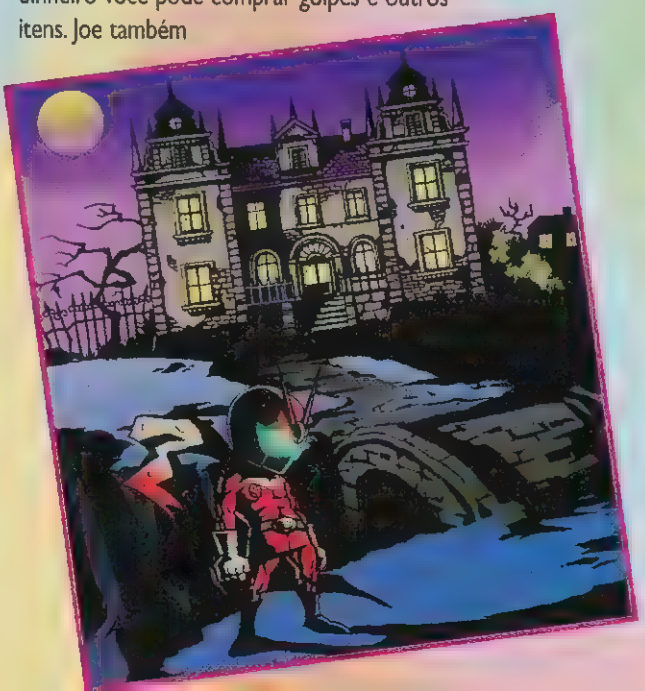
Som 8.0

A triha sonora também tem qualidade mas não é tão criativo quanto os gráficos. Um pouco repetitivos.

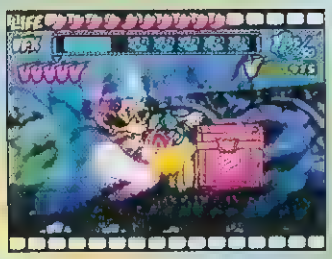
Fases longas? - *Por Marjorie*

As fases compridas é a unica coisa que estraga um pouco o jogo mas fora isso é muito bom. Beleza!

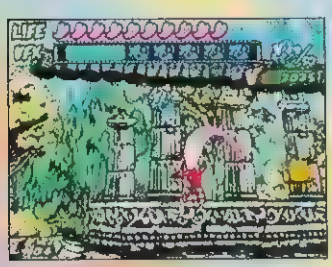
JOE THE HERO



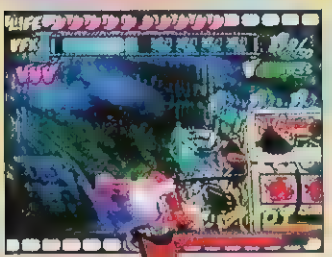
01/02 - Derrote o Captain Blue e aprenda a usar a primeira habilidade que você tem que é o Slow

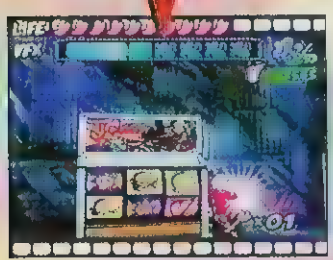


03 - Sempre pegue as caixas rosas para ganhar uma grande quantidade de pontos V que é o dinheiro do jogo



04 - Sempre pegue todos os itens azuis que tem na tela, a cada 50 deles a sua barra de VFX irá aumentar um pouco





05/06 - Mate Joker usando sua habilidade Slow e depois coloque a moeda que sairá dele na máquina de bingo. Depois use o Slow e bata na máquina para que fique com três figuras iguais, que são: três hamburgeres, três moedas ou três V, que dão a chave da porta a frente

07 - Use o Slow para que você crie um alvo nos machados e ganhar um coração. Repita isso com todos os armaduras de ferro

08 - Suba nos elevadores e pegue os itens azuis que tem aqui

09/10 - Mate o pistoleiro e coloque os livros em cima do botão que tem perto da estante

11 - Dê um pulo duplo e pegue todos os itens azuis perto do teto

12 - Use o Slow para fazer com que os inimigos verdes parem de voar e mate-os

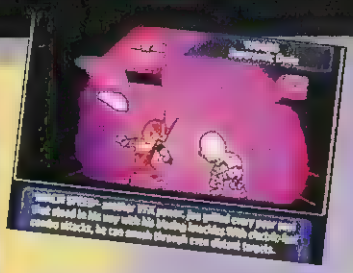
13 - Passe por cima da mesa e vá até o final para encontrar uma máquina azul. Dê um golpe nela para fazer com que um dos lustres desça depois suba nele

14 - Para derrubar o helicóptero use o Slow para fazer suas hélices pararem de rodar e ele cair. Então bata nele até explodir

15 - Sempre use o Slow para desviar dos golpes e criar alvos nos inimigos. Acerte-os, e assim, seus pontos irão se multiplicar pelo número de vezes que você bateu no alvo

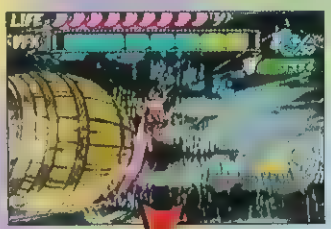
16 - VFX Turbo Charger, Mach Speed e o Life são os itens mais importantes. Compre-os primeiros

17 - Para fazer com que esse botão seja acionado, use o Slow e deixe a gota d'água ficar bem grande e pesada para que a porta seja aberta

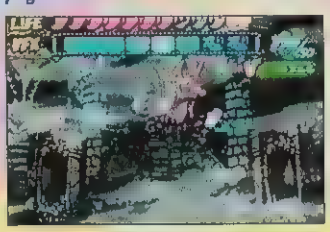


18 - Derrote novamente o Captain Blue e aprenda a usar o Mach Speed

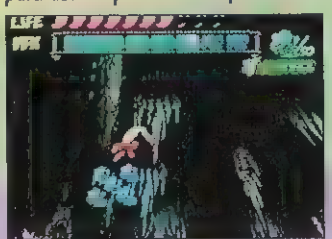
19 - Dê um gancho (apertando para baixo e depois um soco) e depois use o Mach Speed para passar por baixo do barril



20/21 - Quando o barril normal e o barril com espinhos estiverem rolando atrás de você não se preocupe com os inimigos e sempre pegue os itens azuis

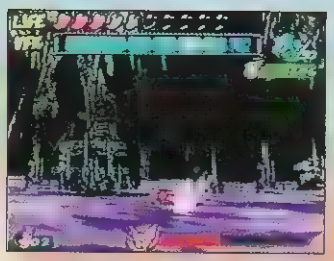


22 - Para acender essas pedras use o Mach Speed para que você pegue fogo e depois bata nas quatro pedras para abrir a porta na sua frente



23 - Quando passar pela porta dê um pulo duplo para pegar os itens azuis que tem ali

24/25 - Bata no caixão que está em pé para enfrentar o primeiro chefe: Dark Fiend Charles the Third. Para matá-lo bata nele e depois nos morcegos pequenos para tirar sangue dele. Repita isso até ele morrer



26 - Se você cair não fique andando sobre a água roxa e sim pulando pois essa água tira energia

SOME LIKE IT RED HOT

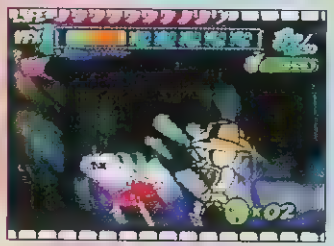
27 - Tome cuidado com os inimigos verdes que mandam várias bombas em cima de você

28 - Sempre que estiver sendo perseguido pelos mísseis brancos bata neles e acione o Slow para que eles voltem nos inimigos só que bem mais fortes

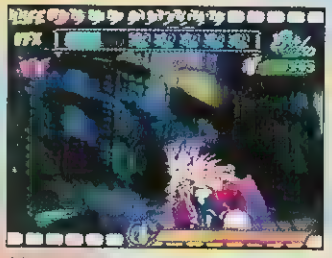
29 - Mate os inimigos verdes pulando e dando um combo para ganhar uma vida

30 - Para passar por cima do monte de ácido suba na plataforma voadora e use o Mach Speed para fazê-lo subir e você poder passar por cima sem problemas

31 - Antes de matar os pistoleiros pegue todos os itens azuis que tem nas plataformas de madeira acima

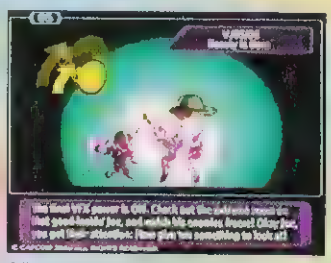


32 - Sempre se esquive das balas que o pistoleiro atira ou mande-as de volta dando um soco nelas com Slow



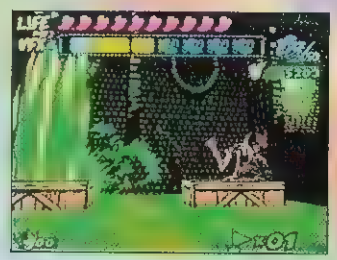
33 - Derrote o Captain Blue mais uma vez e aprenda a sua habilidade mais forte, que é o Zoom

34 - Tome cuidado quando ele estiver eletrificado. Mantenha distância e depois bata nele



35 - Aprenda a usar o Zoom. O botão B está mais a mão para ativar esse recurso que o direcional C

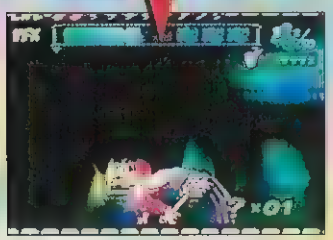
36 - Para aciona os dois interruptores ao mesmo tempo ative o Zoom e depois fique apertando o botão de chute



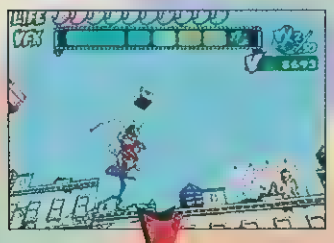
37 - Suba em cima das caixas de madeira e acione o Mach Speed para que o poço encha e você possa ir para a próxima tela

38 - Use o Mach Speed quando estiver em cima da plataforma voadora para subir. Mas cuidado para não ser atingido pelo laser acima

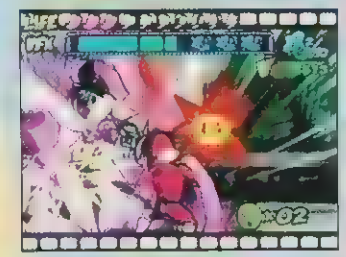
39/40 - Use ■ Mach Speed ■ depois o Slow para fazer com que a máquina funcione ■ abra o portão para a você



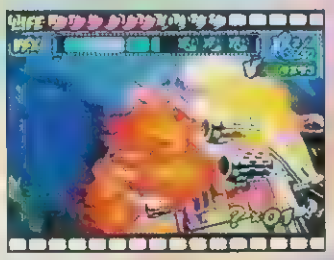
41/42 - Mate Joker novamente usando ■ Zoom ■ depois bata na máquina pequenina que tem logo ■ frente usando o Zoom para facilitar ■ visualização



43/44 - Depois que voltar à rua mate todos os inimigos até aparecer dois inimigos rosas

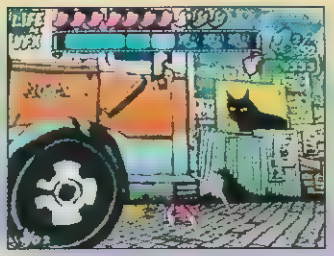


45 - Para matar esses inimigos rosas acione ■ Slow e bata neles até eles se esquivarem, acione o Slow de novo até eles morrerem



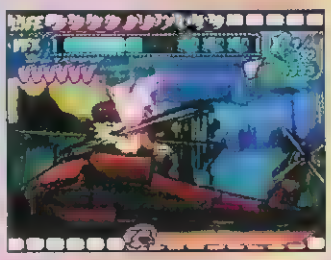
46 - Quando estiver em cima do ônibus acione o Slow para que ■ ônibus fique com um jato e consiga atravessar o buraco na rua

47 - Antes de pegar a caixa rosa suba em cima dela e pegue os itens azuis

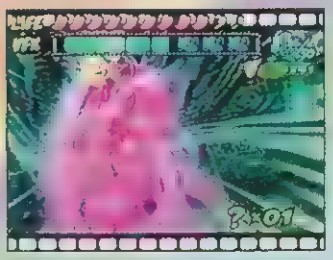


48 - Se você já tiver comprado a habilidade Sliding fique na frente do ônibus ■ ■ aperte baixo ■ chute para pegar ■ itens debaixo dele

49 - Depois que passar por baixo do ônibus ande um pouco para a frente e pegue uma caixinha no asfalto levantado

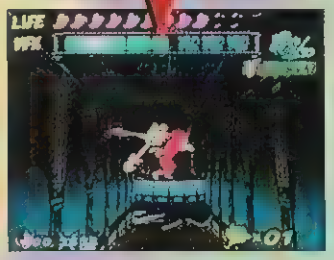


50 - Acione ■ Slow para fazer o helicóptero descer e depois acione o Zoom junto com ■ Slow e mantenha pressionado o botão de soco para detonar



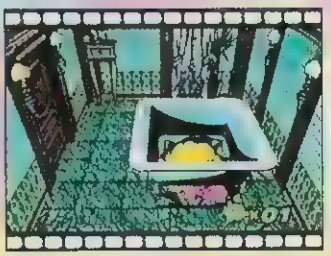
51 - Suba nos lustres a acione ■ Zoom. Depois, ■ um pulo para acionar ■ botão no teto

52/53 - Suba nos lustres pequenos ■ detone a estátua com o Mach Speed para pegar um cristal e ■ caixinha que tem lá. Coloque-o na porta do elevador, pegue o segundo cristal no outro lustre e coloque-o na porta também para abri-la

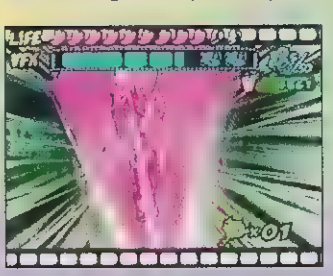


54/55 - Acione o Slow para fazer a plataforma voadora descer e depois use o Mach Speed. Pegue ■ chave para a porta trancada lá embaixo

56 - Mate todos os inimigos para pegar os livros faltantes na estante ■ abrir a porta a sua frente



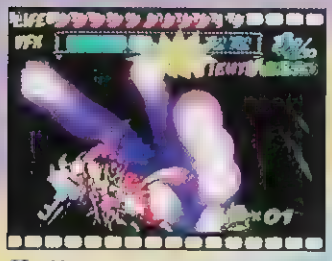
57 - Os locais em que estiverem mais claros no teto podem ser destruídos com o salto giratório (Zoom + pulo)



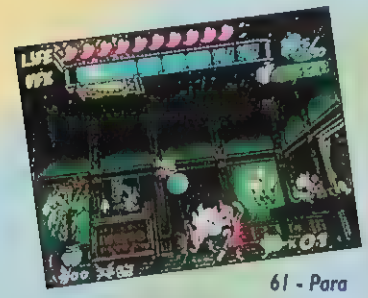
58 - Dê um pulo e quando estiver caindo acione o Zoom para fazer um buraco no chão

VIEWTIFUL JOE

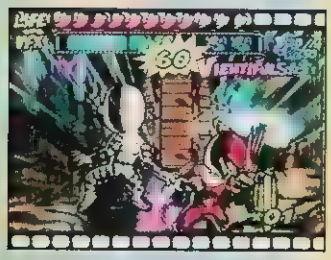
59 - Quando cair dê um soco na bomba para que ela fique perto da porta e abrir caminho



60 - Mate os inimigos rosas para pegar a chave da porta do elevador

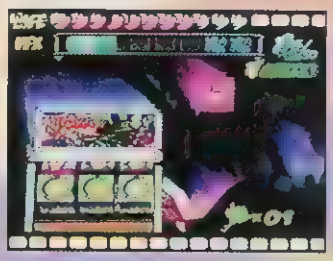


61 - Para abrir passagem no teto dê um soco na bomba para que fique embaixo da passagem e dê um gancho com o Slow ativado para que a bomba suba bastante e abrir a passagem para você

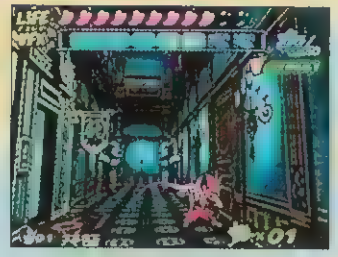


62 - Detone todos os inimigos antes que o barril com espinhos esmague o herói

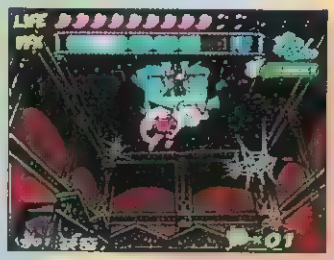
63 - Acione o botão dando um pulo e acionando o Zoom em cima dele



64 - Mate mais uma vez o Joker e use o Slow para colocar as três figuras iguais



65 - Bata nessa porta marrom para abrir passagem

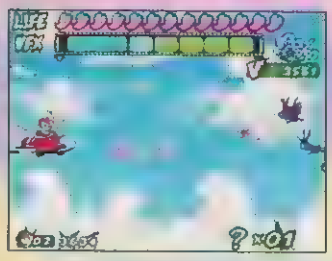


66 - Suba pela passagem e abra a porta do elevador com a chave que você já tem

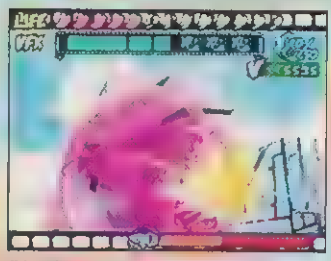
67 - Para abrir a porta dê um gancho na bomba no chão com o Zoom para que ela suba no lustre acima. Suba no lustre onde a bomba está e dê mais um gancho para que ela suba no outro lustre. Por último, do lustre de fogo, dê um soco normal para que a bomba exploda a porta do chefe

68 - Chefe: Iron Ogre, Hulk Davidson. Para matá-lo use esse combo Slow, Zoom e aperte e segure o soco para destruir seu machado e acertá-lo

2,000,000 LEAGUES UNDER THE SEA

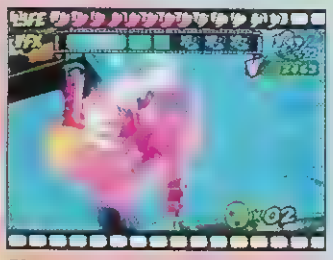


69 - Quando estiver com sua nave não pare de atirar de jeito nenhum e mate tudo o que pensa em se mover. O Slow faz crescer o tiro e as bombas

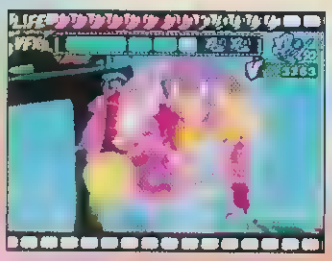


70 - Quando estiver lutando contra o jato fique em cima dele e acione e Slow e o Zoom e aperte o botão de chute para dar uma giratória muito eficaz contra esse tipo de inimigo

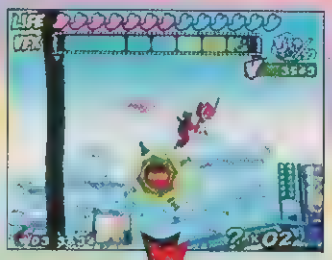
71 - Faça a plataforma voadora descer êm cima do botão e passe pela porta que vai abrir



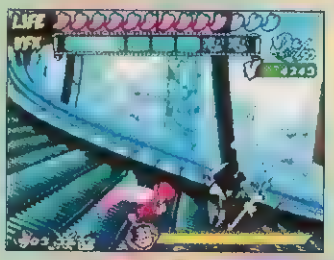
72 - Para acionar esses dois interruptores de uma só vez pule e use o Slow quando eles estiverem pertos. Acione o Zoom e depois o botão de chute



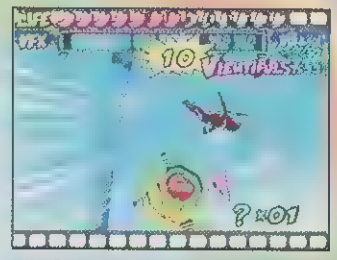
73 - Repita o mesmo procedimento da foto anterior com os interruptores logo mais a frente



74/75 - Destrua esse inimigo parado e depois o outro mais a frente no ar para abrir a porta adiante



76 - Mate mais uma vez o Joker e acione a máquina de caça-níqueis de novo

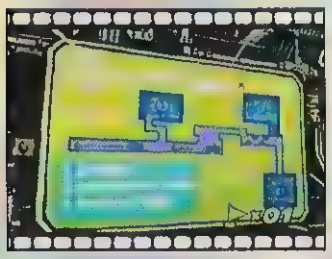


77 - Destrua mais dois inimigos parados no ar para abrir a porta do chefe

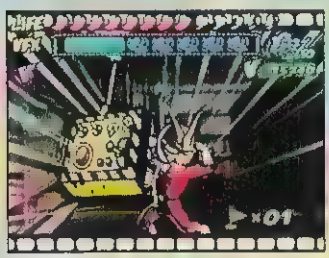
78 - Chefe: Aquatic Terror, Gran Bruce. Para matá-lo é bem simples. Tente ficar sempre fora da água para acertá-lo mais facilmente (Zoom + soco) mas se nào tiver jeito acerte dentro na água com a sua giratória

THE VIEWTIFUL ESCAPE

79 - Desvie dos foguetes ficando nos buracos que tem no chão



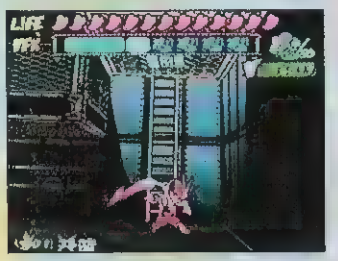
80 - Olhe esse mapa para saber aonde você tem que ir



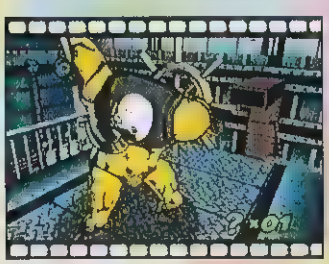
81 - Pegue esse controle para conseguir atrair uma plataforma voadora. Não deixe o míssil detoná-la

82 - Pule com o Zoom acionado para estourar a parte mais clara no teto

83 - Use o Slow para fazer com a plataforma voadora desça e acione o botão da porta

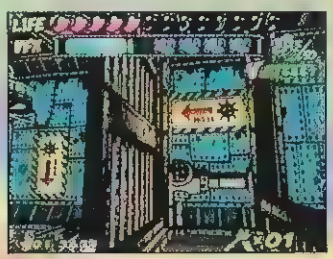


84 - Quando estiver perto da escada acione o Zoom e depois pule para estourar a passagem para cima

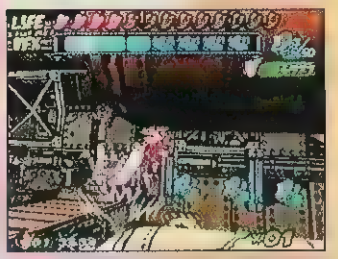


85 - Para matar esse inimigo amarelo deixe com que ele tente te atacar e pule para trás dele para ele ficar desorientado. Então ataque-o. Depois coloque o leme no seu devido lugar que é logo mais a frente

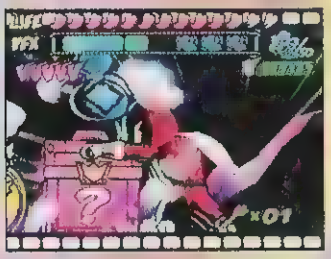
86 - Volte para o lugar de onde você veio e siga para a esquerda, acione o Slow para fazer uma plataforma voadora descer e depois de subir nela acione o Mach Speed para subir



87 - Espere a plataforma voadora ficar perto do portão e acione o Mach Speed para que o botão de abertura do portão seja pressionado

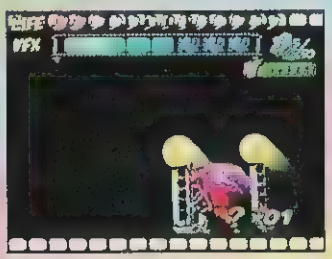


88 - Na área de lançamento use o Sliding para passar mais rapidamente

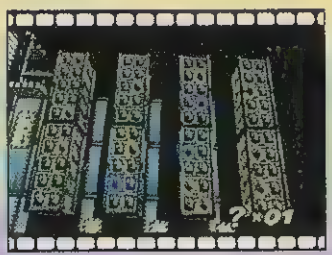


89 - Para pegar essa caixa rosa use o Mach Speed para atacar os inimigos

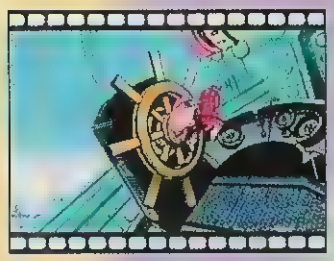
90 - Para parar as engrenagens abaixo da area de lançamento use o Slow e acerte as partes amareladas com um alvo rosa aparecendo



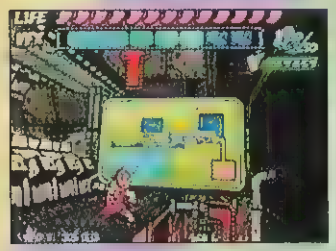
91 - Acerte os dois interruptores ao mesmo tempo usando a giratória com o Zoom



92 - Depois acerte as três bolinhas azuis com ajuda dos ventiladores para fazer com que os foguetes parem de ser lançados

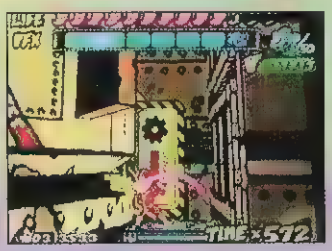


93 - Depois volte todo o caminho que você já fez e acerte o leme para colocar o navio na posição correta



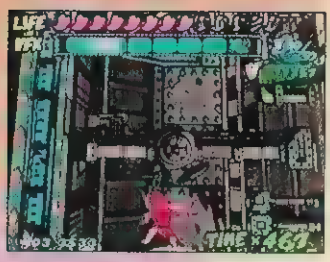
94 - Agora olhe no mapa novamente e desça onde antes era para se subir

95/96 - Chefe: Another Joe. Para matá-lo tente ficar bem perto dele e use o Slow para atacá-lo. Quando ele for atacar enquanto você o ataca, dê a giratória com o zoom. Quando ele parar de te atacar e falar algo acione o Zoom e fique apertando o chute direto até destruir todas as suas cópias. Quando a nave dele estiver atirando destrua-a com o Slow para ganhar um sanduíche

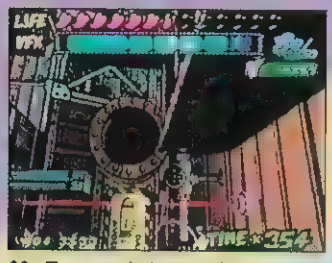


97 - Dê um gancho nesse foguete e use o Mach Speed para passar por baixo dele

VIEWTIFUL JOE



98 - Quando estiver no topo do outro foguete use o Slow para aumentar a força do motor. Assim, você consiga chegar a uma área mais alta

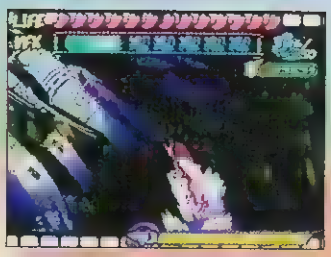


99 - Tome cuidado quando estiver pulando para não ser atingido pelos lasers ■ cair tudo o que você já subiu

THE MIDNIGHT THUNDER BOY

100 - Quando começar ■ fase vá para ■ lado esquerdo e pegue uma vida matando os dois inimigos amarelos que só podem ser atacados por trás

101 - Quando o tanque ficar vermelho acione ■ Slow e soque a bala do canhão. Tome cuidado quando ele for correr para cima de você

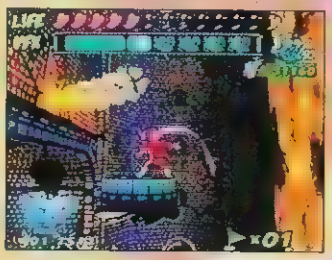


102 - Para matar o Harrier pule em cima dele e fique usando sua giratória com o Zoom. Tome cuidado quando ele atirar em você: use o Slow para desviar mais facilmente

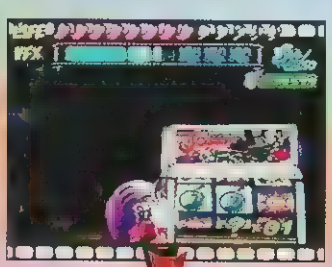
103 - Depois pule na tampa do bueiro que vai se abrir no meio dos dois cavaletes

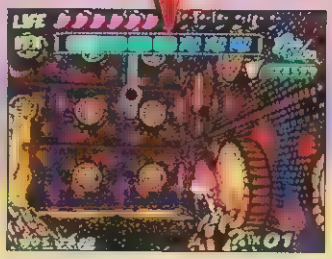
104 - Para acionar esses dois interruptores ao mesmo tempo, pule ■ quando estiver caindo acione o Zoom

105 - Use ■ Slow para criar uma gota de água bem grande e criar uma plataforma de pedra. Mach Speed para fazer ■ lava junto com a plataforma de pedra e pegue todos os itens azuis que tem na parte de cima



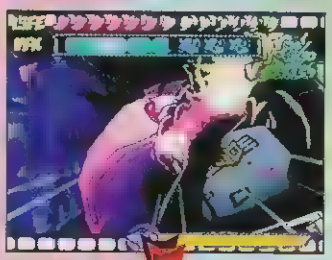
106 - Depois suba na plataforma voadora e acione o Mach Speed para fazê-lo subir. Mas tome cuidado com ■ cachoeira da lava do lado direito

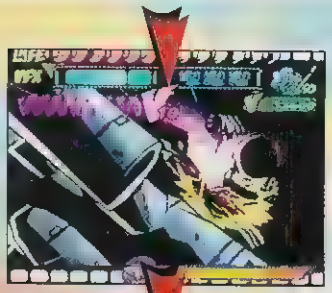


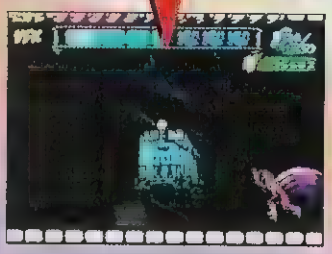


107/108 - Mate o Joker novamente e acione para fazer ■ máquina de caça-níqueis rodar mais devagar ■ coloque as três figuras das bombas. Dê um soco nas bombas do lado direito para que elas entrem no buraco da parede e suba em cima da máquina de bingo. Acione o Slow para sair dali

109 - Destrua esses lança-bombas por trás pois pela frente tem um escudo que os protege de qualquer tipo de ataque

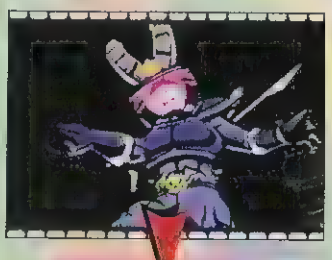






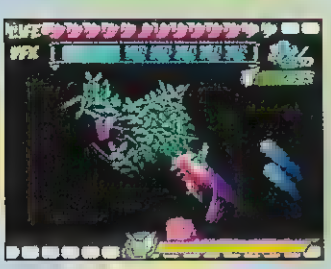
110/111/112/113 - Destrua uma jato depois um tanque ■ depois mais um jato. Pule no trem para dar continuidade a fase

114 - Passe por todos os vagões pegando todas as chaves ■ todos os itens azuis até aparecer esses dois inimigos armados com espadas. Mate-os e depois suba em cima do botão que tem no final do trem para fazê-lo parar



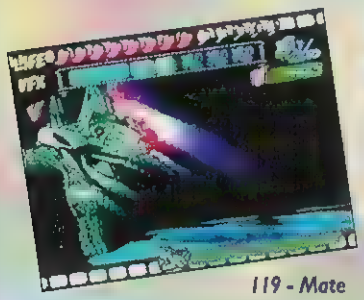
115/116 - Chefe: Blade Master, Alastor. Logo que começar a luta acione ■ Slow e dê um soco ou dois nele para que caia na lava ■ perca um pouco de energia. Vá para ■ fonte de água mais próxima ■ acerte-o novamente usando sua giratória. Tenha paciência pois esse chefe é bem complicado

THE MAGNIFICENT 5

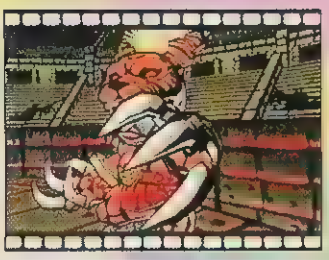


117 - Mate o Charles do mesmo jeito que você fez da primeira vez só que quando for socar os morceguinhos pule e acione o Zoom e use sua giratória para matá-los rapidamente

118 - Para matar Hulk Davison repita o mesmo procedimento como se você a primeira vez

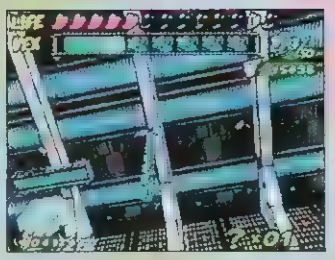


119 - Mate Gran Bruce da mesma forma quando você enfrentou pela primeira vez e depois mate Another Joe também

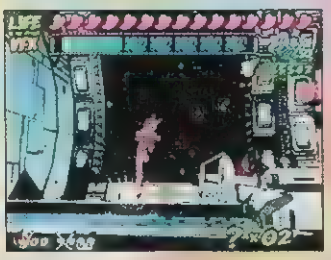


120 - Chefe: Inferno Lord, Fire Leo. Para matá-lo faça assim: fique parado até que Fire Leo pare. Depois acione o Mach Speed e fique batendo na pedra de lava mais próxima até destruí-la e atinja o chefe. Destrua o escudo que ele tem usando esse combo: acione o Slow depois o Zoom e aperte e segure o soco. Quando ele começar a rodar pule acione o Zoom e fique dando giratória na cabeça dele. Repita esse procedimento até que ele morra

JOE & SILVIA

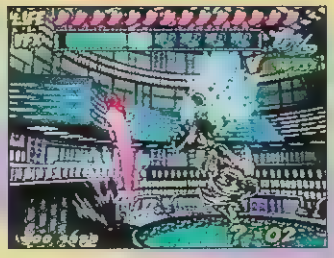


121 - Para passar da primeira parte da fase suba nas plataformas mais altas para pegar todos os itens azuis. Acione o Zoom quando estiver no ar para acionar um botão lá embaixo. Faça isso nas outras duas plataformas mais altas para abrir a porta logo mais a frente

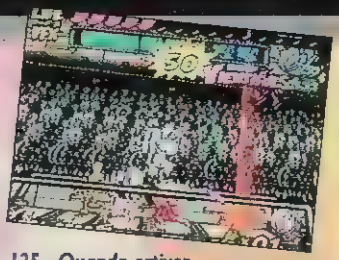


122 - Mate esse tanque da mesma forma que você faria com um tanque normal

123 - Siga mais em frente e mate o outro tanque para abrir a porta



124 - Para matar esse Fire Leo metálico usando o combo que você usou para matar o Fire Leo normal

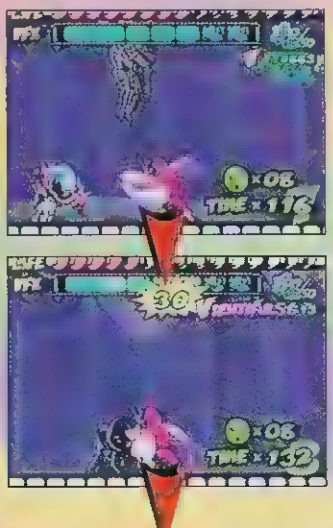


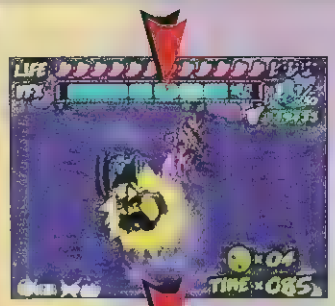
125 - Quando estiver atravessando o corredor tome cuidado com os lasers e sempre pegue os itens azuis que tem no teto

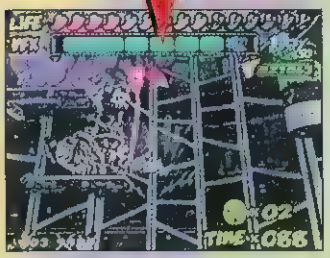
126 - Mate Joker novamente e acione a máquina de bingo como você já fez em fases anteriores

127 - Use o Slow para conseguir acertar os foguetes e continue com o Slow ativado até que os foguetes acerte as naves. Repita isso até que todas as naves sejam destruídas

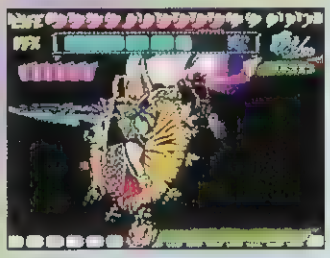
128 - Destrua mais dois Metal Fire Leo e outros inimigos após ele para abrir a porta logo mais a frente



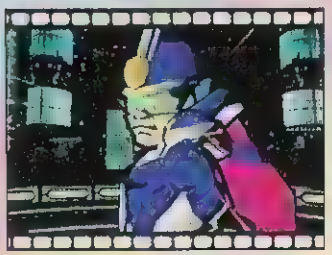




129/130/131/132 - Mate todos os inimigos dentro do tempo para poder abrir todas as portas para chegar ao chefe

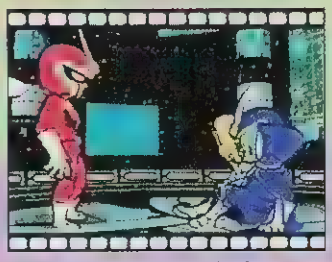


133 - Chefe: The Omnipotent, King Blue. Para derrotá-lo na forma grande, desvie de todos os seus ataques e quando você puder ataque-o usando sua giratória até ele morrer



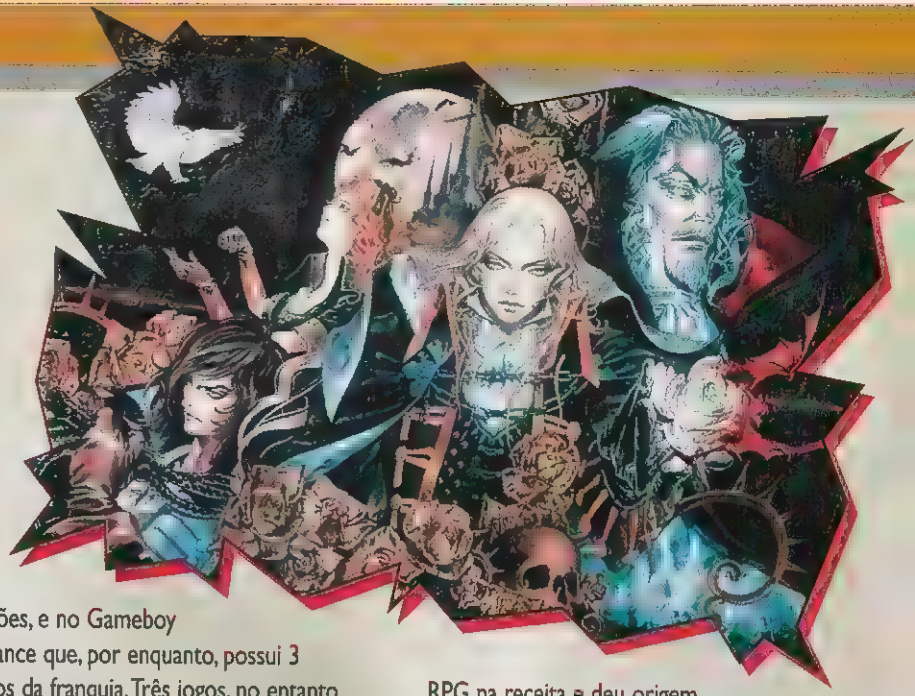
134 - Quando você derrotá-lo na forma grande é hora de matá-lo na pequena. Repita a mesma coisa quando você enfrentou nas primeiras fases do jogo

FIM



135 - Depois assista ao final desse excelente jogo.

Castlevania: o embate entre vampiros e caçadores



Uma das mais tradicionais séries da Konami, Castlevania viveu altos e baixos desde que foi lançado, em 1986, para um computador chamado MSX2. De lá para cá foram inúmeras versões e aparições especiais em outros jogos. Em sua trajetória de glórias pode-se citar a primeira versão, um jogo extremamente difícil que, com certeza roubou muitas noites de sono de jogadores mundo afora. Também foi vitoriosa no NES, com 3 versões, e no Gameboy Advance que, por enquanto, possui 3 títulos da franquia. Três jogos, no entanto, merecem a classificação de lendas: **Super Catlevania IV** do Super NES, que usou a abusou de incríveis efeitos para a época e com uma jogabilidade perfeita; **Dracula X** do PC Engine, um dos melhores Castlevania já feitos, com gráficos, sons e demos impressionantes, mas que pouca gente viu por ter sido lançado num console pouco conhecido; e **Symphony of the Night** de PlayStation e Saturn, que criou uma fórmula de sucesso misturando RPG na receita e deu origem aos Castlevania de GBA. Mas nem só de glórias viveu a série. Os dois primeiros da franquia que viraram 3D, no Nintendo 64, não fazem jus ao nome Castlevania. Também amargou um cancelamento: a versão Ressurrection, de Dreamcast, teve de abortado devido às fracas previsão de vendas do console. Felizmente **Lament of Innocence** veio a consertar tudo isso. O responsável pelos melhores momentos é o produtor Koji Igarashi, creditado nos jogos como IGA. Ele está por trás de **Symphony of the Night**, **Aria of Sorrow** e **Lament of Innocence**. Tomara que IGA continue acertando. Os fãs agradecem.

1986 Vampire Killer - MSX2

1987 Castlevania - NES, Commodore 64, Amiga, Arcade (Versus)

1988 Castlevania II: Simon's Quest - NES

Haunted Castle - Arcade

1989 The Castlevania Adventure - Gameboy

1990 Castlevania III: Dracula's Curse - NES

1991 Super Castlevania IV - SNES

Castlevania II: Belmont's Revenge - Gameboy

1993 Dracula X: The Rondo of Blood (só no Japão) - PC Engine Super CD-ROM

Dracula (só no Japão) - X68000

Castlevania Chronicles (só no Japão) - X68000

1994 Castlevania Bloodlines Mega Drive

1995 Castlevania: Dracula X - SNES

1997 Castlevania: Symphony of the Night - PlayStation

1998 Castlevania: Symphony of the Night (só no Japão) - Saturn

Castlevania Legends - Gameboy

1999 Castlevania - Nintendo 64

Castlevania: Legacy of Darkness - Nintendo 64

2001 Castlevania Chronicles PlayStation

Castlevania: Circle of the Moon Gameboy Advance

2002 Castlevania: Harmony of Dissonance - Gameboy Advance

2003 Castlevania: Aria of Sorrow Gameboy Advance

Castlevania: Lament of Innocence - PlayStation 2

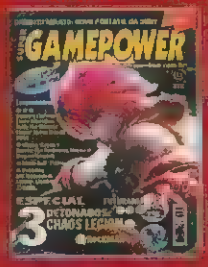
SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

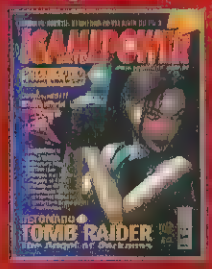
Os mistérios do Oriente Médio desvendados em Prince of Persia: The Sands of Time.

EDIÇÃO 106

EDIÇÃO 105



EDIÇÃO 104



EDIÇÃO 103

EDIÇÃO 102

EDIÇÃO 101

DETONADOS

Edição 106

Edição 105

Edição 104

Edição 103

Edição 102

Edição 101

Edição 100

Edição 99

Edição 98

Edição 97

Edição 96

EDITORA OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 10 - Nº 107

REDAÇÃO

Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Colaborador
Carlos Henrique Gutierres (jogos).

PUBLICIDADE

Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

VIENA GAMES
TUDO EM VIDEOGAMES
SEDEX PARA TODO O BRASIL
FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARTÃO)
Av. 7 de Novembro, 396
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850

PLANET GAMES
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
financiamos em até 15x no cheque ou cartão
Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos
Sedex para Todo o Brasil
✓ Compra
✓ Vende
✓ Troca
✓ Financia
Atacado e Varejo
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque
Av. Guilherme Catching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

KIBONES
Assistência Técnica
Destravamento Total
Para PS2 - Magic - Messiah & Tarantula, SW3 & Todos os Matadores
No desbloqueio de qualquer aparelho ganhe uma LOCAÇÃO GRÁTIS NA DVD PLANET SHOP para residentes em Santos
TROCA DE UNIDADE
Ps-One R$ 150,00
Playstation 2 à consultar
"ALTO SERVIÇO FEITO NA PRESENÇA DO CLIENTE"
A Melhor Assistência Técnica da Baixada Santista
Endereços:
Alameda das Margaridas,773/775
Guarujá - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3384-9851 / 3383-6368
R. Marcilio Dias 27, loja 5
Gonzaga - Santos - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3289-6088
www.kibones.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox
ENTREGAMOS VIA SEDEX
Assistência Técnica
Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2512 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2757

CRAZY GAMES & NET
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
PS2 XBOX
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

OFICINA DO GAME

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte

Unidade Ótica • Consertos em Geral

Todas as marcas e modelos

TEL.:6281-8843

Orçamento Grátis

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

Planet Game

Parcelamos em até 12x

Fitas e Cd's
Video Games
Acessórios

Enviamos p/ todo o Brasil

Fone: (15) 211.4504 / 3011.5694 Sorocaba - SP

KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto
Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

- ✔ Musculação
- ✔ Localizada
- ✔ Glúteos
- ✔ Abdominal
- ✔ Alongamento
- ✔ Lambaeróbica
- ✔ Personal Trainer
- ✔ Ju-Jitsu Morgante
- ✔ Capoeira
- ✔ Bodyattack
- ✔ Bodybalance
- ✔ Bodycombat
- ✔ RPM
- ✔ Bodyjam
- ✔ Bodypump

Nível

Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto
Fone.: 5589-7716 - São Paulo - SP

Para maiores informações: www.nivela.com.br

Pro Games

APARELHOS • ACESSÓRIOS • JOGOS
SOMENTE ORIGINAIS

DESPACHAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

LOCAÇÃO E VENDA

Financiamos em até 10x sem entrada cheque pré ou 12x cartão
Rua do Níquel, 75 Loja A - Curicica
Rio de Janeiro - RJ
Tel : (0xx21) 2426-9043

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.

Novo Endereço Rua Itapeti, 886
Bairro do Tatuapé...São Paulo-SP

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Marilan

ENERGIA

10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Teens

INNOVA Group

Porções de energia para quem é fera no game.

Marilan

www.marilan.com

Experimente estes deliciosos biscoitos recheados nos sabores: chocolate, chocolate branco e mini wafer chocolate.